

多位业界专家联合推荐  
来自一线开发者的实战经验总结



# Redis

# 入门指南

(第2版)

李子骅 编著

真正零基础入门，深入浅出全面剖析 Redis  
任务驱动式学习，轻松掌握 Redis 实战知识



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



[目次](#)

[第1章](#)

[第2章](#)

[第3章](#)

[第4章](#)

[4.1 Redisのインストール](#)

[4.2 Redisの起動](#)

[4.2.1 Redisの起動](#)

[4.2.2 Redisの起動オプション](#)

[4.2.3 Redisの起動](#)

[4.2.4 Redisの起動](#)

[第5章](#)

[5.1 Redisのインストール](#)

[5.1.1 POSIX環境でのインストール](#)

[5.1.2 OS X環境でのインストール](#)

[5.1.3 Windows環境でのインストール](#)

[5.2 Redisのインストール](#)

[5.2.1 Redisのインストール](#)

[5.2.2 Redisのインストール](#)

[5.3 Redisのインストール](#)

[5.3.1 Redisのインストール](#)

[5.3.2 Redisのインストール](#)

[5.4 Redis](#)

[5.5 Redis](#)

### 3 3

#### 3.1

#### 3.2

##### 3.2.1

##### 3.2.2

##### 3.2.3

##### 3.2.4

#### 3.3

##### 3.3.1

##### 3.3.2

##### 3.3.3

##### 3.3.4

#### 3.4

##### 3.4.1

##### 3.4.2

##### 3.4.3

##### 3.4.4

#### 3.5

##### 3.5.1

##### 3.5.2

##### 3.5.3

##### 3.5.4

#### 3.6

##### 3.6.1

##### 3.6.2

##### 3.6.3

##### 3.6.4

## 4 目次

### 4.1 概要

#### 4.1.1 目的

#### 4.1.2 対象範囲

#### 4.1.3 WATCH 機能

### 4.2 基本操作

#### 4.2.1 基本操作

#### 4.2.2 基本操作の例

#### 4.2.3 基本操作の例

#### 4.2.4 基本操作

### 4.3 応用

#### 4.3.1 応用の例

#### 4.3.2 SORT 関数

#### 4.3.3 BY 関数

#### 4.3.4 GET 関数

#### 4.3.5 STORE 関数

#### 4.3.6 応用

### 4.4 応用

#### 4.4.1 応用の例

#### 4.4.2 Redis での応用

#### 4.4.3 応用の例

#### 4.4.4 “応用/応用” 関数

#### 4.4.5 応用の例

### 4.5 応用

### 4.6 応用

#### 4.6.1 応用の例

#### 4.6.2 応用の例

## 第5章

### 5.1 PHP与Redis

#### 5.1.1

#### 5.1.2

#### 5.1.3

#### 5.1.4

### 5.2 Ruby与Redis

#### 5.2.1

#### 5.2.2

#### 5.2.3

#### 5.2.4

### 5.3 Python与Redis

#### 5.3.1

#### 5.3.2

#### 5.3.3

#### 5.3.4

### 5.4 Node.js与Redis

#### 5.4.1

#### 5.4.2

#### 5.4.3

#### 5.4.4

## 第6章

### 6.1

#### 6.1.1

#### 6.1.2

### 6.2 Lua

#### 6.2.1 Lua

[6.2.2 脚本](#)

[6.2.3 脚本](#)

## [6.3 Redis Lua](#)

[6.3.1 使用Redis Lua](#)

[6.3.2 使用Redis Lua](#)

[6.3.3 使用Redis Lua](#)

[6.3.4 使用Redis Lua](#)

## [6.4 脚本](#)

[6.4.1 KEYS ARGV](#)

[6.4.2 使用Redis Lua](#)

[6.4.3 使用Redis Lua](#)

[6.4.4 使用Redis Lua](#)

## [7 脚本](#)

### [7.1 RDB](#)

[7.1.1 使用Redis RDB](#)

[7.1.2 使用SAVE BGSAVE](#)

[7.1.3 使用FLUSHALL](#)

[7.1.4 使用Redis RDB](#)

[7.1.5 使用Redis RDB](#)

### [7.2 AOF](#)

[7.2.1 使用AOF](#)

[7.2.2 AOF](#)

[7.2.3 使用Redis AOF](#)

## [8 脚本](#)

### [8.1 脚本](#)

[8.1.1 脚本](#)

[8.1.2 脚本](#)

[8.1.3 安装](#)

[8.1.4 配置redis.conf](#)

[8.1.5 启动redis](#)

[8.1.6 验证安装](#)

[8.1.7 小结](#)

[8.2 部署](#)

[8.2.1 部署redis](#)

[8.2.2 部署哨兵](#)

[8.2.3 部署集群](#)

[8.2.4 部署持久化](#)

[8.3 应用](#)

[8.3.1 安装](#)

[8.3.2 配置](#)

[8.3.3 启动](#)

[8.3.4 验证安装](#)

[8.3.5 小结](#)

[第9章 应用](#)

[9.1 安装](#)

[9.1.1 安装](#)

[9.1.2 配置](#)

[9.1.3 启动](#)

[9.2 部署](#)

[9.2.1 部署](#)

[9.2.2 部署哨兵](#)

[9.3 应用](#)

[9.3.1 redis-cli](#)

[9.3.2 phpRedisAdmin](#)

### 9.3.3 Rdbtools

#### □□A Redis□□□□

A.1 REDIS\_CMD\_WRITE

A.2 REDIS\_CMD\_DENYOOM

A.3 REDIS\_CMD\_NOSCRIPT

A.4 REDIS\_CMD\_RANDOM

A.5 REDIS\_CMD\_SORT\_FOR\_SCRIPT

A.6 REDIS\_CMD\_LOADING

#### □□B □□□□□□

#### □□C CRC16□□□□









Redis 4  
Web 2.0  
Redis

```
Redis [REDACTED]
Redis[REDACTED]Redis[REDACTED]Redis[REDACTED]
[REDACTED]
```

RedisRedis

**2**

`lua redis Lua Redis 2.6 Redis`

`redis Redis 3.0 Redis`

`Redis Redis Redis`

`Salvatore Sanfilippo "Redis Redis'`

`Redis' Redis' Redis"`

`Redis Redis Redis2`

`Redis 1`

□ □ □ □

Redis Redis Redis Redis  
Redis Redis Redis

```

RedisRedis

```



Redis 入門

- Redis のインストール

インストール

- Redis のインストール

- Redis のインストール

- Redis のインストール

```
$ redis-cli PING
```

```
PONG
```

- Redis のインストール

```
redis> SET foo bar
```

```
OK
```

- Redis のインストール

```
var redis = require("redis");
```

```
var client = redis.createClient();
```

```
// Redis に JSON を保存する
```

```
client.mset(
```

```
  'user:1', JSON.stringify(bob),
```

```
  'user:2', JSON.stringify(jeff)
```

```
);
```

```
client
```

```
Redis Ruby PHP
```

```
def hsetnx($key, $field, $value)
```

```
  $isExists = HEXISTS $key, $field
```

```
  if $isExists is 0
```

```
    HSET $key, $field, $value
```

```
    return 1
```

```
  else
```

```
package $package Redis package print
package $package
    func
        5
package
    GitHub https://github.com/luin/redis-book-
assets GitHub
    " "
package Redis
```

1

```
Redis
Redis
Redis
Redis
```

# 1.1

2008 [Merzia](#) [MySQL](#)  
LLOOGG [Salvatore Sanfilippo](#) [MySQL](#)  
LLOOGG 2009  
Redis Salvatore Sanfilippo Redis LLOOGG  
Salvatore Sanfilippo Redis  
Redis Pieter Noordhuis Redis  
Salvatore Sanfilippo Redis  
Hacker News 2012 [12%](#)  
Redis GitHub Stack Overflow Flickr  
Instagram Redis

VMware 2010 Redis Salvatore Sanfilippo  
Pieter Noordhuis 3 5 VMware Redis

Redis 3.0.0 在 GitHub 上发布 [4] 2015 年 4 月 2 日 Redis 3.0.0

## 1.2

Redis 是什么？

### 1.2.1

dict["key"] = "value" dict 存储 key 和 value 的映射关系

Redis 是 Remote Dictionary Server 的缩写，是一个基于 TCP 协议的 Redis 数据库，Redis 是一个开源的 Redis 数据库。

- 内存数据库
- 支持持久化
- 支持主从复制
- 支持事务
- 支持集群

MySQL 是关系型数据库，Redis 是非关系型数据库，post 是一个博客系统。

```
post["title"] = "Hello World!"
post["content"] = "Blablabla..."
post["views"] = 0
post["tags"] = ["PHP", "Ruby", "Node.js"]
```

Redis 是一个开源的 Redis 数据库，Redis 是一个开源的 Redis 数据库，Redis 是一个开源的 Redis 数据库。Redis 是一个开源的 Redis 数据库，Redis 是一个开源的 Redis 数据库，Redis 是一个开源的 Redis 数据库。



[illegible]

### 1.2.2 □□□□□□□□

Redis Redis  
Redis  
10

Redis

### 1.2.3 □□□□

```
Redis [REDACTED]
[REDACTED]Redis[REDACTED]
```

```
Redis 0000000000000000Time To Live0TTL0000000000000000
0000000000000000Redis0000000000000000Redis000000000000
000000000000000000000000Memcached00000000
```

Redis Memcached  
 Memcached  
 Redis  
 Redis 3.0 Memcached  
 Redis Redis Memcached  
 Redis Memcached

Redis 数据库

Redis 的持久化策略有 RDB 和 AOF 两种。RDB 是 Redis 的默认持久化策略，它通过快照的方式将内存中的数据保存到磁盘上。AOF 则是通过记录 Redis 的写操作来持久化数据。Redis 的持久化策略可以根据需求进行配置，也可以通过 Redis 的配置文件进行设置。[\[6\]](#)

## 1.2.4 Redis 持久化

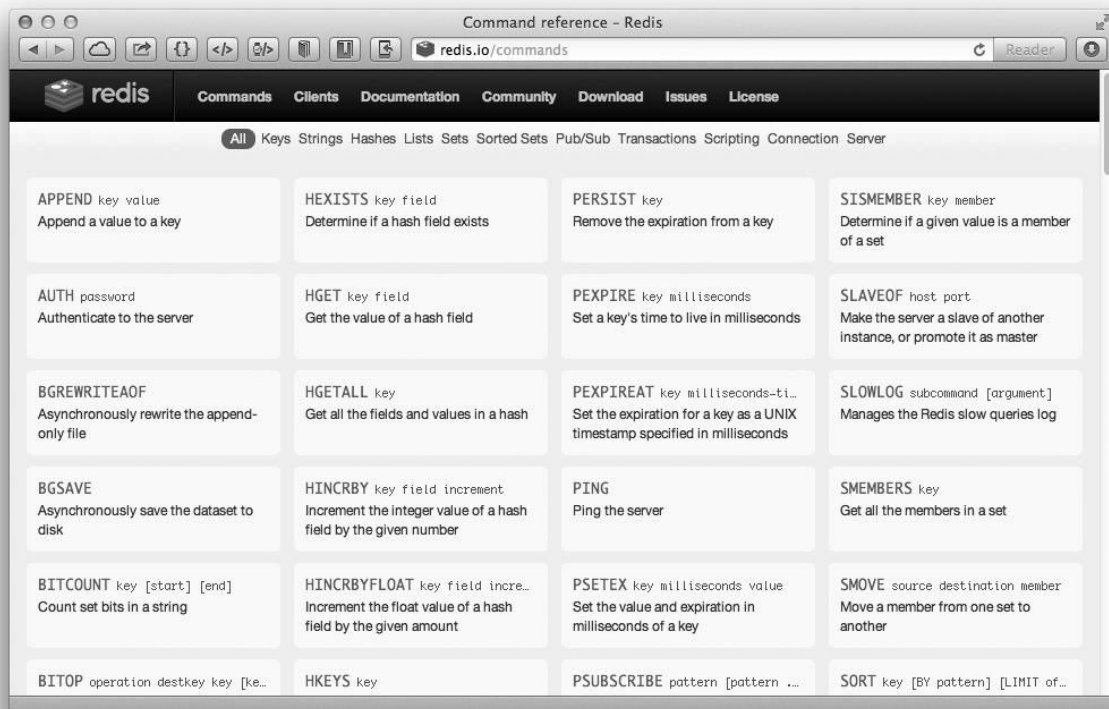
Redis 的持久化策略有 RDB 和 AOF 两种。RDB 是 Redis 的默认持久化策略，它通过快照的方式将内存中的数据保存到磁盘上。AOF 则是通过记录 Redis 的写操作来持久化数据。Redis 的持久化策略可以根据需求进行配置，也可以通过 Redis 的配置文件进行设置。

```
SELECT title FROM posts WHERE id = 1 LIMIT 1
```

Redis 的持久化策略有 RDB 和 AOF 两种。RDB 是 Redis 的默认持久化策略，它通过快照的方式将内存中的数据保存到磁盘上。AOF 则是通过记录 Redis 的写操作来持久化数据。Redis 的持久化策略可以根据需求进行配置，也可以通过 Redis 的配置文件进行设置。

```
HGET post:1 title
```

Redis 的持久化策略有 RDB 和 AOF 两种。RDB 是 Redis 的默认持久化策略，它通过快照的方式将内存中的数据保存到磁盘上。AOF 则是通过记录 Redis 的写操作来持久化数据。Redis 的持久化策略可以根据需求进行配置，也可以通过 Redis 的配置文件进行设置。



## 1-1 Redis のインストール

Redisのインストールは、Redisの公式サイトからダウンロードして、  
Redisのバイナリを実行する。Redisのインストールは、Redisの公式サイトからダウンロードして、  
Redisのバイナリを実行する。

Redisのインストールは、Redisの公式サイトからダウンロードして、  
Redisのバイナリを実行する。

Redisのインストールは、Redisの公式サイトからダウンロードして、  
Redisのバイナリを実行する。

1 2

[1]. <http://merzia.com>

[2]. <http://lloogg.com>

[3]. <http://news.ycombinator.com/item?id=4833188>

[4]. <https://github.com/antirez/redis>

[5]. <http://tagging.pui.ch/post/37027745720/tags-database-schemas>

<http://tagging.pui.ch/post/37027745720/tags-database-schemas>

[6]. Redis <https://gist.github.com/348262>

<https://gist.github.com/348262>

2000

“□□□□□□□□□□□□□□□□”

— — □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

`redis redis redis redis redis redis redis redis`

## 2.1 Redis

```

Redis Redis Redis Redis
Redis Redis
Redis
2.8
3.0
2.7 2.9
3.0 2.6 2.8
Cluster

```

### 2.1.1 POSIX

```
Redis支持POSIX、Linux、OS X、BSD 操作系统
Redis安装步骤
Redis安装
http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz
make
wget http://download.redis.io/redis-stable.tar.gz
tar xzf redis-stable.tar.gz
```

```
cd redis-stable
```

make

[illegible]

```
redis-cli -h 192.168.0.100 make test redis --port 6379
```

```
redis-cli -h 192.168.0.100
```

**Redis**

Redis

Redis

Redis

Redis

<http://redis.io/topics/problems>

### 2.1.2 OS X

```

OS X  Redis
      Homebrew  MacPorts  Redis
      Redis  POSIX
      Homwbrew  Redis

```

```
1$ brew
$ curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/mxcl/homebrew/go
$ brew update
$ brew install Redis
```

```
20170417 Homebrew Redis
$ brew install redis
Redis
$ brew install redis
```

==> Downloading

<https://downloads.sf.net/project/machomebrew/Bottles/redis-3.0.0.yosemite.bottle.tar.gz>

```
#####  
#####  
## 100.0%
```

==> Pouring redis-3.0.0.yosemite.bottle.tar.gz

==> Caveats

To have launchd start redis at login:

```
In -sfv /usr/local/opt/redis/*.plist
```

```
~/Library/LaunchAgents
```

Then to load redis now:

```
launchctl load
```

```
~/Library/LaunchAgents/homebrew.mxcl.redis.plist
```

Or, if you don't want/need launchctl, you can just run:

```
redis-server /usr/local/etc/redis.conf
```

==> Summary

```
/usr/local/Cellar/redis/3.0.0: 10 files, 1.4M
```

```
OS X Tiger launchd Redis  
launchd
```

```
In -sfv /usr/local/opt/redis/*.plist ~/Library/LaunchAgents
```

```
launchctl load
```

```
~/Library/LaunchAgents/homebrew.mxcl.redis.plist
```

```
launchd Redis /usr/local/etc/redis.conf  
2.4
```

### 2.1.3 Windows

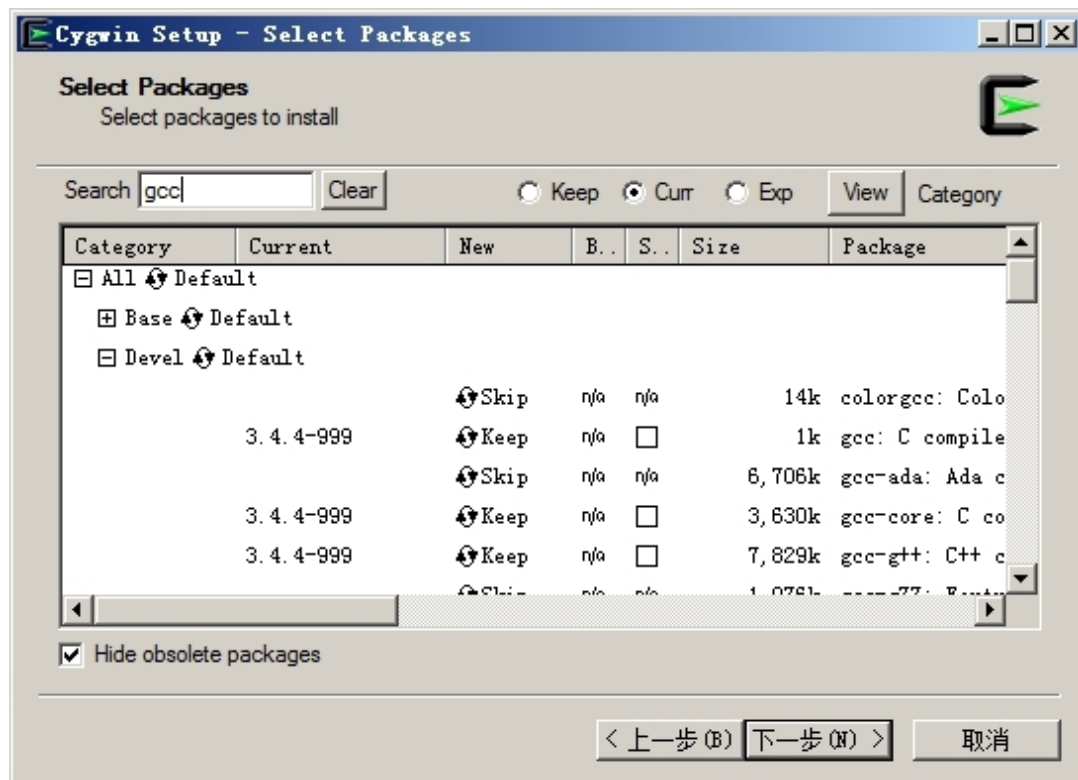
Redis 在 Windows 上 2011 年 [\[1\]](#) Redis 在 Windows 上 Salvatore Sanfilippo 在 Windows 上 Redis 在 Windows 上 Redis 在 Windows 上 Windows Redis [\[2\]](#) Windows Redis 2.8

Windows Redis Cygwin VirtualBox Cygwin Windows Linux Cygwin Linux API Linux Windows Cygwin Windows Redis

1. Cygwin

Cygwin <http://cygwin.com> setup.exe Cygwin Cygwin setup.exe Cygwin “Next” 2-1





## 2-1 Cygwin のインストール

Redisのインストールにはgccとmakeが必要です。DevelのNewのSkipを選択します。Skipを選択するとCygwinのインストール時に2-1のgccを選択するKeepを選択します。Cygwinのインストールはsetup.exeを実行します。

wgetでRedisのソースコードをダウンロードします。WindowsではCygwinのインストール時にvimを選択します。RedisのインストールはCygwinのインストール時に

Nextを選択します。

Cygwin Terminalを開きます。CygwinのインストールはCygwinのインストール時にWindowsのCygwinのインストール時にCygwinのインストール時にWindowsのC:\cygwin

2 Redisのインストール

```

cd Redis-2.1.1
make
cd Cygwin
src\redis.h
#ifdef CYGWIN
#ifdef SA_ONSTACK
#define SA_ONSTACK 0x08000000
#endif
#endif
src\object.c
#define strtold(a,b) ((long double)strtod((a),(b)))
3 Redis
2.1.1 make
Cygwin Linux Cygwin fork
Redis Cygwin Cygwin Redis Redis
Linux OS X Linux

```

## 2.2 Redis

```

Redis
Redis
Redis 2-1
make install /usr/local/bin

```

2-1 Redis

文 件 名	说 明
redis-server	Redis 服务器
redis-cli	Redis 命令行客户端
redis-benchmark	Redis 性能测试工具
redis-check-aof	AOF 文件修复工具
redis-check-dump	RDB 文件检查工具
redis-sentinel	Sentinel 服务器（仅在 2.8 版以后）

在 Redis 2.3 版本中，redis-server 和 redis-cli 是 Redis 2.3 版本的一部分。在 Redis 2.3 版本中，redis-server 和 redis-cli 是 Redis 2.3 版本的一部分。

## 2.2.1 安装 Redis

在 Redis 2.6.9 版本中，redis-server 和 redis-cli 是 Redis 2.6.9 版本的一部分。在 Redis 2.6.9 版本中，redis-server 和 redis-cli 是 Redis 2.6.9 版本的一部分。

```

$ redis-server
[5101] 14 Dec 20:58:59.944 # Warning: no config file
specified, using the default config. In order to specify a
config file use redis-server /path/to/redis.conf
[5101] 14 Dec 20:58:59.948 * Max number of open files
set to 10032
...
[5101] 14 Dec 20:58:59.949 # Server started, Redis
version 2.6.9
[5101] 14 Dec 20:58:59.949 * The server is now ready to
accept connections on port 6379
Redis 2.6.9 6379 [3] _ _ _ _ _ --port 6379
$ redis-server --port 6380
  
```

2 Redis

Linux Redis Redis  
Redis Ubuntu Debian Redis  
utils redis\_init\_script

#!/bin/sh

#

# Simple Redis init.d script conceived to work on Linux  
systems

# as it does use of the /proc filesystem.

REDISPORT=6379

EXEC=/usr/local/bin/redis-server

CLIEXEC=/usr/local/bin/redis-cli

PIDFILE=/var/run/redis\_\${REDISPORT}.pid

CONF="/etc/redis/\${REDISPORT}.conf"

case "\$1" in

start)

if [ -f \$PIDFILE ]

then

echo "\$PIDFILE exists, process is already running  
or crashed"

else

echo "Starting Redis server..."

\$EXEC \$CONF

fi

::

stop)

if [ ! -f \$PIDFILE ]

```

then
    echo "$PIDFILE does not exist, process is not
running"
else
    PID=$(cat $PIDFILE)
    echo "Stopping ..."
    $CLIEEXEC -p $REDISPORT shutdown
    while [ -x /proc/${PID} ]
    do
        echo "Waiting for Redis to shutdown ..."
        sleep 1
    done
    echo "Redis stopped"
fi
;;
*)
    echo "Please use start or stop as first argument"
    ;;
esac

# Redis configuration file
#1# /etc/init.d redis_
# Redis configuration file
Redis Redis6
REDISPORT
#2# 2-2
#2-2

```

目 录 名	说 明
/etc/redis	存放 Redis 的配置文件
/var/redis/端口号	存放 Redis 的持久化文件

3. 配置 Redis 2.4 版本 /etc/redis 目录下的  
“6379.conf”文件 2-3 行

2-3 行

参 数	值	说 明
daemonize	yes	使 Redis 以守护进程模式运行
pidfile	/var/run/redis_端口号.pid	设置 Redis 的 PID 文件位置
port	端口号	设置 Redis 监听的端口号
dir	/var/redis/端口号	设置持久化文件存放位置

在 /etc/init.d/redis\_ 目录下的 Redis 文件中  
Redis

```
$ sudo update-rc.d redis_ defaults
```

## 2.2.2 Redis

Redis 的 Redis 命令  
Redis SHUTDOWN

```
$ redis-cli SHUTDOWN
```

Redis SHUTDOWN  
Redis

Redis SIGTERM kill Redis PID  
Redis SHUTDOWN

## 2.3 Redis

redis-cli redis-cli Redis Command Line Interface Redis Redis Redis Redis Redis Redis Redis

redis-cli Redis Redis Redis Redis

### 2.3.1

redis-cli Redis redis-cli  
2.2.2 redis-cli SHUTDOWN redis-cli  
127.0.0.1 6379 Redis -h -p

\$ redis-cli -h 127.0.0.1 -p 6379

Redis PING Redis

PONG

\$ redis-cli PING

PONG

redis-cli

\$ redis-cli

redis 127.0.0.1:6379> PING

PONG

redis 127.0.0.1:6379> ECHO hi

"hi"

redis> redis 127.0.0.1:6379>

### 2.3.2

1.2.4 HGET  
title 5 redis-cli  
1

1

status reply Redis SET  
Redis OK PING PONG

redis> PING

PONG

2

Redis error reply  
(error)

redis> ERRORCOMMEND

(error) ERR unknown command 'ERRORCOMMEND'

2.6 "ERR" 2.8

redis> LPUSH key 1

(integer) 1

redis> GET key

(error) WRONGTYPE Operation against a key holding the wrong kind of value

"WRONGTYPE"

3

Redis INCR  
DBSIZE integer reply (integer)



```

redis> INCR foo
(integer) 1
4
redis> bulk reply
redis> GET foo
"1"
redis> GET noexists
(nil)
5
redis> multi-bulk reply
redis> KEYS *
1) "bar"
2) "foo"
redis> KEYS *
empty list or set
3.1 KEYS

```

## 2.4

2.2.1 redis-server port Redis  
 Redis  
 Redis  
 redis-server



(nil)

Redis Redis Redis FLUSHALL Redis 0 1 0 A 1 B Redis Redis 1MB Redis

[1]. [Microsoft Open Technologies Inc.](#)

[2]. <https://github.com/MSOpenTech/Redis>

[3]. 6379 MERZ MERZ

## 3 安装

安装 Redis 有 3 种方法：编译安装 Redis、使用 Redis 5 的 Docker 镜像安装 Redis、使用 Redis 5 的包管理器安装 Redis。redis-cli 是 Redis 的命令行工具，用于测试 Redis 是否安装成功。Redis 的官方网站提供了 Redis 的下载链接。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的文档。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的社区。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的论坛。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的邮件列表。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 RSS 订阅。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Twitter 账号。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Facebook 账号。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 LinkedIn 账号。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 GitHub 仓库。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 问题。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 答案。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 讨论。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 投票。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 评论。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 标签。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 用户。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 组织。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 问题。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 答案。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 讨论。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 投票。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 评论。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 标签。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 用户。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的 Stack Overflow 组织。

3.2 安装 Redis 5 的步骤如下：1. 安装 Redis 5 的包管理器。2. 安装 Redis 5 的包。3. 安装 Redis 5 的命令行工具。4. 安装 Redis 5 的文档。5. 安装 Redis 5 的社区。6. 安装 Redis 5 的论坛。7. 安装 Redis 5 的邮件列表。8. 安装 Redis 5 的 RSS 订阅。9. 安装 Redis 5 的 Twitter 账号。10. 安装 Redis 5 的 Facebook 账号。11. 安装 Redis 5 的 LinkedIn 账号。12. 安装 Redis 5 的 GitHub 仓库。13. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 问题。14. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 答案。15. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 讨论。16. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 投票。17. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 评论。18. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 标签。19. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 用户。20. 安装 Redis 5 的 Stack Overflow 组织。

### 3.1 安装

安装 Redis 的步骤如下：1. 安装 Redis 的包管理器。2. 安装 Redis 的包。3. 安装 Redis 的命令行工具。4. 安装 Redis 的文档。5. 安装 Redis 的社区。6. 安装 Redis 的论坛。7. 安装 Redis 的邮件列表。8. 安装 Redis 的 RSS 订阅。9. 安装 Redis 的 Twitter 账号。10. 安装 Redis 的 Facebook 账号。11. 安装 Redis 的 LinkedIn 账号。12. 安装 Redis 的 GitHub 仓库。13. 安装 Redis 的 Stack Overflow 问题。14. 安装 Redis 的 Stack Overflow 答案。15. 安装 Redis 的 Stack Overflow 讨论。16. 安装 Redis 的 Stack Overflow 投票。17. 安装 Redis 的 Stack Overflow 评论。18. 安装 Redis 的 Stack Overflow 标签。19. 安装 Redis 的 Stack Overflow 用户。20. 安装 Redis 的 Stack Overflow 组织。

1. 安装 Redis 的包管理器

KEYS pattern

pattern 为 glob 模式，匹配 3-1 的键

3-1 glob 模式匹配

符 号	含 义
?	匹配一个字符
*	匹配任意个（包括 0 个）字符
[ ]	匹配括号间的任一字符, 可以使用“-”符号表示一个范围, 如 a[b-d] 可以匹配“ab”、“ac” 和 “ad”
\x	匹配字符 x, 用于转义符号。如要匹配 “?” 就需要使用\?

```

Redis 2
foo KEYS Redis SET 3.2
bar

```

```
redis> SET bar 1
```

```
OK
```

```
KEYS * Redis bar
```

```
KEYS ba* KEYS bar
```

```
redis> KEYS *
```

```
1) "bar"
```

```
KEYS Redis
```

```
Redis Redis
```

```
2
```

```
EXISTS key
```

```
1 0
```

```
redis> EXISTS bar
```

```
(integer) 1
```

```
redis> EXISTS noexists
```

```
(integer) 0
```

```
3
```

```
DEL key [key ...]
```

```

redis> DEL bar
(integer) 1
redis> DEL bar
(integer) 0
#####DEL#####bar#####0
## DEL #####Linux##### xargs#####
#####“user:”#####redis-cli KEYS "user:*" |
xargs redis-cli DEL##### DEL ##### redis-cli
DEL `redis-cli KEYS "user:*"`#####
4#####
TYPE key
TYPE#####string#####hash#####
list#####set#####zset#####
redis> SET foo 1
OK
redis> TYPE foo
string
redis> LPUSH bar 1
(integer) 1
redis> TYPE bar
list
LPUSH##### 3.4#####
##

```

## 3.2 #####

[illegible]

### 3.2.1 11

Redis 512 MB [2]

### 3.2.2 〇〇

1□□□□□

SET key value

GET key

SET/GET Redis 入門

key = "hello" Redis 入門

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK

redis> GET key

"hello"

redis> SET key hello

OK





图3-1 更改姓名



### 图3-2 更改姓名界面

代码如下

```
<?php
// 引入 Predis 类库
require './predis/autoload.php';
// 实例化 Redis
$redis= new Predis\Client(array(
    'host' => '127.0.0.1',
    'port' => 6379
```

```

));
//连接Redis并SET 名称到Redis 中
if ($_GET['name']) {
    $redis->set('name', $_GET['name']);
}
//从Redis 中GET 名称
$name = $redis->get('name');
?><!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8" />
        <title>Redis</title>
    </head>
    <body>
        <?php if ($name): ?>
            <p><?php echo $name; ?></p>
        <?php else: ?>
            <p></p>
        <?php endif; ?>
        <hr />
        <h1></h1>
        <form>
            <p>
                <label for="name"></label>
                <input type="text" name="name" id="name" />
            </p>
            <p>

```

```
<button type="submit"></button>
</p>
</form>
</body>
</html>

PHP Redis Predis Redis 5.1
Predis 5.1 Predis
Redis Predis INCR
$redis->incr()
2
INCR key
Redis
INCR
redis> INCR num
(integer) 1
redis> INCR num
(integer) 2
0 1 Redis
redis> SET foo lorem
OK
redis> INCR foo
(error) ERR value is not an integer or out of range
GET SET incr
def incr($key)
    $value = GET $key
    if not $value
```

```
$value = 0
$value = $value + 1
SET $key, $value
return $value
```

**Redis**

Redis race condition [3] A B incr "5"

"6" SET "6"

"7" INCR Redis atomic operation [4]

4.1 6

### 3.2.3 □□

```
1
post:
ID:page.viewINCR
Redis "ID:"
user:1:friendsID1"
Redis redis-
cli u:1:f
user:1:friends
```

20000ID  
 00000000000 ID 00000000000000000000  
 AUTO\_INCREMENT00000000000000000000 ID 00000

```

Redis::incr('users:count_' . $user['id']);
users:count_1 INCR
1 INCR
ID
3
PHP serialize JavaScript JSON.stringify
MessagePack_ Redis
# ID
$postID = INCR posts:count
#
$serializedPost = serialize($title, $content, $author,
$time)
#
SET post:$postID:data, $serializedPost
ID42
# Redis
$serializedPost = GET post:42:data
#
$title, $content, $author, $time =
unserialize($serializedPost)
#
$count = INCR post:42:page.view

```

Redis 3.3.3 3.3.3

### 3.2.4

1

INCRBY key increment

INCRBY INCR increment

```
redis> INCRBY bar 2
```

```
(integer) 2
```

```
redis> INCRBY bar 3
```

```
(integer) 5
```

2

DECR key

DECRBY key decrement

DECR INCR

```
redis> DECR bar
```

```
(integer) 4
```

DECRBY key 5

INCRBY key -5

3

INCRBYFLOAT key increment

INCRBYFLOAT INCRBY

```
redis> INCRBYFLOAT bar 2.7
```

```
"6.7"
```

```
redis> INCRBYFLOAT bar 5E+4
```

"50006.69999999999999999929"

4

APPEND key value

APPEND value value

SET key value

redis> SET key hello

OK

redis> APPEND key " world!"

(integer) 12

key "hello world!" APPEND

redis-cli

5

STRLEN key

STRLEN 0

redis> STRLEN key

(integer) 12

redis> SET key

OK

redis> STRLEN key

(integer) 6

Redis

UTF-8 3 6

6

MGET key [key ...]

MSET key value [key value ...]

MGET/MSET GET/SET MGET/MSET





```

redis> GETBIT foo 100000
(integer) 0
SETBIT foo 6 0
foo aar foo 6 0 7 1
redis> SETBIT foo 6 0
(integer) 1
redis> SETBIT foo 7 1
(integer) 0
redis> GET foo
"aar"
redis> SETBIT nofoo 10 1
(integer) 0
redis> GETBIT nofoo 5
(integer) 0
BITCOUNT foo 1
redis> BITCOUNT foo
(integer) 10
redis> BITCOUNT foo 0 1
(integer) 6
BITOP destkey bar aar OR
redis> SET foo1 bar

```



```
redis> BITPOS foo 1
```

```
(integer) 1
```

3-3 BITPOS “bar” 1  
1 BITPOS 0  
BITPOS 0  
“a” “r”  
1

```
redis> BITPOS foo 1 1 2
```

```
(integer) 9
```

1 0  
Redis 0

ID  
ID 1 0  
100 KB GETBIT SETBIT  
O(1)

SETBIT Redis  
0  
2014 MacBook Pro  
232-1 500 MB 1  
ID  
100000001 10 MB ID  
100000000

### 3.3

Bootstrap

HTML

" "

Redis

### 3.3.1 练习

```

Redis  hash
field
232-1
Redis
ID
ID2colornameprice3
3-5

```

键

字段

字段值

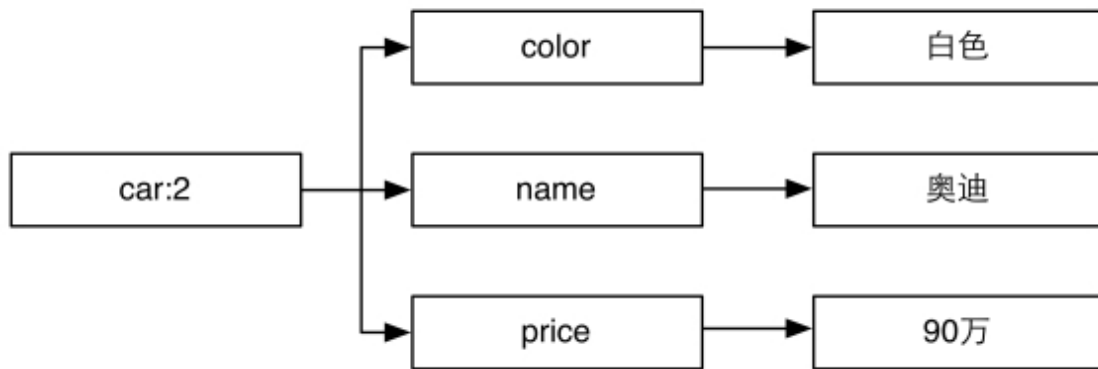


图3-5 哈希表结构示意图

哈希表结构示意图与图3-2类似

图3-2 数据库表结构示意图

ID	color	name	price
1	黑色	宝马	100 万
2	白色	奥迪	90 万
3	蓝色	宾利	600 万

数据库表结构示意图与图3-2类似

ID 为 1 的数据库表结构示意图与图3-3类似

图3-3 数据库表结构示意图

ID	color	name	price	date
1	黑色	宝马	100 万	2012 年 12 月 21 日
2	白色	奥迪	90 万	
3	蓝色	宾利	600 万	

ID 为 2 和 3 的数据库表结构示意图与图3-3类似

ORM [8] 是一种将数据库表结构与对象模型映射的框架。ORM 框架可以将数据库表结构映射为对象模型，从而简化数据库操作。ORM 框架还可以将对象模型映射为数据库表结构，从而简化数据库操作。

Redis 是一种键值对数据库。Redis 支持多种数据类型，包括字符串、列表、集合、哈希表等。Redis 还支持事务、持久化等功能。Redis 可以用于缓存、会话管理、消息队列等场景。

Redis

### 3.3.2

1

HSET key field value

HGET key field

HMSET key field value [field value ...]

HMGET key field [field ...]

HGETALL key

HSET HGET

redis> HSET car price 500

(integer) 1

redis> HSET car name BMW

(integer) 1

redis> HGET car name

"BMW"

HSET

update insert

HSET 1 HSET 0

HSET

Redis HSET

SET "ERR

Operation against a key holding the wrong kind of value" [\[9\]](#)

HMSET

HSET key field1 value1

HSET key field2 value2

HMSET

HMSET key field1 value1 field2 value2

HMGET

redis> HMGET car price name

1) "500"

2) "BMW"

Redis 3.3.1

HGETALL

redis> HGETALL car

1) "price"

2) "500"

3) "name"

4) "BMW"

Redis

HGETALL Node.js

```
redis.hgetall("car", function (error, car) {
```

```
  //hgetall JavaScript
```

```
  console.log(car.price);
```

```
  console.log(car.name);
```

```
});
```

2

HEXISTS key field

HEXISTS 1 0

0

redis> HEXISTS car model

(integer) 0



```
redis> HSET car model C200
```

```
(integer) 1
```

```
redis> HEXISTS car model
```

```
(integer) 1
```

```
3#####
```

HSETNX key field value

HSETNX\_[\[10\]](#)\_`HSET`#####`HSETNX`#####

#####

```
def hsetnx($key, $field, $value)
```

```
    $isExists = HEXISTS $key, $field
```

```
    if $isExists is 0
```

```
        HSET $key, $field, $value
```

```
        return 1
```

```
    else
```

```
        return 0
```

#####`HSETNX`#####

```
4####
```

HINCRBY key field increment

#####`INCRBY`#####`HINCRBY`#####

##### `HINCR` ##### `HINCRBY` key field 1####

`HINCRBY`#####

```
redis> HINCRBY person score 60
```

```
(integer) 60
```

#####`person`#####`HINCRBY`#####`score`#####

“0”#####

```
5####
```

HDEL key field [field ...]

HDEL

redis> HDEL car price

(integer) 1

redis> HDEL car price

(integer) 0

### 3.3.3

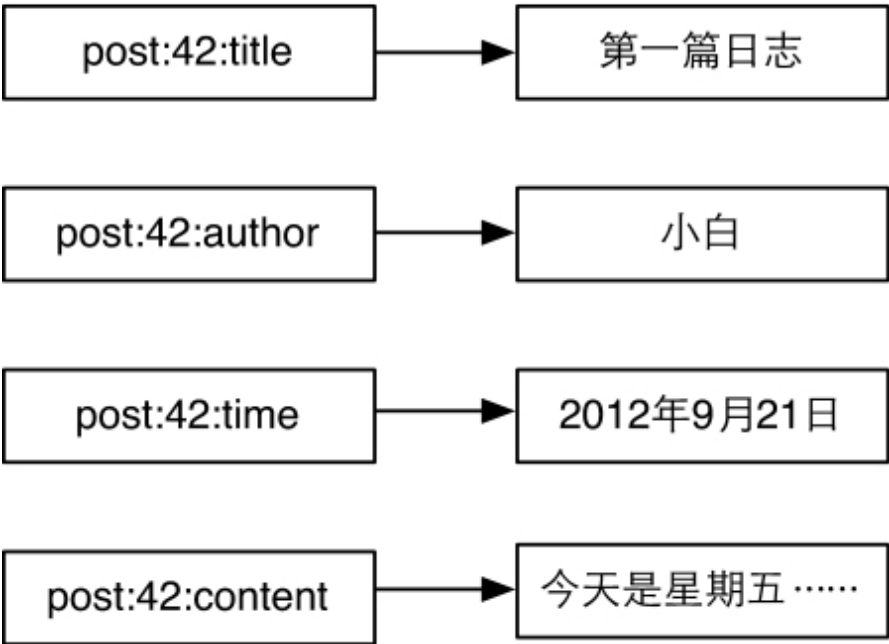
1

3.2.3

3-6

键

键值



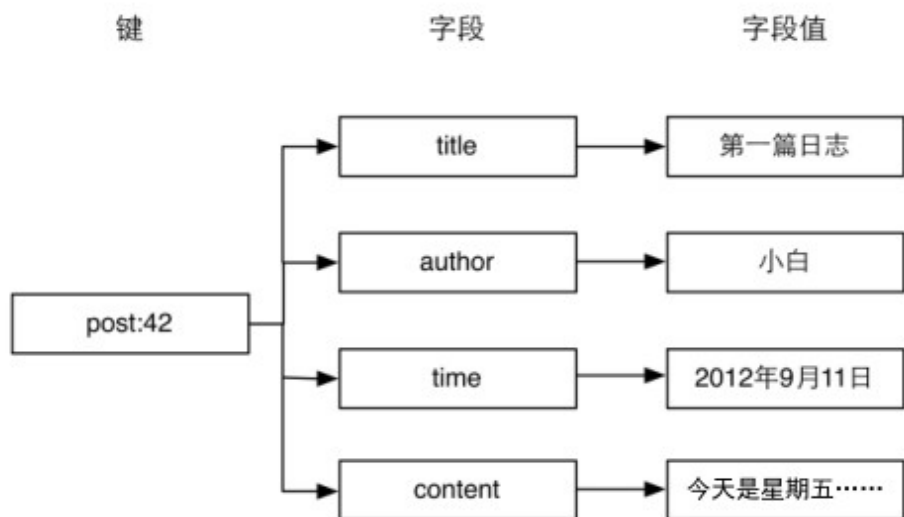
3-6

Redis 数据库的键值对结构，键和值都是字符串。键的命名规则如下：3-7

3-7 键的命名规则如下：3-6 键的命名规则如下：HGETALL 命令返回一个数组，数组的索引是键的字段名，数组的值是字段的值。4.6

2

WordPress 数据库的键值对结构，键的命名规则如下：slug 键的命名规则如下：“This Is A Great Post!” 键的命名规则如下：“this-is-a-great-post” 键的命名规则如下：ID



3-7 键的命名规则如下

键的命名规则如下：slug.to.id 键的命名规则如下：ID 键的命名规则如下：ID 键的命名规则如下：HEXISTS 键的命名规则如下：HGET 键的命名规则如下：ID

键的命名规则如下

\$postID = INCR posts:count

# 键的命名规则如下 slug 键的命名规则如下

\$isSlugAvailable = HSETNX slug.to.id, \$slug, \$postID

```

if $isSlugAvailable is 0
    # slug [] slug,
    # []
    exit
    HMSET post:$postID, title, $title, content, $content, slug,
    $slug,...
    []HSETNX[]HEXISTS[]HSET[]
    []slug.to.id[]ID[]
    $postID = HGET slug.to.id, $slug
    if not $postID
        print []
        exit
    $post = HGETALL post:$postID
    print []$post.title
    [] slug.to.id []ID[]
42[]newSlug[]
    # [] slug []
    $isSlugAvailable = HSETNX slug.to.id, $newSlug, 42
    if $isSlugAvailable is 0
        exit
    # []
    $oldSlug = HGET post:42, slug
    # []
    HSET post:42, slug, $newSlug
    # []
    HDEL slug.to.id, $oldSlug

```

### 3.3.4 HKEYS

1) HKEYS key

HKEYS key

HVALS key

redis> HKEYS car

1) "name"

2) "model"

HVALS

redis> HVALS car

1) "BMW"

2) "C200"

2) HLEN key

redis> HLEN car

(integer) 2

## 3.4 HSET

redis> HSET post:count 1

1)

redis> HSET post:count 1

● redis> HSET post:count 1

● 計算 ID 範囲を計算する。ID 範囲を計算する。10 個の ID 範囲を計算する。n 個の ID 範囲を計算する。ID - (n - 1) \* 10 "max(ID - n \* 10 + 1, 1)"

● 計算 ID 範囲 HMGET 範囲を計算する。範囲を計算する。  
# 範囲 10 個  
\$postsPerPage = 10  
# 範囲 ID  
\$lastPostID = GET posts:count  
# \$currentPage 範囲を計算する。\$currentPage 1 範囲を計算する。  
\$start = \$lastPostID - (\$currentPage - 1) \* \$postsPerPage  
\$end = max(\$lastPostID - \$currentPage \* \$postsPerPage + 1, 1)

# 範囲 ID 範囲  
for \$i = \$start down to \$end  
# 範囲 ID 範囲  
post = HMGET post:\$i, title, author  
print \$post[0] # 範囲  
print \$post[1] # 範囲  
範囲 ID 範囲 EXISTS 範囲  
ID 範囲 10 範囲 ID 範囲

範囲 "範囲" 範囲 KEYS 範囲  
KEYS 範囲 "post:" 範囲  
範囲 "範囲 KEYS 範囲  
範囲 Redis 範囲"

### 3.4.1

```

list

```

double linked list  
 $O(1)$   
 10 20 10

iPad mini 1000  
 486  
 iPad mini 486  
 486  
 486  
 486

[illegible]

# Redis 4.4

232-1

### 3.4.2 □□

1□□□□□□□□

## LPUSH key value [value ...]

## RPUSH key value [value ...]

[illegible]

```
redis> LPUSH numbers 1
```

(integer) 1

```
numbers 3-8 LPUSH
```

```
redis> LPUSH numbers 2 3
```

```
(integer) 3
```

```
LPUSH "2" "3" numbers 3-9
```

```
[[
```

```
    [ 1 ]
```

```
3-8 1 numbers
```

```
    [ 3 2 1 ]
```

```
3-9 2 3 numbers
```

```
RPUSH LPUSH
```

```
redis> RPUSH numbers 0 -1
```

```
(integer) 5
```

```
numbers 3-10
```

```
    [ 3 2 1 0 -1 ]
```

```
3-10 RPUSH 0 -1 numbers
```

```
2
```

```
LPOP key
```

```
RPOP key
```

```
LPOP LPOP
```

```
numbers
```

```
"3"
```

```
redis> LPOP numbers
```

```
"3"
```

```
numbers 3-11
```

```
RPOP
```



```
redis> RPOP numbers
```

```
"-1"
```

```
numbers 3-12
```

```
4
```

```
LPUSH LPOP RPUSH RPOP LPUSH RPOP  
RPUSH LPOP
```

```
[ 2 1 0 -1 ]
```

```
3-11 numbers
```

```
[ 2 1 0 ]
```

```
3-12 numbers
```

```
3
```

```
LLEN key
```

```
LLEN 0
```

```
redis> LLEN numbers
```

```
(integer) 3
```

```
LLEN SQL SELECT COUNT(*) FROM
```

```
table_name LLEN O(1) Redis
```

```
InnoDB MySQL
```

```
4
```

```
LRANGE key start stop
```

```
LRANGE LRANGE
```

```
start stop Redis
```

```
0
```

```
redis> LRANGE numbers 0 2
```

```
1) "2"
```

2) "1"

3) "0"

LRANGE 0 1 LPOP 0 LRANGE 0 1

slice 0 2 LRANGE 0 1

JavaScript

```
var numbers = [2, 1, 0];
```

```
console.log(numbers.slice(0, 2)); // [2, 1]
```

LRANGE 0 -1 "-1" "-2"

```
redis> LRANGE numbers -2 -1
```

1) "1"

2) "0"

LRANGE numbers 0 -1

1 start stop

2 stop

```
redis> LRANGE numbers 1 999
```

1) "1"

2) "0"

5

LREM key count value

LREM count value

count LREM

1 count > 0 LREM count value

2 count < 0 LREM |count| value

3 count = 0 LREM value

```

redis> RPUSH numbers 2
(integer) 4
redis> LRANGE numbers 0 -1
1) "2"
2) "1"
3) "0"
4) "2"
# 0000000000000000"2"0000
redis> LREM numbers -1 2
(integer) 1
redis> LRANGE numbers 0 -1
1) "2"
2) "1"
3) "0"

```

### 3.4.3 00

```

1000000ID00
000000000000000000000000posts:list0000ID00000000000000
LPUSH0000000ID000000000000000000000000000000ID 00000000
LREM posts:list 1 0000000 ID
0000 ID00000000 LRANGE000000000000000000000000000000
$postsPerPage = 10
$start = ($currentPage - 1) * $postsPerPage
$end = $currentPage * $postsPerPage - 1
$postsID = LRANGE posts:list, $start, $end
# 00000000000000 ID000000000000000000000000

```

```
for each $id in $postsID
    $post = HGETALL post:$id
    print "#####$post.title\n#####\n#####LRANGE#####\n#####\n##### MGET#####\n#####ID#####\nround-trip delay time_11_#####\n#####ID#####\n1#####post:IDtime#####\n#####posts:list#####\n2#####\n#####\n#####3.6#####ID#####\n#####\n2#####\n#####\n#####\n#####\n#####\n##### post:ID:comments#####\n#####ID42#####\n# #####\n$serializedComment = serialize($author, $email, $time,\n$content)\nLPUSH post:42:comments, $serializedComment
```

LRANGE

### 3.4.4

1

LINDEX key index

LSET key index value

LINDEX

0

redis> LINDEX numbers 0

"2"

index -1

redis> LINDEX numbers -1

"0"

LSET index value

redis> LSET numbers 1 7

OK

redis> LINDEX numbers 1

"7"

2

LTRIM key start end

LTRIM LRANGE

redis> LRANGE numbers 0 -1

1) "1"

2) "2"

3) "7"

4) "3"

"0"

redis> LTRIM numbers 1 2

OK

redis> LRANGE numbers 0 1

1) "2"

2) "7"

LTRIM `key` `start` `stop`

`start` `stop` `key` `start` `stop` LTRIM `key`

LPUSH logs \$newLog

LTRIM logs 0 99

3 `key` `value`

LINSERT key BEFORE|AFTER pivot value

LINSERT `key` `where` `value` `key` `value`

BEFORE `key` AFTER `key` value `key` `value`

LINSERT `key` `where` `value` `key` `value`

redis> LRANGE numbers 0 -1

1) "2"

2) "7"

3) "0"

redis> LINSERT numbers AFTER 7 3

(integer) 4

redis> LRANGE numbers 0 -1

1) "2"

2) "7"

3) "3"

4) "0"







Redis Set Commands

```
redis> SADD letters a
```

```
(integer) 1
```

```
redis> SADD letters a b c
```

```
(integer) 2
```

Redis SADD command adds one or more members to a set. If the member is already a member of the set, it is not added. The command returns the number of new members added to the set.

SREM command removes one or more members from a set. The command returns the number of members removed from the set.

```
redis> SREM letters c d
```

```
(integer) 1
```

Redis SREM command removes one or more members from a set. The command returns the number of members removed from the set.

```
2
```

SMEMBERS key

SMEMBERS command returns all the members of a set. The command returns an array of members.

```
redis> SMEMBERS letters
```

```
1) "b"
```

```
2) "a"
```

```
3)
```

SISMEMBER key member

SISMEMBER command returns a boolean value indicating if a member is a member of a set. The command returns 1 if the member is a member of the set, and 0 otherwise.

SISMEMBER command returns a boolean value indicating if a member is a member of a set. The command returns 1 if the member is a member of the set, and 0 otherwise.

SISMEMBER command returns a boolean value indicating if a member is a member of a set. The command returns 1 if the member is a member of the set, and 0 otherwise.

```
redis> SISMEMBER letters a
```

```
(integer) 1
```

```
redis> SISMEMBER letters d
```

```
(integer) 0
```

```
4
```

SDIFF key [key ..]

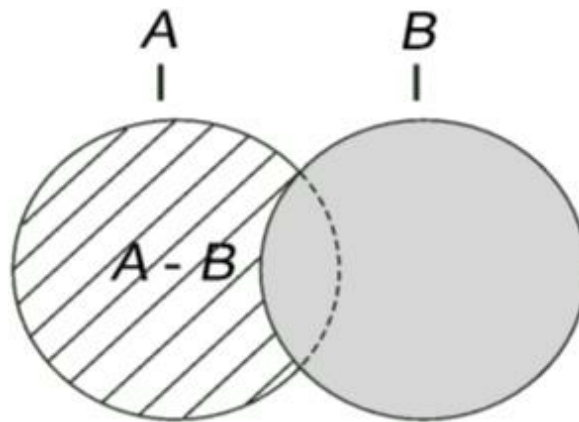
SINTER key [key „]

SUNION key [key „]

返回集合的并集

1) SDIFF 返回集合 A 和集合 B 的差集 A-B

A 和 B 的差集 A-B = {x | x ∈ A ∧ x ∉ B}



3-13 返回集合 A-B

{1, 2, 3} - {2, 3, 4} = {1}

{2, 3, 4} - {1, 2, 3} = {4}

SDIFF 返回集合 A 和集合 B 的差集

```
redis> SADD setA 1 2 3
```

```
(integer) 3
```

```
redis> SADD setB 2 3 4
```

```
(integer) 3
```

```
redis> SDIFF setA setB
```

```
1) "1"
```

```
redis> SDIFF setB setA
```

```
1) "4"
```

SDIFF 返回集合 A 和集合 B 的差集

```
redis> SADD setC 2 3
```

```
(integer) 2
```

redis> SDIFF setA setB setC

1) "1"

返回 setA - setB 和 setC

2) SINTER 返回 A 和 B 的交集  $A \cap B$

A 和 B 的交集 3-14  $A \cap B = \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$

$\{1, 2, 3\} \cap \{2, 3, 4\} = \{2, 3\}$

SINTER

redis> SINTER setA setB

1) "2"

2) "3"

SINTER

redis> SINTER setA setB setC

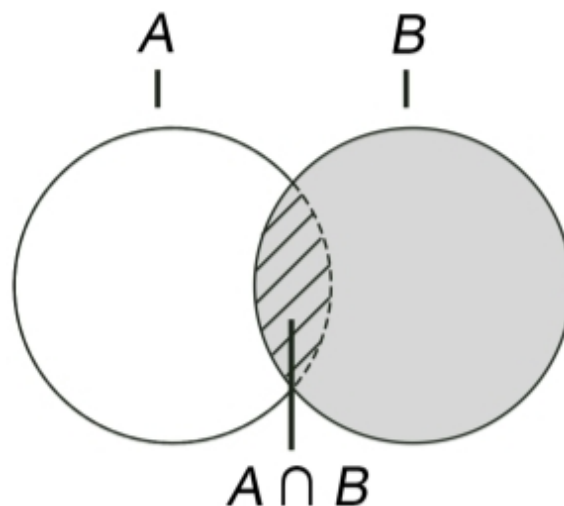
1) "2"

2) "3"

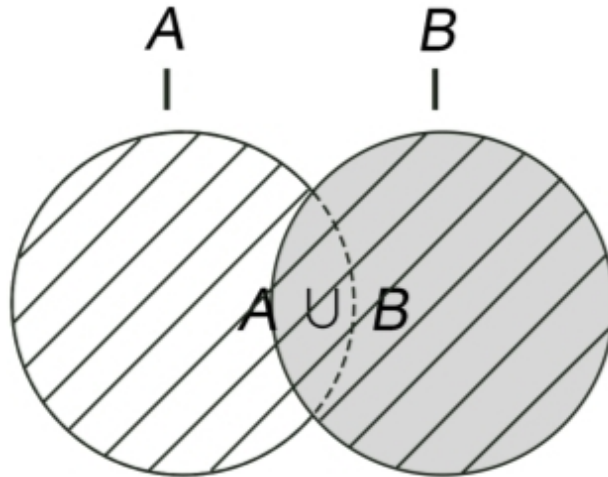
3) SUNION 返回 A 和 B 的并集  $A \cup B$

A 和 B 的并集 3-15  $A \cup B = \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$

$\{1, 2, 3\} \cup \{2, 3, 4\} = \{1, 2, 3, 4\}$



3-14 返回 A 和 B



3-15 如何求  $A \cup B$

SUNION 如何求

```
redis> SUNION setA setB
```

- 1) "1"
- 2) "2"
- 3) "3"
- 4) "4"

SUNION 如何求

```
redis> SUNION setA setB setC
```

- 1) "1"
- 2) "2"
- 3) "3"
- 4) "4"

### 3.5.3

1 如何求

如何求

如何求

如何求 post: ID: tags 如何求

```
# ID 42 添加标签
SADD post:42:tags, 数据库, 网络, Java
# 删除标签
SREM post:42:tags, 数据库
# 查看标签:
$tags = SMEMBERS post:42:tags
print $tags
```

图 3-16 在 WordPress 中添加和删除 Redis 标签

图 3-17 在 Redis 中添加和删除 WordPress 标签

图 3-16 在 WordPress 中添加和删除 Redis 标签

其他爱好:

例如: “摄影; 旅游; 跳舞”

保存修改

图 3-17 在 Redis 中添加和删除 WordPress 标签

图 3-18 在 Redis 中添加和删除 WordPress 标签

### 3.4 在 Redis 中添加和删除 WordPress 标签

2. 数据库设计

数据库设计包括数据库结构设计和数据库物理设计。数据库结构设计是指根据用户的要求，设计数据库的逻辑结构，包括数据库表、视图、索引、触发器等。数据库物理设计是指根据数据库的逻辑结构，设计数据库的物理结构，包括数据库表、视图、索引、触发器等。

3. 数据库设计工具  
3-5 posts 表  
3-6 tags 表  
3-7 posts\_tags 表

字段名	说明
post_id	文章 ID
post_title	文章标题

字段名	说明
tag_id	标签 ID
tag_name	标签名称

字段名	说明
post_id	对应的文章 ID
tag_id	对应的标签 ID

数据库设计工具“Java”“MySQL”“Redis”3. 数据库设计工具“SQL”

```
SELECT p.post_title
FROM posts_tags pt,
     posts p,
     tags t
WHERE pt.tag_id = t.tag_id
     AND (t.tag_name IN ('Java', 'MySQL', 'Redis'))
     AND p.post_id = pt.post_id
GROUP BY p.post_id HAVING COUNT(p.post_id)=3;
```

数据库使用 SQL 查询数据库数据，Redis 数据库  
使用 Redis 命令。

数据库使用 Redis 命令 tag:posts 查询 ID  
为 3 的 ID 为 1 2 3 ID 为 1 的“Java” ID 为 2 的  
“Java”“MySQL” ID 为 3 的“Java”“MySQL”“Redis”  
数据库使用 Redis 命令 3-18 [12]

键

集合值

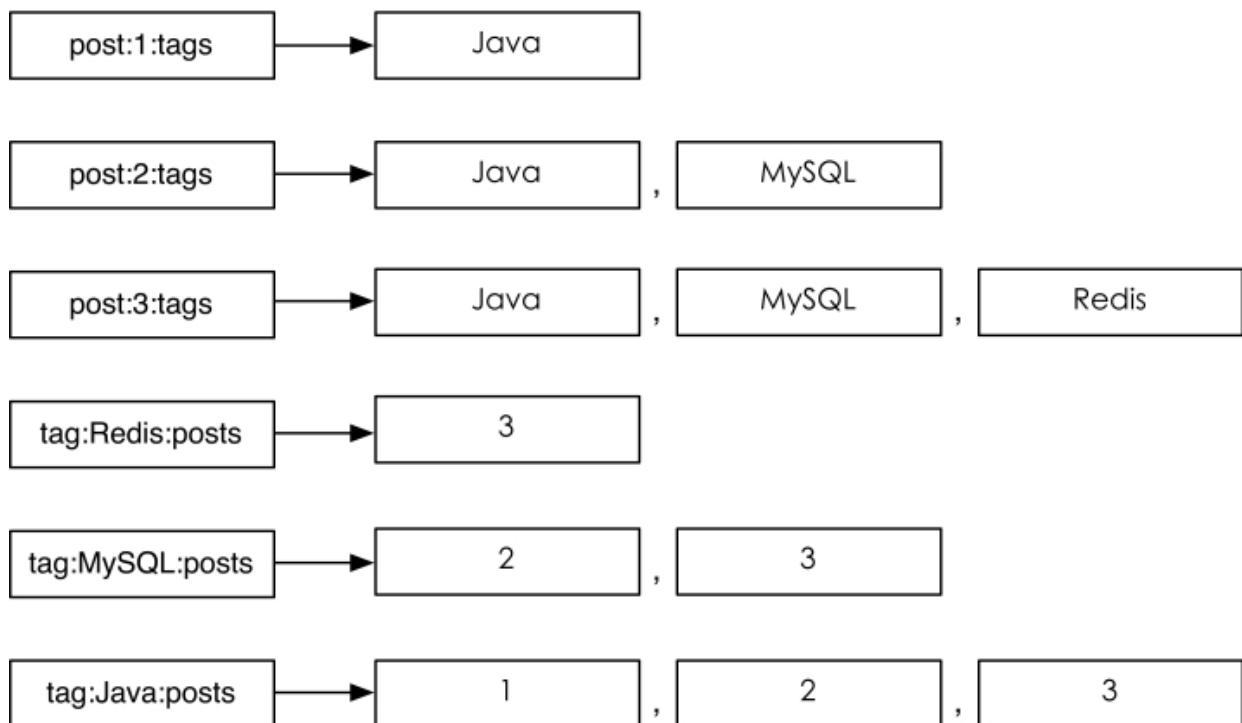


图 3-18 数据库使用 Redis 命令

数据库使用 Redis 命令“MySQL”查询数据库数据。SMEMBERS  
tag:MySQL:posts 查询数据库数据。Java MySQL Redis 3 数据库  
使用 Redis 命令 tag:Java:posts tag:MySQL:posts tag:Redis:posts 3  
数据库使用 SINTER 命令。

### 3.5.4 数据库

1) SCARD key

SCARD key

SCARD key

redis> SMEMBERS letters

1) "b"

2) "a"

redis> SCARD letters

(integer) 2

2) SDIFFSTORE destination key [key ...]

SDIFFSTORE destination key [key ...]

SINTERSTORE destination key [key ...]

SUNIONSTORE destination key [key ...]

SDIFFSTORE SDIFFSTORE destination key [key ...]

destination key [key ...]

SDIFFSTORE SDIFFSTORE destination key [key ...]

SDIFFSTORE

SINTERSTORE SUNIONSTORE destination key [key ...]

3) SRANDMEMBER key [count]

SRANDMEMBER key [count]

SRANDMEMBER SRANDMEMBER destination key [key ...]

redis> SRANDMEMBER letters

"a"

redis> SRANDMEMBER letters

"b"

redis> SRANDMEMBER letters

"a"

count count count count count count count count



```

1 count SRANDMEMBER count
count SRANDMEMBER
2 count SRANDMEMBER |count|
letters
redis> SADD letters c d (integer) 2
letters "a" "b" "c" "d" 4
SRANDMEMBER
redis> SRANDMEMBER letters 2
1) "a"
2) "c"
redis> SRANDMEMBER letters 2
1) "a"
2) "b"
redis> SRANDMEMBER letters 100
1) "b"
2) "a"
3) "c"
4) "d"
redis> SRANDMEMBER letters -2
1) "b"
2) "b"
redis> SRANDMEMBER letters -10
1) "b"
2) "b"
3) "c"
4) "c"

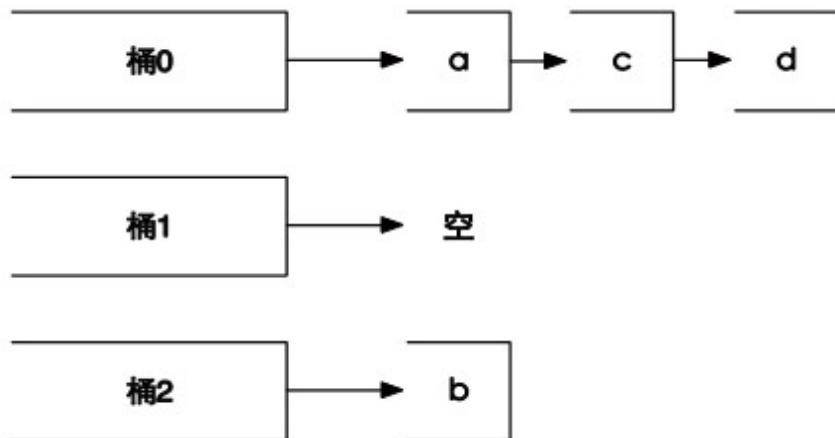
```

- 5) "b"
- 6) "a"
- 7) "b"
- 8) "d"
- 9) "b"
- 10) "b"

如何保证 SRANDMEMBER 返回的数据是随机的

SRANDMEMBER letters -10 返回 10 个随机的字母 b 如何保证

返回的数据是随机的 [13] 如何保证返回的数据是随机的  
 如何保证返回的数据是随机的  $O(1)$  如何保证返回的数据是随机的 b 如何保证  
 如何保证 b 如何保证 0 如何保证 b 如何保证 0 如何 bucket 如何保证 b 如何保证  
 如何保证 b 如何保证 如何 b 如何保证 如何 Redis  
 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证  
 如何保证 如何保证 如何保证 SRANDMEMBER 如何保证  
 Redis 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证  
 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 3-19 如何



3-19 Redis 如何 3 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证 如何保证

b 如何保证

4 如何保证

SPOP key

3.4 [Redis LPOP](#) 从列表中弹出一个元素，将最后一个元素移动到列表前端并返回结果

SPOP 从集合中弹出一个元素，将集合中的元素移动到集合前端并返回结果 SPOP 从集合中弹出一个元素并返回结果

```
redis> SPOP letters
```

```
"b"
```

```
redis> SMEMBERS letters
```

```
1) "a"
```

```
2) "c"
```

```
3) "d"
```

## [3.6 Redis 集合](#)

Redis 集合（Set）是 Redis 中一种特殊的键值对，集合中的成员是唯一的，无序的。集合的成员可以是字符串、数字、布尔值等。

集合的 ID 是唯一的，集合的 ID 是集合的键名。集合的 ID 是集合的键名，集合的 ID 是集合的键名。

集合的 ID 是唯一的

集合的 ID 是唯一的，集合的 ID 是集合的键名。集合的 ID 是集合的键名，集合的 ID 是集合的键名。

### [3.6.1 Redis 集合](#)

Redis 集合（sorted set）是 Redis 中一种特殊的键值对，集合中的成员是唯一的，有序的。集合的成员可以是字符串、数字、布尔值等。

集合的 ID 是唯一的，集合的 ID 是集合的键名。集合的 ID 是集合的键名，集合的 ID 是集合的键名。集合的 ID 是集合的键名，集合的 ID 是集合的键名。



redis> ZADD testboard 17E+307 a

(integer) 1

redis> ZADD testboard 1.5 b

(integer) 1

redis> ZADD testboard +inf c

(integer) 1

redis> ZADD testboard -inf d

(integer) 1

redis> ZSCORE testboard +inf

(nil)

redis> ZSCORE testboard -inf

(nil)

redis> ZSCORE scoreboard Tom

89

redis> ZRANGE scoreboard 0 2

1) "Peter"

2) "Tom"

3) "David"

redis> ZRANGE scoreboard 1 -1

1) "Tom"

redis> ZRANGE scoreboard 0 2

1) "Peter"

2) "Tom"

3) "David"

redis> ZRANGE scoreboard 1 -1

1) "Tom"

## 2) "David"

ZRANGE 命令支持 WITHSCORES 选项，返回结果包含分数和元素。
 命令格式如下：

```
redis> ZRANGE scoreboard 0 -1 WITHSCORES
```

1) "Peter"

2) "76"

3) "Tom"

4) "89"

5) "David"

6) "100"

ZRANGE  $O(\log n + m)$   $n$   $m$

```

Redis"0"<"9"<"A"<"Z"<"a"
<"z"
UTF-8

```

```
redis> ZADD chineseName 0 0 0 0 0 0
(integer) 4
```

```
redis> ZRANGE chineseName 0 -1
```

1) "\xe5\x88\x98\xe5\xa2\x89"

2) "\xe5\x8f\xb8\xe9\xa9\xac\xe5\x85\x89"

3) "\xe8\xb5\xb5\xe5\x93\xb2"

4) "\xe9\xa9\xac\xe5\x8d\x8e"

Redis

```
ZREVRANGE [start end] ZRANGE [start end] ZREVRANGE [start end]
[options]
```

4□□□□□□□□□□

ZRANGEBYSCORE key min max [WITHSCORES] [LIMIT offset count]

ZRANGEBYSCORE 命令返回一个有序集合中指定分数范围内的元素。命令格式如下：  
min max min max

```
redis> ZRANGEBYSCORE scoreboard 80 100
```

1) "Tom"

2) "David"

命令返回的结果是一个数组，每个元素都是一个字符串。如果指定了 WITHSCORES 选项，那么每个元素后面还会跟着一个分数。例如，上面命令返回的结果是：

```
redis> ZRANGEBYSCORE scoreboard 80 (100
```

1) "Tom"

min max 命令返回的结果是一个数组。如果指定了 WITHSCORES 选项，那么每个元素后面还会跟着一个分数。例如，上面命令返回的结果是：

```
redis> ZRANGEBYSCORE scoreboard (80 +inf
```

1) "Tom"

2) "David"

WITHSCORES 选项用于返回每个元素的分数。命令格式如下：

SQL 命令 LIMIT offset count 用于返回指定范围内的元素。命令格式如下：  
offset count SQL 命令返回的结果是一个数组。每个元素都是一个字符串。如果指定了 WITHSCORES 选项，那么每个元素后面还会跟着一个分数。例如，上面命令返回的结果是：

```
redis> ZADD scoreboard 56 Jerry 92 Wendy 67 Yvonne  
(integer) 3
```

scoreboard 命令返回的结果是一个数组。

```
redis> ZRANGE scoreboard 0 -1 WITHSCORES
```

1) "Jerry"

2) "56"

3) "Yvonne"

4) "67"

5) "Peter"

6) "76"

7) "Tom"

8) "89"

9) "Wendy"

10) "92"

11) "David"

12) "100"

redis> ZRANGEBYSCORE scoreboard 60 +inf LIMIT 1 3

1) "Peter"

2) "Tom"

3) "Wendy"

redis> ZREVRANGEBYSCORE scoreboard 100 0 LIMIT 0 3

1) "David"

2) "Wendy"

3) "Tom"

redis> ZINCRBY key increment member

redis> ZINCRBY key increment member

redis> ZINCRBY key increment member

1) "David"

2) "Wendy"

3) "Tom"

5) "Jerry"

ZINCRBY key increment member

ZINCRBY key increment member Jerry 4



```
redis> ZINCRBY scoreboard 4 Jerry
```

```
"60"
```

```
increment Jerry 4
```

```
redis> ZINCRBY scoreboard -4 Jerry
```

```
"56"
```

Redis 0

### 3.6.3

1

ID

posts:page.view

ZINCRBY posts:page.view 1 ID

\$postsPerPage = 10

\$start = (\$currentPage - 1) \* \$postsPerPage

\$end = \$currentPage \* \$postsPerPage - 1

\$postsID = ZREVRANGE posts:page.view, \$start,\$end

for each \$id in \$postsID

\$postData = HGETALL post:\$id

print \$postData.title

3.2 post:ID:page.view

ZSCORE posts:page.view

ID

2

3.4 ID posts:list

Redis 2.8.10 版本开始支持 ZREVRANGE 命令，用于按分数反向排序并返回指定范围内的元素。该命令的语法如下：

```
ZREVRANGE key start end [BYSCORE] [LIMIT offset count]
```

其中，key 是 Redis 键名，start 和 end 是范围的起始和结束索引（从 0 开始）。BYSCORE 选项用于按分数排序，而不是按索引排序。LIMIT 选项用于限制返回的元素数量，格式为 offset count。

Redis 2.8.10 版本开始支持 ZREVRANGE 命令，用于按分数反向排序并返回指定范围内的元素。该命令的语法如下：

```
ZREVRANGE key start end [BYSCORE] [LIMIT offset count]
```

其中，key 是 Redis 键名，start 和 end 是范围的起始和结束索引（从 0 开始）。BYSCORE 选项用于按分数排序，而不是按索引排序。LIMIT 选项用于限制返回的元素数量，格式为 offset count。

Redis 2.8.10 版本开始支持 ZREVRANGE 命令，用于按分数反向排序并返回指定范围内的元素。该命令的语法如下：

```
ZREVRANGE key start end [BYSCORE] [LIMIT offset count]
```

其中，key 是 Redis 键名，start 和 end 是范围的起始和结束索引（从 0 开始）。BYSCORE 选项用于按分数排序，而不是按索引排序。LIMIT 选项用于限制返回的元素数量，格式为 offset count。

### 3.6.4 ZCARD

1 命令语法

ZCARD key

返回

redis> ZCARD scoreboard

(integer) 6

2 命令语法

ZCOUNT key min max

返回

redis> ZCOUNT scoreboard 90 100

(integer) 2

ZCOUNT key min max 返回 ZRANGEBYSCORE 命令返回的元素数量

redis> ZCOUNT scoreboard (89 +inf

(integer) 2

3 命令语法

ZREM key member [member ...]

ZREM 命令用于删除 Redis 有序集合中的指定成员。该命令的语法如下：

redis> ZREM scoreboard Wendy

(integer) 1

redis> ZCARD scoreboard

(integer) 5

4

ZREMRANGEBYRANK key start stop

ZREMRANGEBYRANK 0 0

```
redis> ZADD testRem 1 a 2 b 3 c 4 d 5 e 6 f
```

(integer) 6

```
redis> ZREMRANGEBYRANK testRem 0 2
```

(integer) 3

```
redis> ZRANGE testRem 0 -1
```

1) "d"

2) "e"

3) "f"

5

ZREMRANGEBYSCORE key min max

ZREMRANGEBYSCORE min max

```
redis> ZREMRANGEBYSCORE testRem (4 5
```

(integer) 1

```
redis> ZRANGE testRem 0 -1
```

1) "d"

2) "f"

6

ZRANK key member

ZREVRANK key member

ZRANK 0

0

```
redis> ZRANK scoreboard Peter
```

```
(integer) 0
```

```
ZREVRANK scoreboard 0
```

```
redis> ZREVRANK scoreboard Peter
```

```
(integer) 4
```

```
7
```

```
ZINTERSTORE destination numkeys key [key ...]
```

```
[WEIGHTS weight [weight ...]] [AGGREGATE
```

```
SUM|MIN|MAX]
```

```
ZINTERSTORE destination numkeys destination
```

```
destination AGGREGATE
```

```
destination AGGREGATE
```

```
1 AGGREGATE SUM destination
```

```
redis> ZADD sortedSets1 1 a 2 b
```

```
(integer) 2
```

```
redis> ZADD sortedSets2 10 a 20 b
```

```
(integer) 2
```

```
redis> ZINTERSTORE sortedSetsResult 2 sortedSets1
```

```
sortedSets2
```

```
(integer) 2
```

```
redis> ZRANGE sortedSetsResult 0 -1 WITHSCORES
```

```
1) "a"
```

```
2) "11"
```

```
3) "b"
```

```
4) "22"
```

```
2 AGGREGATE MIN destination

```

```
redis> ZINTERSTORE sortedSetsResult 2 sortedSets1
sortedSets2 AGGREGATE MIN
(integer) 2
```

```
redis> ZRANGE sortedSetsResult 0 -1 WITHSCORES
```

```
1) "a"
```

```
2) "1"
```

```
3) "b"
```

```
4) "2"
```

```
3 AGGREGATE MAX destination

```

```
redis> ZINTERSTORE sortedSetsResult 2 sortedSets1
sortedSets2 AGGREGATE MAX
(integer) 2
```

```
redis> ZRANGE sortedSetsResult 0 -1 WITHSCORES
```

```
1) "a"
```

```
2) "10"
```

```
3) "b"
```

```
4) "20"
```

```
ZINTERSTORE WEIGHTS

```

```
redis> ZINTERSTORE sortedSetsResult 2 sortedSets1
sortedSets2 WEIGHTS 1 0.1
(integer) 2
```

```
redis> ZRANGE sortedSetsResult 0 -1 WITHSCORES
```

```
1) "a"
```

2) "2"

3) "b"

4) "4"

```

00000000ZINTERSTORE00000000ZUNIONSTORE0000

```

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □

[1]. “WordPress” WordPress



[2]. Redis  512 MB 

Redis 512 MB

[3]. □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[4]. □□□□“□”□“□□□□”□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[5].

## [6]. MessagePack と JSON

MessagePack <http://msgpack.org>

[7]. <http://twitter.github.com/bootstrap>

## [8]. Object-Relational Mapping

[9]. [XXXXXXXXXXXXSETXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX](#)

[10]. HSETNX “NX” “if Not eXists”

[11]. 4.5 □□□□□□□□□□□□

[12]. □□□□□□□□□□3-18□□□□□□□□□□□□□□□□

[13]. <https://doi.org/10.1016/j.jmb.2019.04.011>

[14]. Unix epoch UTC 1970-01-01 00:00:00

## Unix 1970

4

```

Redis
Redis
"""

```

```

Redis Redis
Redis
Redis

```

## 4.1

[illegible]

“Powered by Redis”

```
redis-cli Redis
redis-cli "set" "name" "Redis"
redis-cli "get" "name"
redis-cli "set" "user:1ID:followers" "user:1ID:following"
```

```
def follow($currentUser, $targetUser)
  SADD user:$currentUser:following, $targetUser
  SADD user:$targetUser:followers, $currentUser
```

ID 1 A ID 2 B follow(1, 2) Redis A B B A A B “” A B

“”

Redis

#### 4.1.1

Redis transaction Redis A B A B

Redis Redis

```
redis> MULTI
```

```
OK
```

```
redis> SADD "user:1:following" 2
```

```
QUEUED
```

```
redis> SADD "user:2:followers" 1
```

```
QUEUED
```

```
redis> EXEC
```

```
1) (integer) 1
```

```
2) (integer) 1
```

MULTI Redis “” Redis “OK”



Redis 命令 SADD 返回的响应是 Redis 返回的响应是 QUEUED

Redis 返回 EXEC 返回 Redis 返回 QUEUED EXEC 返回

Redis 返回 EXEC 返回 Redis 返回 EXEC 返回 Redis 返回

Redis 返回 A 返回 B 返回 A 返回

#### 4.1.2

Redis 返回

1

```
redis> MULTI
```

```
OK
```

```
redis> SET key value
```

```
QUEUED
```

```
redis> SET key
```

```
(error) ERR wrong number of arguments for 'set'
```

```
command
```

```
redis> ERRORCOMMAND key
```

```
(error) ERR unknown command 'ERRORCOMMAND'
```

```
redis> EXEC
```



Redis 的 `rollback` [\[1\]](#) 功能可以回滚到事务开始前的状态。

但是 Redis 的事务是 `Redis` 内部的事务，不是数据库的事务。因此，如果事务中的操作涉及到了数据库，那么事务失败后，数据库的状态是不会回滚的。

### 4.1.3 WATCH

Redis 的 `WATCH` 命令可以用于监视一个或多个键，一旦它们被修改，那么当前事务就会失败。这可以用于实现分布式锁。

```
def incr($key)
    $value = GET $key
    if not $value
        $value = 0
    $value = $value + 1
    SET $key, $value
    return $value
```

在 `incr` 函数中，我们首先使用 `GET` 命令获取键的值。如果键不存在，那么我们就将其设置为 0。然后，我们将键的值加 1，并使用 `SET` 命令将其设置回数据库。

在 `WATCH` 命令中，我们指定了要监视的键。如果键被修改，那么当前事务就会失败。这可以用于实现分布式锁。在 `WATCH` 命令中，我们指定了要监视的键。如果键被修改，那么当前事务就会失败。这可以用于实现分布式锁。

```
redis> SET key 1
```

OK

redis> WATCH key

OK

redis> SET key 2

OK

redis> MULTI

OK

redis> SET key 3

QUEUED

redis> EXEC

(nil)

redis> GET key

"2"

##### WATCH#####key##### SET key 2#####

##### SET key 3#####EXEC#####

#####WATCH#####incr#####

def incr(\$key)

    WATCH \$key

    \$value = GET \$key

    if not \$value

        \$value = 0

    \$value = \$value + 1

    MULTI

    SET \$key, \$value

    result = EXEC

    return result[0]

#####EXEC#####result[0]#####

```

    WATCH
    EXEC
    EXEC UNWATCH
    hsetxx HSETNX
def hsetxx($key, $field, $value)
    WATCH $key
    $isFieldExists = HEXISTS $key, $field
    if $isFieldExists is 1
        MULTI
        HSET $key, $field, $value
        EXEC
    else
        UNWATCH
    return $isFieldExists
    UNWATCH

```

## 4.2

```

    Request
    timeout

```

Redis 2.8.16 版本开始，Redis 支持了 IP 地址和 Redis 地址的绑定，通过 Redis 的 bind 命令，可以指定 Redis 监听的 IP 地址，如下所示：

#### 4.2.1 配置

Redis 2.8.16 版本开始，Redis 支持了 IP 地址和 Redis 地址的绑定，通过 Redis 的 EXPIRE 命令，可以指定 Redis 的过期时间，如下所示：

```
EXPIRE session:29e3d 15
```

```
redis> SET session:29e3d uid1314
OK
redis> EXPIRE session:29e3d 900
(integer) 1
EXPIRE session:29e3d 0
redis> DEL session:29e3d
(integer) 1
redis> EXPIRE session:29e3d 900
(integer) 0
```

Redis 2.8.16 版本开始，Redis 支持了 TTL 命令，可以指定 Redis 的过期时间，如下所示：

```
redis> SET foo bar
OK
redis> EXPIRE foo 20
(integer) 1
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) 15
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) 7
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) -2
```

```
foo 20 foo TTL
```

```
-2
```

```
-1
```

```
redis> SET persistKey value
```

```
OK
```

```
redis> TTL persistKey
```

```
2.6 -1 2.8
```

```
-2 -1
```

```
(integer) -1
```

```
PERSIST
```

```
1 0
```

```
redis> SET foo bar
```

```
OK
```

```
redis> EXPIRE foo 20
```

```
(integer) 1
```

```
redis> PERSIST foo
```

```
(integer) 1
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) -1
```

EXPIRE, PERSIST, SET, GETSET, INCR, LPUSH, HSET, ZREM

##

```
redis> EXPIRE foo 20
```

```
(integer) 1
```

```
redis> SET foo bar
```

```
OK
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) -1
```

EXPIRE, PEXPIRE, PEXPIRETIME, PEXPIREAT

```
redis> SET foo bar
```

```
OK
```

```
redis> EXPIRE foo 20
```

```
(integer) 1
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) 15
```

```
redis> EXPIRE foo 20
```

```
(integer) 1
```

```
redis> TTL foo
```

```
(integer) 17
```

INCR, LPUSH, HSET, ZREM, ZINCRBY, ZREMRANGEBYRANK, ZREMRANGEBYSCORE

##

EXPIRE, PEXPIRE, PEXPIRETIME, PEXPIREAT, EXPIRE, PEXPIRETIME, PEXPIREAT

PEXPIRE, PEXPIRETIME, PEXPIREAT, EXPIRE, PEXPIRETIME, PEXPIREAT

PEXPIRE key 1000, EXPIRE key 1, PEXPIRETIME key, PEXPIREAT key

PEXPIRETIME, PEXPIREAT

WATCH, UNWATCH, MULTI, EXEC, DISCARD, EXECUTING, EXECUTION, EXECUTION, EXECUTION

WATCH, UNWATCH, MULTI, EXEC, DISCARD, EXECUTING, EXECUTION, EXECUTION, EXECUTION



```

EXPIREAT PEXPIREAT
EXPIREAT EXPIRE Unix
PEXPIREAT EXPIREAT
redis> SET foo bar
OK
redis> EXPIREAT foo 1351858600
(integer) 1
redis> TTL foo
(integer) 142
redis> PEXPIREAT foo 1351858700000
(integer) 1

```

## 4.2.2

```

IP
EXPIRE
100
rate.limiting: IP INCR
1
1
100
print
$isKeyExists = EXISTS rate.limiting:$IP
if $isKeyExists is 1
    $times = INCR rate.limiting:$IP
    if $times > 100
        print

```



[illegible]

#### 4.2.4 〇〇〇〇

```

CPU IO
10 Redis
$rank = GET cache:rank
if not $rank

```

$$\text{\$rank} = \square\square\square\square\dots$$

MULTI

SET cache:rank, \$rank

```
EXPIRE cache:rank, 7200
```

EXEC

Redis Redis Redis

```

redis.conf maxmemory Redis
redis.conf Redis maxmemory-policy
redis.conf Redis

```

```
maxmemory-policy 4-1 LRU Least
Recently Used " "

```

## 4-1 Redis 简介

规 则	说 明
volatile-lru	使用 LRU 算法删除一个键（只对设置了过期时间的键）
allkeys-lru	使用 LRU 算法删除一个键
volatile-random	随机删除一个键（只对设置了过期时间的键）
allkeys-random	随机删除一个键
volatile-ttl	删除过期时间最近的一个键
noeviction	不删除键，只返回错误

maxmemory-policy allkeys-lru Redis

Redis [2]

### 4.3 □□

Redis 2.8.10 版本开始支持对集合进行排序。在 Redis 2.8.10 之前，集合中的元素是无序的。从 Redis 2.8.10 开始，集合中的元素将按照 ASCII 码进行排序。排序后的集合可以通过 SMEMBERS 命令获取。排序后的集合也可以通过 SORT 命令进行排序。

### 4.3.1 集合的排序

Redis 2.8.10 版本开始支持对集合进行排序。在 Redis 2.8.10 之前，集合中的元素是无序的。从 Redis 2.8.10 开始，集合中的元素将按照 ASCII 码进行排序。排序后的集合可以通过 SMEMBERS 命令获取。排序后的集合也可以通过 SORT 命令进行排序。

Redis 2.8.10 版本开始支持对集合进行排序。在 Redis 2.8.10 之前，集合中的元素是无序的。从 Redis 2.8.10 开始，集合中的元素将按照 ASCII 码进行排序。排序后的集合可以通过 SMEMBERS 命令获取。排序后的集合也可以通过 SORT 命令进行排序。

Redis 2.8.10 版本开始支持对集合进行排序。在 Redis 2.8.10 之前，集合中的元素是无序的。从 Redis 2.8.10 开始，集合中的元素将按照 ASCII 码进行排序。排序后的集合可以通过 SMEMBERS 命令获取。排序后的集合也可以通过 SORT 命令进行排序。

MULTI

ZINTERSTORE tempKey ...

ZRANGE tempKey ...

DEL tempKey

EXEC

## 4.3.2 SORT

Redis 的 SORT 命令可以对集合中的元素进行排序。排序的依据可以是元素的 ID，也可以是元素的值。例如，我们可以对集合中的元素按照 ID 进行排序，也可以按照元素的值进行排序。排序的结果可以以列表的形式返回，也可以以集合的形式返回。排序的命令格式如下：

```
SMEMBERS tag:ruby |> SORT [BY ID | BY VALUE] [ASC | DESC]
```

```
redis> SORT tag:ruby:posts
```

- 1) "2"
- 2) "6"
- 3) "12"
- 4) "26"

Redis 的 SORT 命令还可以对列表中的元素进行排序。排序的依据可以是元素的 ID，也可以是元素的值。例如，我们可以对列表中的元素按照 ID 进行排序，也可以按照元素的值进行排序。排序的结果可以以列表的形式返回，也可以以集合的形式返回。排序的命令格式如下：

```
redis> LPUSH mylist 4 2 6 1 3 7
```

```
(integer) 6
```

```
redis> SORT mylist
```

- 1) "1"
- 2) "2"
- 3) "3"
- 4) "4"
- 5) "6"
- 6) "7"

Redis 的 ZADD 命令可以向有序集合中添加元素。排序的依据是元素的值。例如，我们可以向有序集合中添加元素 50、2、40、3、20、1、60、5。排序的结果可以以列表的形式返回，也可以以集合的形式返回。排序的命令格式如下：

```
redis> ZADD myzset 50 2 40 3 20 1 60 5
```

(integer) 4

```
redis> SORT myzset
```

1) "1"

2) "2"

3) "3"

4) "5"

~~~~~SORT~~~~~ALPHA~~~~~

~

```
redis> LPUSH mylistalpha a c e d B C A
```

(integer) 7

```
redis> SORT mylistalpha
```

(error) ERR One or more scores can't be converted into double

```
redis> SORT mylistalpha ALPHA
```

1) "A"

2) "B"

3) "C"

4) "a"

5) "c"

6) "d"

7) "e"

~~~~~ALPHA~~~~~SORT~~~~~

~~~~~

~~~~~SORT ~~~~~

~~~~~SORT~~~~~DESC~~~~~

```
redis> SORT tag:ruby:posts DESC
```

1) "26"

2) "12"

3) "6"

4) "2"

SQL LIMIT offset count offset count  
SQL LIMIT offset count offset count

SORT

redis> SORT tag:ruby:posts DESC LIMIT 1 2

1) "12"

2) "6"

### 4.3.3 BY

ID  
ID  
ID  
ID  
3.6 ID  
ID  
4.3.2 ID

time  
ID "2" "6" "12" "26" time "1352619200"  
"1352619600" "1352620100" "1352620000" Unix  
"12" "26" "6" "2"  
SORT BY

BY  
> BY SORT  
"

redis> SORT tag:ruby:posts BY post:\*->time DESC

1) "12"



2) "26"

3) "6"

4) "2"

[[{"post":2,"post":6,"post":12,"post":26}]]

time [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

[[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

redis> LPUSH sortbylist 2 1 3

(integer) 3

redis> SET itemscore:1 50

OK

redis> SET itemscore:2 100

OK

redis> SET itemscore:3 -10

OK

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "2"

2) "1"

3) "3"

[[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]] SORT [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

Redis [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

redis> SORT sortbylist BY anytext

1) "3"

2) "1"

3) "2"

[[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]] anytext [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]] SORT [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

LRANGE [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]] SORT [[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

[[{"tag": "ruby:posts", "ID": 1}]]

redis> SORT sortbylist

redis> LPUSH sortbylist 4

(integer) 4

redis> SET itemscore:4 50

OK

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "2"

2) "4"

3) "1"

4) "3"

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "4" 2) "1" 3) "3" 4) "2" 5) "5"

redis> LPUSH sortbylist 5

(integer) 5

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "2"

2) "4"

3) "1"

4) "5"

5) "3"

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "5" 2) "3" 3) "2" 4) "4" 5) "1" 6) "5" 7) "3" 8) "2" 9) "4" 10) "1"

-10

redis> SORT sortbylist BY itemscore:\* DESC

1) "5" 2) "3" 3) "2" 4) "4" 5) "1" 6) "5" 7) "3" 8) "2" 9) "4" 10) "1"

redis> SORT sortbylist BY somekey->somefield:\*

redis> SORT sortbylist BY somekey->somefield:\*

- 1) "1"
- 2) "2"
- 3) "3"
- 4) "4"
- 5) "5"

SORT 命令可以按指定的方式对存储在 Redis 中的字符串进行排序。  
 命令格式如下：  
 SORT somekey->somefield:\* [BY somefield:\*] [ASC|DESC] [LIMIT offset count]  
 其中，somekey 是键名，somefield 是域名，\* 表示所有域。  
 如果没有指定 BY 选项，则按字符串的字典序进行排序。  
 如果没有指定 ASC 或 DESC 选项，则按升序进行排序。  
 如果没有指定 LIMIT 选项，则返回所有排序后的元素。

#### 4.3.4 GET

GET 命令用于获取存储在 Redis 中的字符串值。命令格式如下：  
 GET ID  
 其中，ID 是键名。如果键存在，则返回其值；如果键不存在，则返回 nil。  
 命令返回的结果如下所示：

使用 GET 命令获取存储在 Redis 中的字符串值。命令格式如下：  
 GET ID  
 其中，ID 是键名。如果键存在，则返回其值；如果键不存在，则返回 nil。  
 命令返回的结果如下所示：

```
redis> SORT tag:ruby:posts BY post:*->time DESC GET post:*->title
```

- 1) "Windows 8 app designs"
  - 2) "RethinkDB - An open-source distributed database built with love"
  - 3) "Uses for cURL"
  - 4) "The Nature of Ruby"
- SORT 命令可以按指定的方式对存储在 Redis 中的字符串进行排序。

```
redis> SORT tag:ruby:posts BY post:*->time DESC GET  
post:*->title GET post:*->time
```

```
1) "Windows 8 app designs"  
2) "1352620100"  
4) "1352620000"  
3) "RethinkDB - An open-source distributed database  
built with love"  
4) "1352620000"  
5) "Uses for cURL"  
6) "1352619600"  
7) "The Nature of Ruby"  
8) "1352619200"  
#####N#####GET#####N#####ID #####  
##### GET ######
```

```
redis> SORT tag:ruby:posts BY post:*->time DESC GET  
post:*->title GET post:*->time GET #
```

```
1) "Windows 8 app designs"  
2) "1352620100"  
3) "12"  
4) "RethinkDB - An open-source distributed database  
built with love"  
5) "1352620000"  
6) "26"  
7) "Uses for cURL"  
8) "1352619600"  
9) "6"  
10) "The Nature of Ruby"
```

11) "1352619200"

12) "2"

#####GET ######

### 4.3.5 STORE

#####SORT#####STORE#####

#####sort.result#####

```
redis> SORT tag:ruby:posts BY post:*->time DESC GET  
post:*->title GET post:*->time GET # STORE sort.result
```

(integer) 12

```
redis> LRANGE sort.result 0 -1
```

1) "Windows 8 app designs"

2) "1352620100"

3) "12"

4) "RethinkDB - An open-source distributed database  
built with love"

5) "1352620000"

6) "26"

7) "Uses for cURL"

8) "1352619600"

9) "6"

10) "The Nature of Ruby"

11) "1352619200"

12) "2"

#####STORE#####SORT#####

#####

```

STORE cache.sort EXPIRE cache.sort
# cache.sort exists
$isCacheExists = EXISTS cache.sort
if $isCacheExists is 1
    # cache.sort exists
    return LRANGE cache.sort, 0, -1
else
    # cache.sort does not exist
    $sortResult = SORT some.list STORE cache.sort
    # cache.sort exists
    EXPIRE cache.sort, 600
    # cache.sort exists
    return $sortResult

```

### 4.3.6 SORT

SORT Redis 实现了一个基于堆排序的排序算法。该算法的时间复杂度为  $O(n+m\log(m))$ ，其中  $n$  是输入列表的长度， $m$  是排序后的列表的长度。<sup>[4]</sup>

SORT 命令的语法如下：

1. 指定要排序的列表名称。
2. 指定排序的键名（LIMIT）。
3. 指定排序的键值（STORE）。

## 4.4 总结







```
$task = RPOP queue
```

```
if $task
```

```
# 執行任務
```

```
execute($task)
```

```
else
```

```
# 等待 1 秒
```

```
wait 1 second
```

Redis 的 RPOP 命令會從 queue 中彈出一個元素，如果 queue 為空，則返回 nil。BRPOP 命令會從 queue 中彈出一個元素，如果 queue 為空，則等待指定的時間後再彈出一個元素。

BRPOP 命令的語法如下：

```
loop
```

```
# 執行 BRPOP 命令 execute()
```

```
$task = BRPOP queue, 0
```

```
# 執行任務
```

```
execute($task[1])
```

BRPOP 命令的返回值是一個陣列，第一個元素是彈出的元素，第二個元素是等待的時間。如果 queue 為空，則返回 nil。

BRPOP 命令的語法如下：

```
redis A> BRPOP queue 0
```

```
1 1 B queue
```

```
redis B> LPUSH queue task
```

```
(integer) 1
```

```
LPUSH A
```

1) "queue"

## 2) "task"

queue

```
redis> LLEN queue
```

(integer) 0

BRPOP Redis BLPOP BRPOP

[illegible]

### 4.4.3 □□□□□

[illegible][illegible]

```
BRPOP [key [start 0] [stop -1]] BLPOP key [key ...]
timeout [seconds] BLPOP queue:1 queue:2 0 [seconds]
redis-cli [options]A
```

```
redis A> BLPOP queue:1 queue:2 queue:3 0
```

**□□□B□□**

```
redis B> LPUSH queue:2 task
```

(integer) 1

redis> A

1) "queue:2"

2) "task"

redis> LPUSH queue:2 task1

queue:3

redis> LPUSH queue:2 task1

1) (integer) 1

redis> LPUSH queue:3 task2

2) (integer) 1

redis> BRPOP

redis> BRPOP queue:1 queue:2 queue:3 0

1) "queue:2"

2) "task1"

redis> BRPOP queue:confirmation.email

queue:notification.email

redis>

loop

\$task =

BRPOP queue:confirmation.email,

queue:notification.email,

0

execute(\$task[1])

redis> BRPOP queue:confirmation.email

queue:notification.email

#### 4.4.4 “/”

```

redis-cli publish channel "hi"
redis-cli subscribe channel
redis-cli PUBLISH channel message
redis-cli channel.1 hi
redis> PUBLISH channel.1 hi
(integer) 0
redis-cli PUBLISH channel.1 0
redis-cli channel.1 0
redis-cli SUBSCRIBE channel
redis-cli SUBSCRIBE channel [channel ...]
redis-cli A channel.1
redis A> SUBSCRIBE channel.1
Reading messages... (press Ctrl-C to quit)
1) "subscribe"
2) "channel.1"
3) (integer) 1
redis-cli SUBSCRIBE channel
redis-cli UNSUBSCRIBE
redis-cli PSUBSCRIBE
redis-cli PUNSUBSCRIBE
redis-cli "hi"
redis-cli 3
redis-cli 3
redis-cli 3
redis-cli 1 subscribe
redis-cli 2 message
redis-cli

```

```

3 unsubscribe
0
A channel.1 subscribe
redis-cli B channel.1
redis B> PUBLISH channel.1 hi!
(integer) 1
1 channel.1 A message
1) "message"
2) "channel.1"
3) "hi!"
UNSUBSCRIBE UNSUBSCRIBE
[channel [channel ...]]

```

#### 4.4.5

```

SUBSCRIBE PSUBSCRIBE
glob 3.1 redis-cli C
redis C> PSUBSCRIBE channel.*
Reading messages... (press Ctrl-C to quit)
1) "psubscribe"
2) "channel.*"
3) (integer) 1
channel.* channel.1 channel.10 channel.
B
redis B> PUBLISH channel.1 hi!
(integer) 2

```

channel.1

1) "pmessage"

2) "channel.?"

3) "channel.1"

4) "hi!"

PSUBSCRIBE

PSUBSCRIBE

channel.? channel.?\* channel.2

PUBLISH

channel.10 PSUBSCRIBE channel.?\* channel.10

message pmessage PUBLISH

2

PUNSUBSCRIBE PUNSUBSCRIBE

[pattern [pattern ...]]

PUNSUBSCRIBE PSUBSCRIBE

SUBSCRIBE UNSUBSCRIBE

PSUBSCRIBE PUNSUBSCRIBE

PUNSUBSCRIBE \*

channel.\* PUNSUBSCRIBE channel.\*

## 4.5

Redis TCP Redis Redis

loop back address Redis

```

LPUSH list 1 2 3

```

```

Redis
post:1post:2post:33title
34-2

```

Redis 管道化pipelining  
Redis 4-3  
5

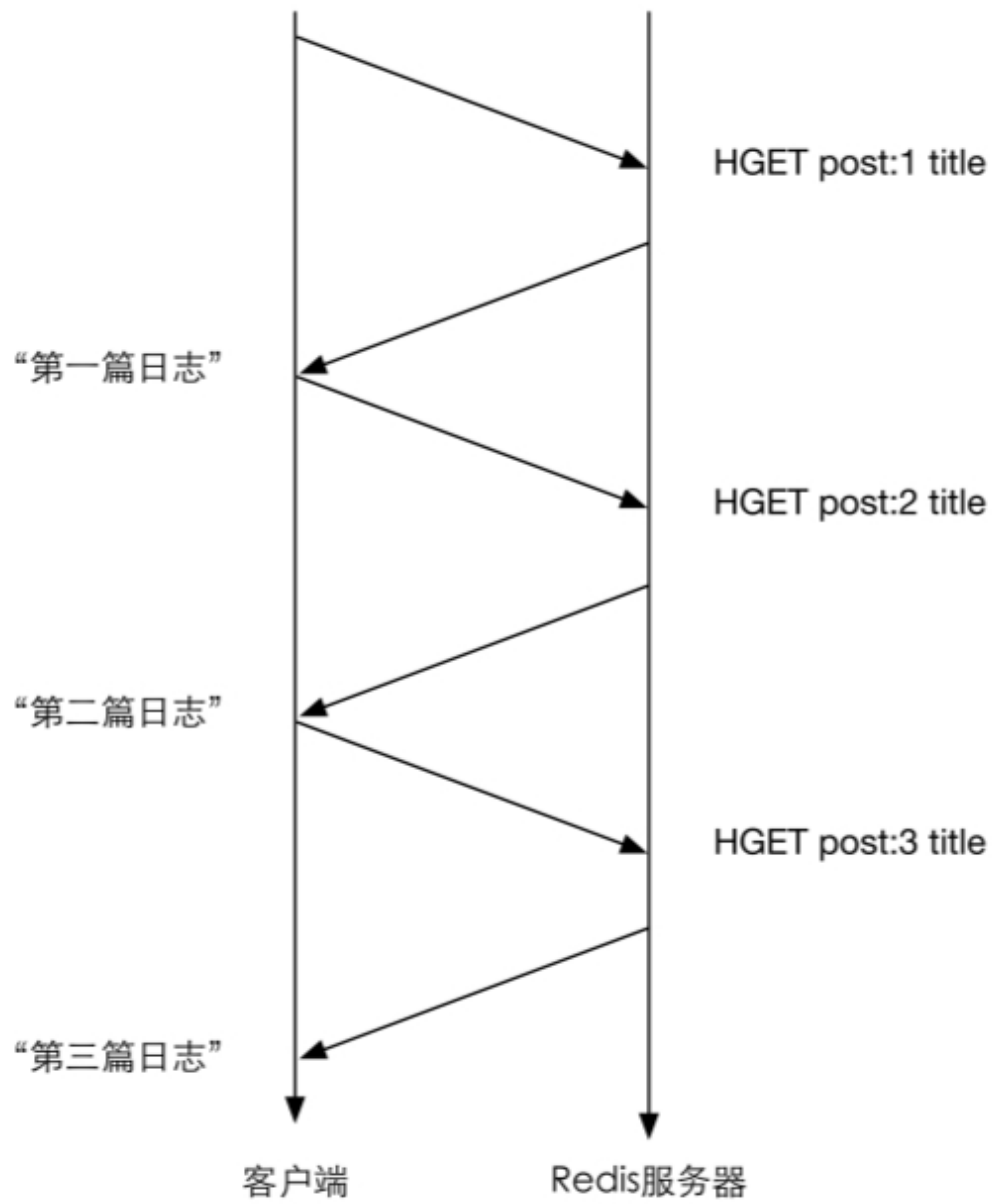


图4-2 日志数据从Redis服务器获取



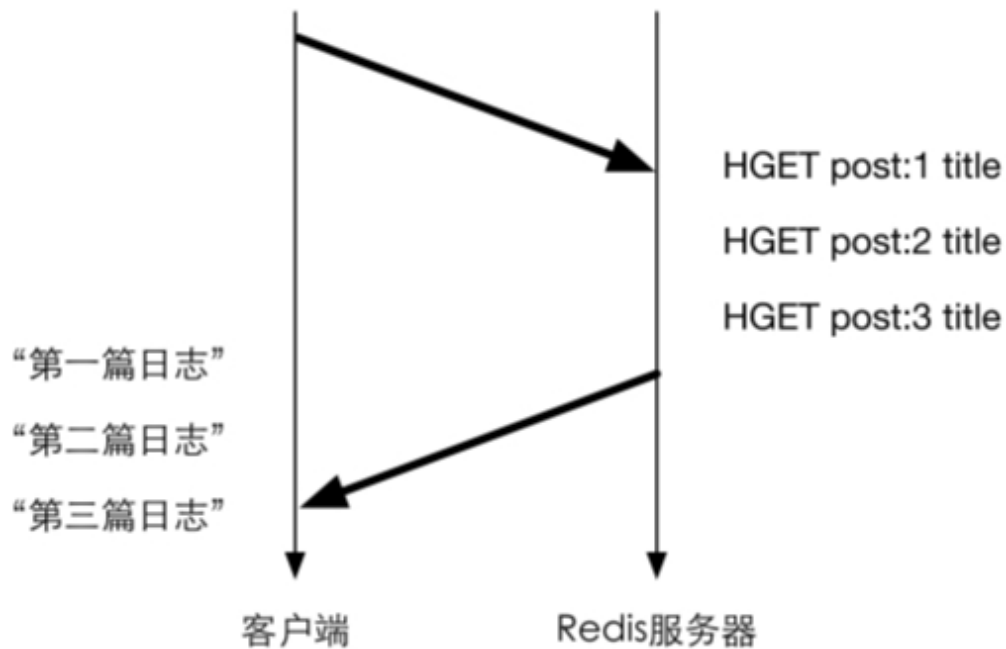


图4-3 日志存储示意图

## 4.6 日志存储

Jim Gray<sup>[6]</sup>提出了“日志存储”的概念，即通过日志来记录系统的所有操作。2012年，Amazon EC2实例的日志存储容量达到了240GB。Redis 日志存储容量可以达到100GB。

### 4.6.1 日志存储

日志存储的格式为：very.important.person:20  
VIP:20  
VIP:20V:20

[illegible]

#### 4.6.2 □□□□□□

**Redis**

**Redis**

**O(1)**

**O(n)**

**O(n)**

**Redis**

**Redis**

**Redis**

**OBJECT ENCODING**

```
redis> SET foo bar
OK
redis> OBJECT ENCODING foo
"raw"
Redis redisObject redisC
typedef struct redisObject {
    unsigned type:4;
    unsigned notused:2; /* Not used */
    unsigned encoding:4;
    unsigned lru:22; /* lru time (relative to
server.lruclock) */
    int refcount;
    void *ptr;
} robj;
type
```

```

#define REDIS_STRING 0
#define REDIS_LIST 1
#define REDIS_SET 2
#define REDIS_ZSET 3
#define REDIS_HASH 4
encodingRedis
#define REDIS_ENCODING_RAW 0 /* Raw
representation */
#define REDIS_ENCODING_INT 1 /* Encoded as integer
*/
#define REDIS_ENCODING_HT 2 /* Encoded as hash
table */
#define REDIS_ENCODING_ZIPMAP 3 /* Encoded as
zipmap */
#define REDIS_ENCODING_LINKEDLIST 4 /* Encoded as
regular linked list */
#define REDIS_ENCODING_ZIPLIST 5 /* Encoded as ziplist
*/
#define REDIS_ENCODING_INTSET 6 /* Encoded as intset
*/
#define REDIS_ENCODING_SKIPLIST 7 /* Encoded as
skiplist */
#define REDIS_ENCODING_EMBSTR 8 /* Embedded sds
string encoding */
OBJECT_ENCODING
4-2
4-2

```

| 数据类型   | 内部编码方式                    | OBJECT ENCODING 命令结果 |
|--------|---------------------------|----------------------|
| 字符串类型  | REDIS_ENCODING_RAW        | "raw"                |
|        | REDIS_ENCODING_INT        | "int"                |
|        | REDIS_ENCODING_EMBSTR     | "embstr"             |
| 散列类型   | REDIS_ENCODING_HT         | "hashtable"          |
|        | REDIS_ENCODING_ZIPLIST    | "ziplist"            |
| 列表类型   | REDIS_ENCODING_LINKEDLIST | "linkedlist"         |
|        | REDIS_ENCODING_ZIPLIST    | "ziplist"            |
| 集合类型   | REDIS_ENCODING_HT         | "hashtable"          |
|        | REDIS_ENCODING_INTSET     | "intset"             |
| 有序集合类型 | REDIS_ENCODING_SKIPLIST   | "skiplist"           |
|        | REDIS_ENCODING_ZIPLIST    | "ziplist"            |

```

// 定义 Redis 对象头结构体
1 struct sdshdr {
    RedisObject *redisObject;
    struct sdshdr *next;
    int len;
    int free;
    char buf[];
};

// 初始化 Redis 对象头
void initRedisObject(RedisObject *ro, struct sdshdr *sh) {
    sh->len = 0;
    sh->free = 0;
    sh->buf = (char *) malloc(1024);
    ro->ptr = sh;
    ro->type = REDIS_ENCODING_RAW;
    ro->encoding = REDIS_ENCODING_RAW;
    ro->value = sh->buf;
    ro->size = sizeof(RedisObject) + sizeof(sdshdr) + strlen("foobar") = 30;
}

// 设置 Redis 对象
void setRedisObject(RedisObject *ro, const char *key) {
    struct sdshdr *sh = (struct sdshdr *) malloc(sizeof(RedisObject) + sizeof(sdshdr) + strlen(key));
    sh->len = strlen(key);
    sh->free = 0;
    sh->buf = (char *) malloc(sh->len + 1);
    strcpy(sh->buf, key);
    ro->ptr = sh;
    ro->type = REDIS_ENCODING_RAW;
    ro->encoding = REDIS_ENCODING_RAW;
    ro->value = sh->buf;
    ro->size = sizeof(RedisObject) + sizeof(sdshdr) + strlen(key);
}

// 测试
int main() {
    RedisObject ro;
    setRedisObject(&ro, "foobar");
    printf("RedisObject size: %d\n", ro.size);
    return 0;
}

```

redisObject

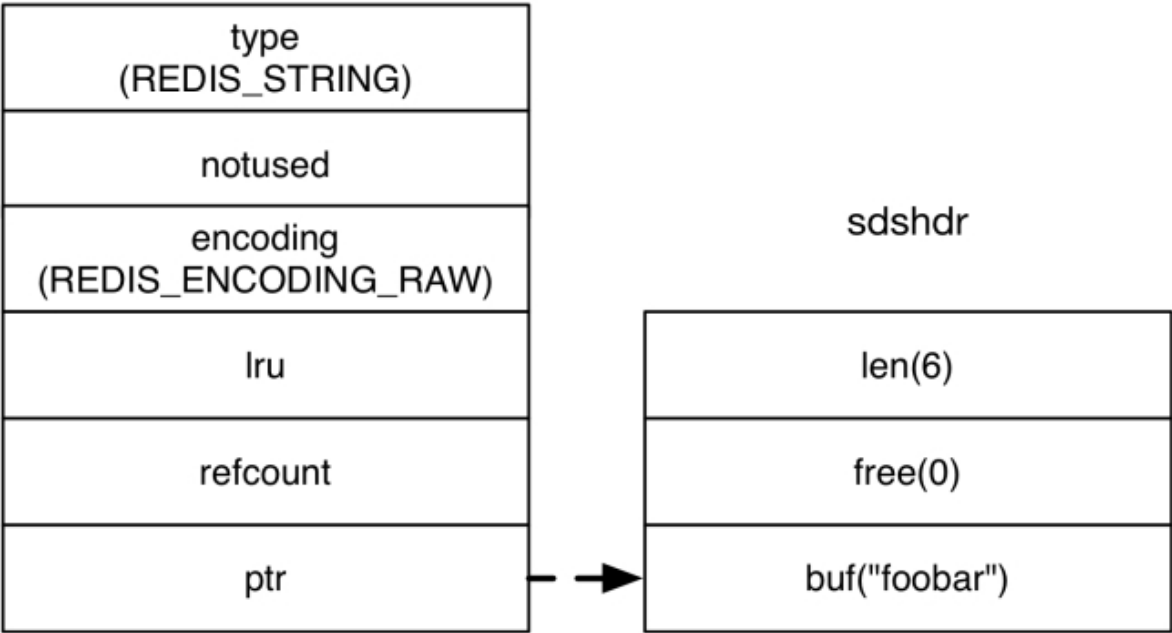


图4-4 字符串"foobar"的 RAW 编码结构

redisObject

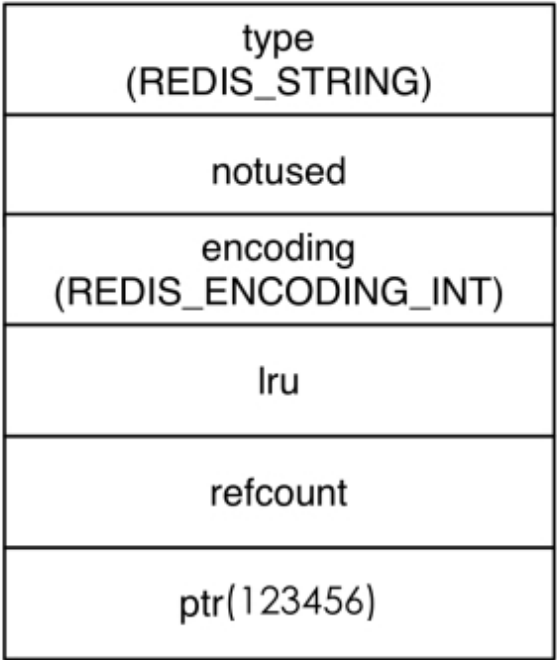


图4-5 字符串"123456"的redisObject

redisObject的refcount初始化为1，表示该对象被引用一次。Redis的字符串对象初始化为10000，当达到0~9999时，redisObject的refcount会递增，直到达到10000时，SET key1 123才会创建新的redisObject。redisObject的refcount初始化为0，当达到4~6时，才会创建新的ID。Redis的字符串对象初始化为10000，当达到0~9999时，redisObject的refcount会递增，直到达到10000时，SET key1 123才会创建新的redisObject。

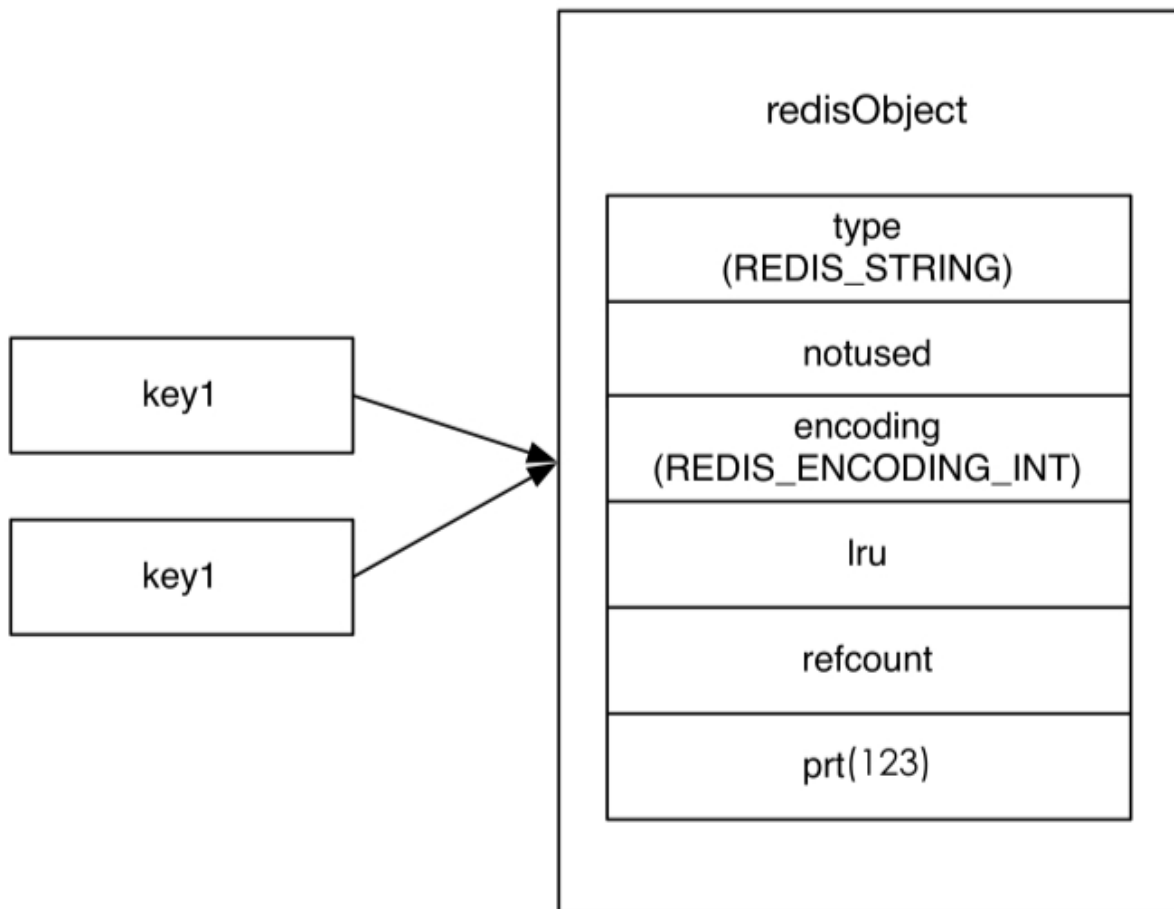


图4-6 字符串 SET key1 123 和 SET key2 123 共享 key1 和 key2

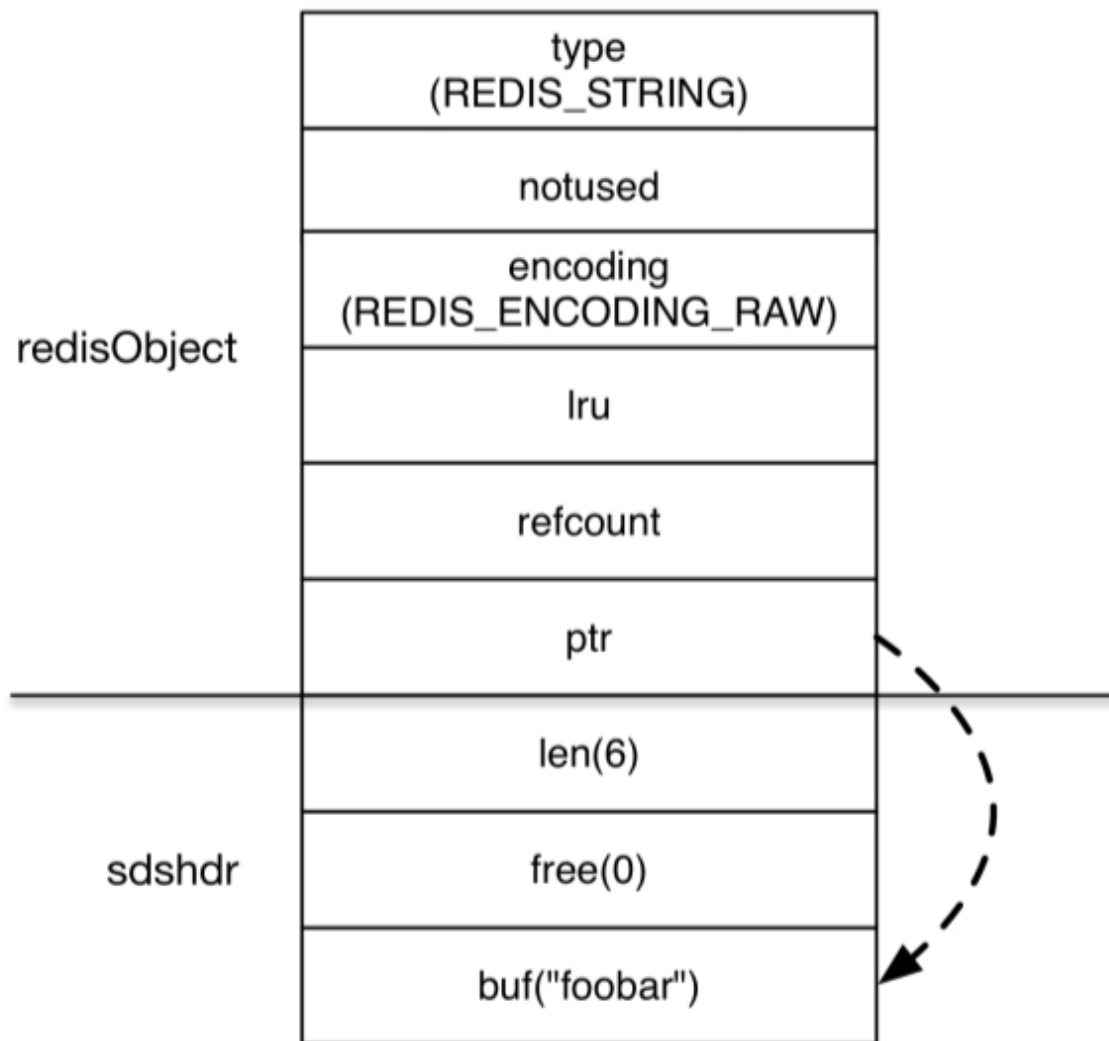
字符串对象在 Redis 中是共享的

Redis 的字符串对象初始化为 maxmemory，当 Redis 的字符串对象达到 maxmemory 时，Redis 会创建新的 redisObject，并采用 LRU 策略。

```

Redis 3.0 Redis_ENCODING_EMBSTR Redis_ENCODING_RAW
sdshdr sdshdr
4-7

```



4-7 "foobar" EMBSTR

```

    REDIS_ENCODING_EMBSTR
    Redis REDIS_ENCODING_EMBSTR
    REDIS_ENCODING_EMBSTR APPEND
    Redis REDIS_ENCODING_RAW
    2

```

```

    REDIS_ENCODING_HT
REDIS_ENCODING_ZIPLIST_\[9\]
REDIS_ENCODING_ZIPLIST
    hash-max-ziplist-entries 512
    hash-max-ziplist-value 64
    hash-max-ziplist-entries Redis REDIS_
ENCODING_ZIPLIST REDIS_ENCODING_HT
    Redis
    REDIS_ENCODING_HT O(1)
    redisObject
    Redis REDIS_ENCODING_HT
    redisObject "123456" "abcdef"
    Redis redisDb
redisDb
typedef struct redisDb {
    dict *dict; /* The keyspace for this DB */
    dict *expires; /* Timeout of keys with a timeout
set */
    dict *blocking_keys; /* Keys with clients waiting for
data (BLPOP) */
    dict *ready_keys; /* Blocked keys that received a
PUSH */
    dict *watched_keys; /* WATCHED keys for
MULTI/EXEC CAS */

```





00000000000000000000000000000000 630000000000  
 000ZIP\_STR\_06B00<<6000000000060000000000000000  
 00000000001000000000006300000016383000000000000000  
 0020000000000016383000000000000000005000

00000000000000000000000000000000Redis0000000000000000  
 00000000000000000000000000int16\_tint32\_t000

00REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST0000000000000000000000001000  
 0100020000010000000004-9000

00000000 HSET hkey foo bar0000hkey00000000004-10000

|         |
|---------|
| zlbytes |
| zltail  |
| zllen   |
| 字段1     |
| 字段值1    |
| 字段2     |
| 字段值2    |
| ...     |
| zlend   |

图4-9 Redis\_ENCODING\_ZIPLIST数据结构



4-10 hkey

HSET hkey foo anothervalue Redis  
 foo  
 anothervalue  
 hash-max-ziplist-entries hash-max-ziplist-value

3

REDIS\_ENCODING\_LINKEDLIST REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST  
 REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST  
 list-max-ziplist-entries 512

list-max-ziplist-value 64

Redis 5.0.10 64-bit

REDIS\_ENCODING\_LINKEDLIST 0

redis Object 0

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST 0

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST 0

Redis 5.0.10 64-bit REDIS\_ENCODING\_QUICKLIST 0

REDIS\_ENCODING\_LINKEDLIST REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST

ziplist 0

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST 0

4

REDIS\_ENCODING\_HT 0

REDIS\_ENCODING\_INTSET 0

set-max-intset-entries 512 Redis 5.0.10

REDIS\_ENCODING\_INTSET 0

REDIS\_ENCODING\_HT 0

REDIS\_ENCODING\_INTSET intset

typedef struct intset {

uint32\_t encoding;

uint32\_t length;

int8\_t contents[];

} intset;

contents encoding

encoding INTSET\_ENC\_INT16 2

2 Redis encoding INTSET\_ENC\_INT32 4

encoding

INTSET\_ENC\_INT64 8

REDIS\_ENCODING\_INTSET SMEMBERS

Redis

set-max-intset-entries

Redis REDIS\_ENCODING\_HT

REDIS\_ENCODING\_HT

Redis REDIS\_ENCODING\_INTSET

Redis  $O(n)$

5

REDIS\_ENCODING\_SKIPLIST

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST

zset-max-ziplist-entries 128

zset-max-ziplist-value 64

REDIS\_ENCODING\_SKIPLIST Redis

skip list

$O(1)$  ZSCORE

Redis

redisObject

double

REDIS\_ENCODING\_ZIPLIST "11

22"

- [1]. [Redis 3.0 版本发布](#)
- [2]. [Redis 3.0 版本发布](#)
- [3]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [4]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [5]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [6]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [7]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [8]. [Redis 4.6 版本发布](#)
- [9]. [Redis 4.6 版本发布](#)

## 5

Redis 是一個非常流行的開源數據庫，它支持多種語言的客戶端，包括 PHP、Python、Ruby、Node.js 等。Redis 是一個基於 C 語言開發的，它支持多種數據類型，包括字符串、列表、集合、有序集合、哈希表、位元組等。Redis 是一個非常輕量的數據庫，它可以在單個節點上運行，也可以通過集群的方式擴展到多個節點。Redis 是一個非常適合用於缓存、消息隊列、分布式鎖等場景的數據庫。

### 5.1 PHP Redis

Redis 支持多種語言的客戶端，包括 PHP。PHP 客戶端有兩個，分別是 [Predis](#) 和 [phpredis](#)。Predis 是一個基於 C 語言開發的，它支持 Redis 2.8 及以上版本。phpredis 是一個基於 PHP 開發的，它支持 Redis 3.0 及以上版本。Predis 是一個非常輕量的客戶端，它可以在單個節點上運行，也可以通過集群的方式擴展到多個節點。phpredis 是一個非常適合用於缓存、消息隊列、分布式鎖等場景的客戶端。

在本文中，我們將介紹如何使用 Predis 和 phpredis 來連接 Redis。Predis 是一個基於 C 語言開發的，它支持 Redis 2.8 及以上版本。phpredis 是一個基於 PHP 開發的，它支持 Redis 3.0 及以上版本。Predis 是一個非常輕量的客戶端，它可以在單個節點上運行，也可以通過集群的方式擴展到多個節點。phpredis 是一個非常適合用於缓存、消息隊列、分布式鎖等場景的客戶端。

Predis 支持 PHP 5.3 及以上版本。

#### 5.1.1

要使用 Predis，您需要先安裝它。您可以通過以下命令來安裝 Predis：

```
git clone git://github.com/nrk/predis.git
```

或者，您可以從 GitHub 下載 Predis 的 ZIP 包。Predis 的當前版本是 v1.0.1。

<https://github.com/nrk/predis/archive/v1.0.1.zip> 다운로드

autoload.php를 사용하여 predis 클래스를 불러옵니다

```
require './predis/autoload.php';
```

Predis는 PHP 5.3 이상에서 PSR-0 인터페이스를 구현합니다 [3]

autoload.php는 PHP의 autoload 기능을 사용하여 predis/autoload.php 파일을 자동으로 불러옵니다

```
$redis = new Predis\Client();
```

Predis\Client.php는 PHP의 autoload 기능을 사용하여 predis/autoload.php 파일을 자동으로 불러옵니다

## 5.1.2 Redis 연결

Redis 클래스를 사용하여

```
$redis = new Predis\Client();
```

Redis 클래스는 127.0.0.1에서 6379 포트에 연결합니다

예

```
$redis = new Predis\Client(array(
```

```
    'scheme' => 'tcp',
```

```
    'host' => '127.0.0.1',
```

```
    'port' => 6379,
```

```
));
```

Redis 클래스의 get 메서드를 사용하여

```
echo $redis->get('foo');
```

foo 키가 Redis에 존재하지 않으면 NULL을 반환합니다

foo 키가 Redis에 존재하면 해당 값을 반환합니다



```
try {
    echo $redis->get('foo');
} catch (Exception $e) {
    echo "Message: {"$e->getMessage()}";
}
```

Message: ERR Operation against a key holding the wrong kind of value

```
GET LUSH numbers 1 2 3
$redis->lpush('numbers', '1', '2', '3');
```

### 5.1.3

Predis

Predis MSET PHP

1 MGET/MSET

```
$userName = array(
    'user:1:name' => 'Tom',
    'user:2:name' => 'Jack'
);
```

```
// $redis->mset('user:1:name', 'Tom', 'user:2:name',
'Jack');
```

```
$redis->mset($userName);
```

MGET

```
$users = array_keys($userName);
```

```
print_r($redis->mget($users));
```

Array

```

(
    [0] => Tom
    [1] => Jack
)
2 HMSET/HMGET/HGETALL
Predis HMSET MSET
$user1 = array(
    'name' => 'Tom',
    'age' => '32'
);
$redis->hmset('user:1', $user1);
HMGET MGET HGETALL Predis Redis
$user = $redis->hgetall('user:1');
echo $user['name']; // 'Tom'
3 LPUSH/SADD/ZADD
LPUSH SADD
$items = array('a', 'b');
// $redis->lpush('list', 'a', 'b');
$redis->lpush('list', $items);
// $redis->sadd('set', 'a', 'b');
$redis->sadd('set', $items);
ZADD
$itemScore = array(
    'Tom' => '100',
    'Jack' => '89'
);

```



```

    register.php
    //[] Content-type []
    //[] utf-8
    header("Content-type: text/html; charset=utf-8");
    if(!isset($_POST['email']) ||
        !isset($_POST['password']) ||
        !isset($_POST['nickname'])) {
        echo '[]';
        exit;
    }
    $email = $_POST['email'];
    //[]
    if(!filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
        echo '[]';
        exit;
    }
    $rawPassword = $_POST['password'];
    //[]
    if(strlen($rawPassword) < 6) {
        echo '[] 6';
        exit;
    }
    $nickname = $_POST['nickname'];
    //[]
    //[]
    $redis = new Predis\Client();

```



```

$redis = new Predis\Client();
//增加用户ID
$userID = $redis->incr('users:count');
//保存用户
$redis->hmset("user:{$userID}", array(
    'email' => $email,
    'password' => $hashedPassword,
    'nickname' => $nickname
));
//增加用户ID 计数器
$redis->hset('email.to.id', $email, $userID);
//保存用户
echo '保存成功';

<div>
    2
    “”“”
    ”
    email.to.idID
    login.php
    </div>

header("Content-type: text/html; charset=utf-8");
if(!isset($_POST['email']) ||
    !isset($_POST['password'])) {
    echo '保存失败';
    exit;
}

```

```

$email = $_POST['email'];
$rawPassword = $_POST['password'];
require './predis/autoload.php';
$redis = new Predis\Client();
//邮箱 ID
$userID = $redis->hget('email.to.id', $email);
if(!$userID) {
    echo '邮箱不存在';
    exit;
}
$hashedPassword = $redis->hget("user:{$userID}",
'password');
//生成密码哈希
bcryptHash = crypt($rawPassword, $salt);
//验证密码
function bcryptVerify($rawPassword, $storedHash)
{
    return crypt($rawPassword, $storedHash) ==
$storedHash;
}
//验证
if(!bcryptVerify($rawPassword, $hashedPassword)) {
    echo '密码错误';
    exit;
}
echo '登录成功';
3

```

redis 10 1 redis 10  
redis

redis 4.2.3  
redis

```
$keyName = "rate.limiting:{$email}";  
$now = time();  
if($redis->llen($keyName) < 10) {  
    $redis->lpush($keyName, $now);  
} else {  
    $time = $redis->lindex($keyName, -1);  
    if($now - $time < 60) {  
        echo 'redis rate limiting';  
        exit;  
    } else {  
        $redis->lpush($keyName, $now);  
        $redis->ltrim($keyName, 0, 9);  
    }  
}
```

redis IP  
2  
retrieve.password.code:  
EXPIRE 1  
Bcrypt  
redis



## 5.2 Ruby Redis

Redis is a Ruby gem redis-rb [\[4\]](#) Redis is a distributed key-value database created by Pieter Noordhuis

### 5.2.1

gem install redis redis-rb 3.2.0

### 5.2.2

```
require 'redis'
redis = Redis.new
redis = Redis.new(host: '127.0.0.1', port: 6379)
redis = Redis.new(:host => '127.0.0.1', :port => 6379)
redis-rb is on GitHub
r.set('redis_db', 'great k / v storage') # => OK
r.get('redis_db') # => "great k / v storage"
r.incrby('counter', 99) # => 99
r.hmset('hash_dt', :key2, 'value2', :key3, 'value3') # =>
OK
```

### 5.2.3

redis-rb SET GET

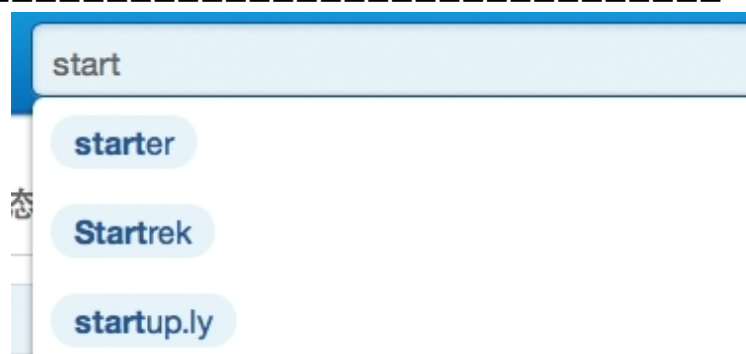
```

redis.set('key', 'value')
####
redis['key'] = 'value'
##
value = redis.get('key')
####
value = redis['key']
#####
redis.multi do
  redis.set('key', 'hi')
  @value = redis.get('key')
  redis.set('key', '2')
  @number = redis.incr('key')
end
p @value.value # ""hi"
p @number.value # 3

```

## 5.2.4 状态管理

状态管理是应用开发中一个非常重要的概念，它涉及到应用在不同时间点的状态变化。在 Rails 应用中，状态管理通常通过模型、控制器和视图来实现。本章将介绍如何在 Rails 应用中实现状态管理，包括使用 ActiveRecord 模型、使用 ActionController 控制器和使用 ActionView 视图。



5-1 “start”状态到“start”状态



Redis 3.6 版本开始支持 SORT 命令，该命令用于对 Redis 中的列表进行排序。

Redis 3.6 版本开始支持 SORT 命令，该命令用于对 Redis 中的列表进行排序。

1. 对列表进行排序，默认按照元素的 ASCII 值进行排序。

2. 对列表进行排序，可以按照元素的长度进行排序。

3. 对列表进行排序，可以按照元素的类型进行排序。

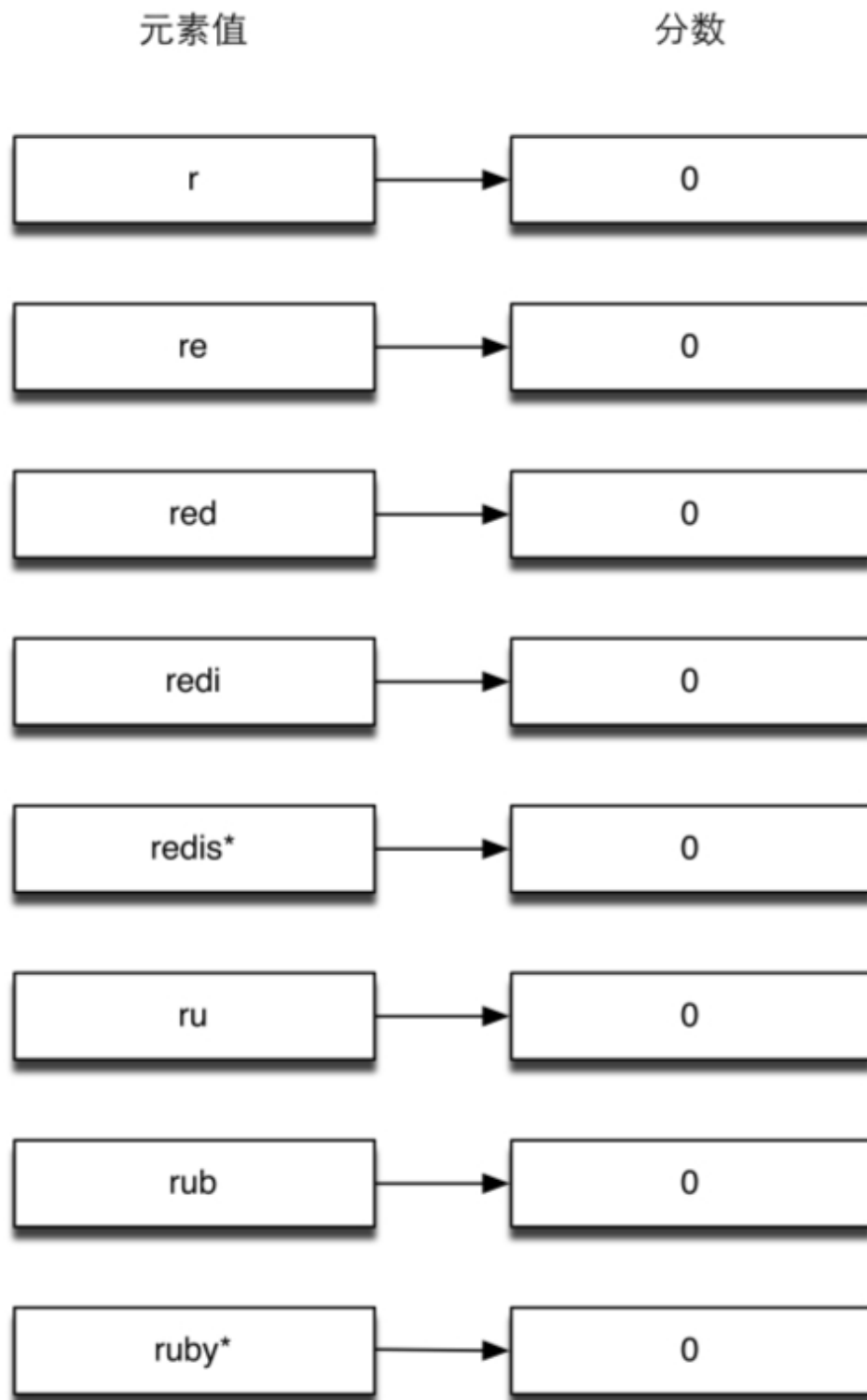


图5-3 “ruby”和“redis”的字典结构

字典结构由键值对组成，键是元素名，值是分数。图5-3展示了字典中存储的元素及其分数。字典中的元素包括“r”、“re”、“red”、“redi”、“redis\*”、“ru”、“rub”和“ruby\*”，它们的分数均为0。

[illegible]

```

        else
            word[0..i]
        end
    end
end
end

#####redis-rb#####Redis#####
require 'redis'
# ##### Redis #####
redis = Redis.new
#####
redis.del('autocomplete')
#####words.txt#####
argv = []
File.open('words.txt').each_line do |word|
    get_prefixes(word.chomp).each do |prefix|
        argv << [0, prefix]
    end
end
redis.zadd('autocomplete', argv)
redis-rb [] zadd ##### redis.zadd
(key, score, member)##### redis.zadd(key,
[[score1,member1], [score2, member2], ...])#####
[]
#####
while prefix = gets.chomp do
    result = []
    if (rank = redis.zrank('autocomplete', prefix))

```

```

# 遍历所有单词
redis.zrange('autocomplete', rank + 1, rank +
100).each do |words|
  # 遍历前 100 个单词
  if words[-1] == '*' && prefix ==
words[0..prefix.length - 1]
    # 构造 "*" 开头的单词
    result << words[0..-2]
  end
end
end
end
# 输出
puts result
end

```

## 5.3 Python 与 Redis

Redis 与 Python 的接口是 `redis-py` <sup>[5]</sup>

### 5.3.1 安装

通过 `pip install redis` 安装 `redis-py` 包  
`easy_install` 与 `easy_install redis`

### 5.3.2 使用

安装 `redis-py`



```

import redis
# Connect to Redis
r = redis.StrictRedis(host='127.0.0.1', port=6379, db=0)
# Test the connection
r.set('foo', 'bar') # True
r.get('foo')        # 'bar'

```

### 5.3.3 Pipelines

```

1. HMSET/HGETALL
HMSET sets multiple fields in a hash. HGETALL returns all fields and values.
r.hmset('dict', {'name': 'Bob'})
people = r.hgetall('dict')
print people # {'name': 'Bob'}

2. Pipelines
redis-py provides a pipeline interface.
pipe = r.pipeline()
pipe.set('foo', 'bar')
pipe.get('foo')
result = pipe.execute()
print result # [True, 'bar']

transaction=False
pipe = r.pipeline(transaction=False)
# Test the pipeline
result = r.pipeline().set('foo', 'bar').get('foo').execute()

```

# [True, 'bar']

### 5.3.4 用户在线状态

在本节中，我们将使用 Redis 来实现用户在线状态的管理。图 5-4 展示了用户在线状态的界面。

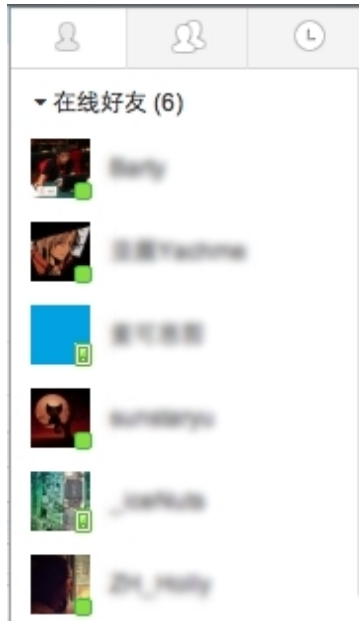


图 5-4 用户在线状态界面

在本节中，我们将使用 Redis 来实现用户在线状态的管理。图 5-4 展示了用户在线状态的界面。在本节中，我们将使用 Redis 来实现用户在线状态的管理。图 5-4 展示了用户在线状态的界面。

Redis 实现用户在线状态的管理。图 5-4 展示了用户在线状态的界面。Redis 实现用户在线状态的管理。图 5-4 展示了用户在线状态的界面。

active.users:3  
10

10  
12 29 ID active.users:29  
10  
SUNION

Python web.py web.py  
Python sudo pip install web.py

# -\*- coding: utf-8 -\*-

import web

import time

import redis

r = redis.StrictRedis()

"""

':

'/online':

"""

urls = (

('/', 'visit',

'/online', 'online'

)

app = web.application(urls, globals())

"""

28 active.users:28

"""

def time\_to\_key(current\_time):

```

        return 'active.users:' + time.strftime('%M',
time.localtime(current_time))
"""
"""
"""
def keys_in_last_10_minutes():
    now = time.time()
    result = []
    for i in range(10):
        result.append(time_to_key(now - i * 60))
    return result
class visit:
    """
    """
    """ User agent """ ID """
    """
    def GET(self):
        user_id = web.ctx.env['HTTP_USER_AGENT']
        current_key = time_to_key(time.time())
        pipe = r.pipeline()
        pipe.sadd(current_key, user_id)
        # """
        pipe.expire(current_key, 10 * 60)
        pipe.execute()
        return 'User:\t' + user_id + '\r\nKey:\t' + current_key
class online:
    """
    """
    """

```

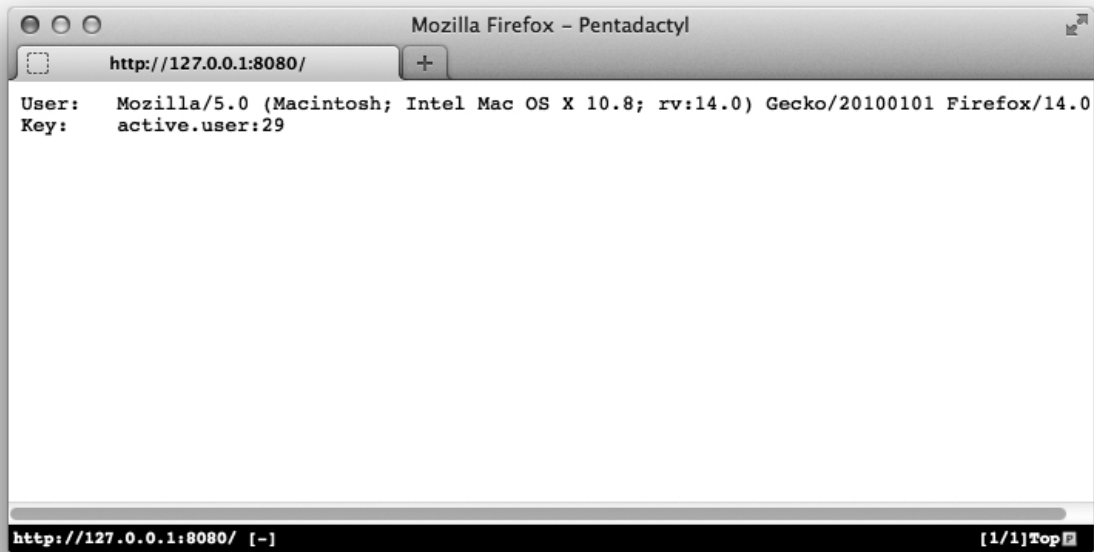
```
def GET(self):
    online_users = r.sunion(keys_in_last_10_minutes())
    result = ""
    for user in online_users:
        result += 'User agent:' + user + '\r\n'
    return result

if __name__ == "__main__":
    app.run()

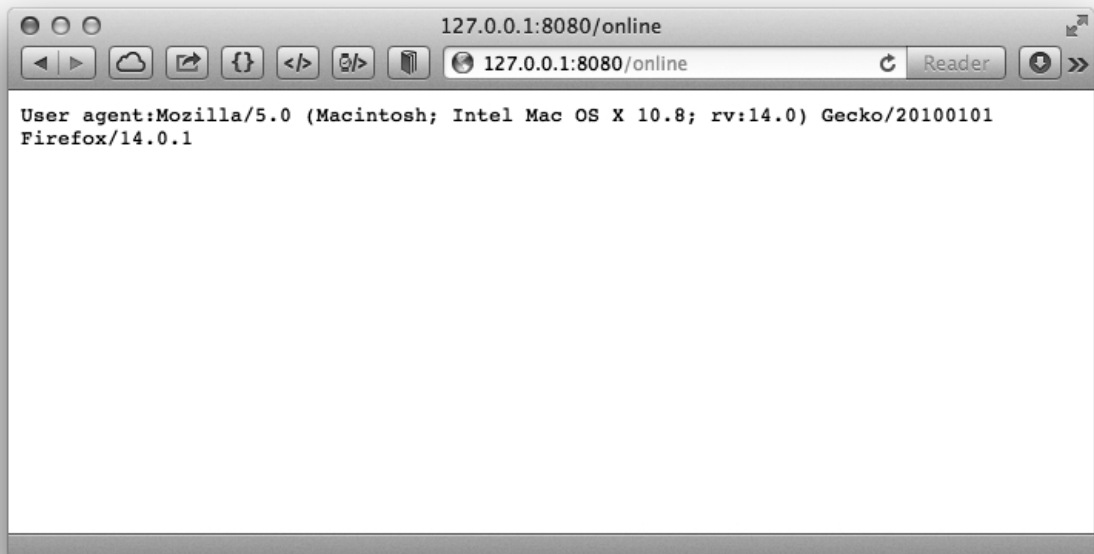
#####http://127.0.0.1:8080#####visit
#####User agent#####User
agent#####5-5####
```



5-5 Safari http://127.0.0.1:8080  
 #####26#####5-6####



5-6 Firefox http://127.0.0.1:8080  
2937 http://127.0.0.1:8080/online  
5-7



5-7  
29

5-8  
10

## Martijn Pieters less info



56,433

reputation

8 • 65 • 116

*bio*

website

[zopatista.com](http://zopatista.com)

location

Stokke, Norway

age

39

*visits*

member for

3 years, 7 months

seen

7 hours ago

*stats*

profile views

5,226

5-8 Stack Overflow

ID Unix  
10 ZRANGEBYSCORE

```
ten_minutes_ago = time.time() - 10 * 60
```

```
online_users = r.zrangebyscore('last.seen',  
ten_minutes_ago, '+inf')
```

online\_users Redis  
Redis  
ZRANGEBYSCORE

ZINTERSTORE ZUNIONSTORE

```

ZREMRANGEBYSCORE temp.last.seen 0 10
ZUNIONSTORE temp.last.seen 1 last.seen
ZUNIONSTORE temp.last.seen 2 temp.last.seen
ZINTERSTORE online.friends 2 temp.last.seen
user:42:friends ID 42 user:42:friends
[6]
4 ZRANGE online.friends
5 temp.last.seen online.friends temp.last.
seen
5
3

```

## 5.4 Node.js Redis

Redis Node.js Redis node\_redis [7]  
ioredis [8] ioredis



## 5.4.1 `npm`

`npm install ioredis`

## 5.4.2 `Redis`

`var Redis = require('ioredis');`

`var redis = new Redis(6379, '127.0.0.1');`

`redis.set('foo', 'bar', function (error, fooValue) {`

`//error is null`

`console.log(fooValue); // 'bar'`

`});`

`redis.get('foo', function (error, fooValue) {`

`//error is null`

`console.log(fooValue); // 'bar'`

`});`

`redis.set('foo', 'bar', function (error, fooValue) {`

`//error is null`

`console.log(fooValue); // 'bar'`

`});`

`redis.get('foo', function (error, fooValue) {`

`//error is null`

`});`

`redis.set('foo', 'bar', function (error, fooValue) {`

`//error is null`

`console.log(fooValue); // 'bar'`

`});`

`redis.get('foo').then(function (fooValue) {`

```
    //fooValue 为空
  });
```

在Node.js中安装redis包，并安装redis包。Node.js包[\[9\]](#)  
安装redis包

Node.js中安装redis包，并安装redis包。Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。  
redis.set()是Redis包。Redis包是Redis包。  
Node.js中安装redis包，并安装redis包。SET包是SET包。  
SET包是SET包。GET包是GET包。SET包是SET包。GET包是GET包。  
SET包是SET包。GET包是GET包。

```
//安装redis包
redis.set('foo', 'bar');
redis.get('foo', function (error, fooValue) {
  console.log(fooValue); // 'bar'
});
```

SET包是SET包。Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。  
GET包是GET包。Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。  
Node.js中安装redis包，并安装redis包。Redis包是Redis包。  
Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。  
Redis包是Redis包。Redis包是Redis包。

```
redis.get('people:2:home', function (error, home) {
  redis.hget('locations', home, function (error, address) {
    redis.exists('address:' + address, function (error,
addressExists) {
      if (addressExists) {
        console.log('地址存在');
      } else {
```

```

        redis.exists('backup.address:' + address,
function (error, backupAddress Exists) {
    if (backupAddressExists) {
        console.log('Backup Address Exists');
    } else {
        console.log('Backup Address Does Not Exist');
    }
});
    }
});
});
});

```

The following code demonstrates how to use the `async.waterfall` function to execute a series of tasks in sequence.

Async [\[10\]](#) Step [\[11\]](#) Async

```

async.waterfall([
    function (callback) {
        redis.get('people:2:home', callback);
    },
    function (home, callback) {
        redis.hget('locations', home, callback);
    },
    function (address, callback) {
        async.parallel([
            function (callback) {
                redis.exists('address:' + address, callback);
            },
            function (callback) {

```

```

        redis.exists('backup.address:' + address,
callback);
    },
], function (err, results) {
    if (results[0]) {
        console.log('备份成功');
    } else if (results[1]) {
        console.log('备份失败');
    } else {
        console.log('未知结果');
    }
});
}
]);

```

[co\\_](#)[\[12\]](#)\_ES6Generator实现ioRedis“
 ”

```

var co = require('co');
co(function* () {
    var result = yield redis.get('foo');
    return result;
}).then(function (fooValue) {
    console.log(fooValue);
});

```

### [5.4.3](#)

1 HMSET/HGETALL

```
ioredisHMSET
HGETALL
```

```
2
```

```
var multi = redis.multi();
```

```
multi.set('foo', 'bar');
```

```
multi.sadd('set', 'a');
```

```
multi.exec(function (err, replies) {
```

```
  //replies
```

```
  console.log(replies);
```

```
});
```

```
redis.multi()
```

```
  .set('foo', 'bar')
```

```
  .sadd('set', 'a')
```

```
  .exec(function (err, replies) {
```

```
    console.log(replies);
```

```
  });
```

```
3“/”
```

```
Node.js “/”
```

```
var pub = new Redis();
```

```
var sub = new Redis();
```

```
sub.chat
```

```
sub.subscribe('chat', function () {
```

```
  pub.publish('chat', 'hi!');
```

```
});
```



| 元素  | 分数         |
|-----|------------|
| 上海  | 3397321983 |
| *上海 | 3397320704 |
| 北京  | 2060451839 |
| *北京 | 2059943936 |

图5-9 网络地址和IP地址的映射

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。网络地址和IP地址的映射。IP地址10.0.0.0/24表示一个网络地址。

```

    csv.parse(fs.readFileSync('ip.csv', 'utf8'), function (err,
records) {
    records.forEach(function (record) {
        importIP(record);
    });
});
//安装node-csv-parser并安装importIP
var Redis = require('redis');
var redis = new Redis();
//将 IP 写入 Redis
//写入"['', '202.127.0.0', '202.127.4.255']"
function importIP (data) {
    var location = data[0];
    var minIP = convertIPtoNumber(data[1]);
    var maxIP = convertIPtoNumber(data[2]);
    //写入数据库ip
    redis.zadd('ip', minIP, '*' + location, maxIP, location);
}
//convertIPtoNumber将IP转换为数字
//IP 范围 10
//convertIPtoNumber('127.0.0.1') => 2130706433
function convertIPtoNumber(ip) {
    var result = '';
    ip.split('.').forEach(function (item) {
        item = ~~item;
        item = item.toString(2);
        item = pad(item, 8);
    });
}

```



```

    result += item;
  });
  return parseInt(result, 2);
}

pad('11', 3) => '011'

function pad(num, n) {
  var len = num.length;
  while(len < n) {
    num = '0' + num;
    len++;
  }
  return num;
}

var readline = require('readline');
var rl = readline.createInterface({
  input: process.stdin,
  output: process.stdout
});

rl.setPrompt('IP> ');
rl.prompt();

rl.on('line', function (line) {
  ip = convertIPtoNumber(line);
  redis.zrangebyscore('ip', ip, '+inf', 'LIMIT', '0', '1',
function (err,result) {

```

```

if (!Array.isArray(result) || result.length === 0) {
    // IP address not found
    console.log('No data.');
} else {
    var location = result[0];
    if (location[0] === '*') {
        // IP address not found
        console.log('No data.');
    } else {
        console.log(location);
    }
}
rl.prompt();
});
});

```

~~~~~

\$ node ip\_search.js

IP> 127.0.0.1

No data.

IP> 122.202.23.34

~

IP> 202.127.3.3

~

~~~~~ "\*" ~~~~~

~~~~~IP~~~~~

~ ~

[1]. <https://github.com/nrk/predis>

[2]. <https://github.com/nicolasff/phpredis>

[3]. PSR-0 PHP Framework Interoperability Group PHP  
https://github.com/php-fig/fig-standards/blob/master/accepted/PSR-0.md

[4]. <https://github.com/redis/redis-rb>

[5]. <https://github.com/andymccurdy/redis-py>

[6]. ZINTERSTORE 1

[7]. [https://github.com/mranney/node\\_redis](https://github.com/mranney/node_redis)

[8]. <https://github.com/luin/ioredis>

[9]. <http://nodejs.org>

[10]. <https://github.com/caolan/async>

[11]. <https://github.com/creationix/step>

[12]. <https://github.com/tj/co>

[13].

[14]. <https://github.com/wdavidw/node-csv> npm install csv

**6**        

5. Redis 4.0 版本开始，Redis 支持了 Redis 的持久化功能，  
 Redis 的持久化功能分为两种：RDB 持久化和 AOF 持久化。  
 RDB 持久化是将 Redis 数据快照保存到磁盘，AOF 持久化是将 Redis  
 的每条命令都记录到日志中，通过重放日志来恢复 Redis 数据。  
 Redis 的持久化功能可以通过配置 Redis.conf 文件来启用。

## 6.1

#### 4.2.2 IP 1 100

```
$isKeyExists = EXISTS rate.limiting:$IP
```

if \$isKeyExists is 1

```
$times = INCR rate.limiting:$IP
```

```
if $times > 100
```

```
print [ ]
```

exit

else

MULTIr

INCRrate.limiting:\$IP

## EXPIRE\$keyName, 60

## EXEC

```

WATCH rate.limiting:$IP
Redis 5
Redis "RATELIMITING"
if RATELIMITING rate.limiting:$IP, 60, 100
    print
else
    #
    Redis
    Redis Redis

```

### 6.1.1

Redis 2.6 Lua Redis Lua  
 Redis 6.1 Lua  
 Redis

- 1 Redis 5
- 2 Redis
- 3 Redis

### 6.1.2

```

-- Redis Lua
local times = redis.call('incr', KEYS[1])
if times == 1 then
    -- KEYS[1]
    redis.call('expire', KEYS[1], ARGV[1])
end
if times > tonumber(ARGV[2]) then
    return 0
end
return 1

-- Redis Lua
6.2 Lua Redis
ratelimiting.lua
$redis-cli --eval /path/to/ratelimiting.lua
rate.limiting:127.0.0.1 , 10 3
--eval redis-cli Lua
/path/to/ratelimiting.lua ratelimiting.lua
Lua “,” rate.limiting:127.0.0.1
KEYS[1] “,” 10 3 ARGV[1] ARGV[2]
10 3
10 3 1 0
“,”
KEYS ARGV 6.3 Lua

```

## 6.2 Lua

Lua\_1\_ Lua “”  
6-1 Lua “”



6-1 Lua

Lua iPhone  
N N N  
App Store  
N N  
N  
N “”  
App Store  
— Lua

```
function feed(timeSinceLastFeed)
    local hungerValue = 0
    if timeSinceLastFeed > 3600
        hungerValue = ((timeSinceLastFeed - 3600) /
timeSinceLastFeed) * 200
    return hungerValue
```

```
Lua Lua feed feed
```

`Redis Redis Redis Redis Redis Redis Redis`

Redis Lua 5.1 如何安装 Redis Lua 模块  
Redis 5.0 版本开始支持 Lua 脚本，Redis 5.0 版本的 Lua 脚本只能使用 Redis 5.0 版本及以后的版本。  
Roberto Ierusalimschy [2] Programming in Lua 1

## 6-1 Lua



| 类 型 名         | 取 值   |
|---------------|---|
| 空 (nil)       | 空类型只包含一个值，即 nil。nil 表示空，所有没有赋值的变量或表的字段都是 nil  |
| 布尔 (boolean)  | 布尔类型包含 true 和 false 两个值   |
| 数字 (number)   | 整数和浮点数都是使用数字类型存储，如 1、0.2、3.5e20 等   |
| 字符串 (string)  | 字符串类型可以存储字符串，且与 Redis 的键值一样都是二进制安全的。字符串可以使用单引号或双引号表示，两个符号是相同的。比如 'a'，"b" 都是可以的。字符串中可以包含转义字符，如 \n、\r 等 |
| 表 (table)     | 表类型是 Lua 语言中唯一的数据结构，既可以当数组又可以当字典，十分灵活   |
| 函数 (function) | 函数在 Lua 中是一等值 (first-class value)，可以存储在变量中、作为函数的参数或返回结果   |

```

2
Lua 数据类型
a = 1      -- 数字类型 a
print(b)   -- 字符串类型 nil
a = nil    -- 空类型 a nil
nil nil
Redis 数据类型
local 局部变量
local c     -- 数字类型 c nil
local d = 1 -- 数字类型 d 1
local e, f  -- 字符串类型
函数类型
local say_hi = function ()
    print 'hi'
end
Redis 数据类型 Lua
and break do else elseif
end false for function if

```

in    local   nil    not    or  
repeat   return   then   true   until   while

```

Lua
local a, b = 1, 2 -- a=1,b=2
local c, d = 1, 2, 3 -- c=1,d=2,3
local e, f = 1 -- e=1,f=nil
-- Lua
local a = {1, 2, 3}
local i = 1
i, a[i] = i + 1, 5
Lua
-- i, a[1] = 2, 5
2 a {5, 2, 3}
-- Lua
5
-- Lua
1 + - * / % -
^
print('1' + 1) -- 2
print('10' * 2) -- 20
2 Lua 6-2

```

## 6-2 Lua

| 操 作 符        | 说 明               |
|--------------|-------------------|
| ==           | 比较两个操作数的类型和值是否都相等 |
| ~=           | 与==的结果相反          |
| <, >, <=, >= | 小于、大于、小于等于、大于等于   |

```

-- Lua
print(1 == '1') -- false,

```

```

print({'a'} == {'a'})  -- false, 空集合和空集合相等
print(1 == tonumber('1'))
print('1' == tostring(1))
print(tonumber('F', 16)) -- 返回 'F' 16 进制 10 进制 15
print(tonumber('F', 16)) -- 返回 'F' 16 进制 10 进制 15
print(tonumber('F', 16)) -- 返回 'F' 16 进制 10 进制 15

```

### 6-3 Lua 运算符

| 操 作 符 | 说 明                           |
|-------|-------------------------------|
| not   | 根据操作数的真和假相应地返回 false 和 true   |
| and   | a and b 中如果 a 是真则返回 b, 否则返回 a |
| or    | a or b 中如果 a 是假则返回 a, 否则返回 b  |

在 Lua 中, nil 和 false 都是假值, 0 也是假值。在 Ruby 中, 0 也是假值。

```

print(1 and 5)    -- 5
print(1 or 5)     -- 1
print(not 0)      -- false
print(" or 1)     -- "

```

Lua 中, false and foo() 返回 false, 而 foo or true 返回 true。foo 是一个函数名, 调用 foo() 返回 false。

```

print('hello' .. ' ' .. 'world!')  -- 'hello world!'

```

```

print('The price is ' .. 25)        -- 'The price is 25'

```

在 Lua 5.1 中, # 表示字符串的长度。# 后面跟一个字符串, 返回该字符串的长度。

```

print(#'hello')  -- 5

```

在 Lua 5.1 中, # 表示字符串的长度。

## 6-4 6.4.1 Lua 6.4.2 Redis 6.4.3

---

^  
not # - (一元)  
\* / %  
+ -  
..  
< > <= >= ~= ==  
and  
or

---

6.4.1 if

Lua 6.4.2 if

if 条件 then

语句

elseif 条件 then

语句

else

语句

end

lua 6.4.3 Redis 6.4.4 EXISTS 6.4.5 exists

Redis 6.4.6 EXISTS 6.4.7 exists

EXISTS 6.4.8 exists

if redis.call('exists', 'key') then

exists = true

else

exists = false

end

redis.call('exists', 'key')

== 1

Lua JavaScript; Lua; Lua  
Lua

a = 1

b = 2

if a then

b = 3

else

b = 4

end

a = 1 b = 2 if a then b = 3 else b = 4 end

a =

1 b = 2 if a

then b = 3 else b

= 4 end

7

Lua while, repeat for

while

while do

end

repeat

repeat

until

```

for i = 1, 100 do
  for j = 1, 100 do
    -- do something
  end
end

-- calculate the sum of numbers from 1 to 100
local sum = 0
for i = 1, 100 do
  sum = sum + i
end

-- for each element in the array, do something
local array = {1, 2, 3, 4, 5}
for i, v in ipairs(array) do
  -- do something with v
end

-- Redis Lua script example
local Redis = require 'redis'
local client = Redis.new()

-- Lua script to set a field in a hash
local lua_script = [[
  local a = {}
  a['field'] = 'value'
  print(a.field)
  local people = {
    name = 'Bob',
    age = 29
  }
  print(people.name)
]]

-- Execute the Lua script
client.eval(lua_script, 0)

```

{}  
a = {}

a[1] = 'Bob'

a[2] = 'Jeff'

{}  
a = {'Bob', 'Jeff'}

print(a[1])

-- prints 'Bob'

Lua [\[4\]](#) `ipairs` starts at 1 and ends at 0

for index, value in ipairs(a) do

for index, value in ipairs(a) do

print(index) -- index

-- value  
print(value)

end

{}  
1

Bob

2

Jeff

ipairs

Lua `ipairs` starts at 1 and ends at 0

{}  
for i = 1, #a do

print(i)

print(a[i])

end

end

{}  
#a

Lua `pairs`

people = {



```

    name = 'Bob',
    age = 29
}
for index, value in pairs(people) do
    print(index)
    print(value)
end
--
name
Bob
age
29
pairs -- ipairs -- nil -- 1
-- nil
9
--
function (name)
    --
end
--
local square = function (num)
    return num * num
end
-- Lua --
local function square (num)
    return num * num
end

```

```

def square
  square = function (num)
    return num * num
  end

  square
end

square nil

...

def square (...)
  local argv = {...}
  for i = 1, #argv do
    argv[i] = argv[i] * argv[i]
  end
  return unpack(argv)
end

a, b, c = square(1, 2, 3)
print(a)
print(b)
print(c)

1
4
9

square...argv
unpack argv 3 return
unpack(argv) return argv[1], argv[2], argv[3]

```

```

    lua_return break
end
else until
do end

```

6.2.2

Lua ipairs pairs tonumber tostring unpack “Base” Redis Lua 6-5

6-5 Redis Lua

| 库 名    | 说 明           |
|--------|---------------|
| Base   | 提供了一些基础函数     |
| String | 提供了用于字符串操作的函数 |
| Table  | 提供了用于表操作的函数   |
| Math   | 提供了数学计算函数     |
| Debug  | 提供了用于调试的函数    |

```

Lua [5]
1 String
String string.len
(string_var) string_var:len()
1
string.len(string)
string.len() #
> print(string.len('hello'))
5
> print('#'hello')
5
2
string.lower(string )

```

```
string.upper(string)
```

```
'''
```

```
> print(string.lower('HELLO'))
```

```
hello
```

```
> print(string.upper('hello'))
```

```
HELLO
```

```
'''3'''
```

```
string.sub(string start [,end string.sub()'''
```

```
'''start '''end '''1'''-1'''end  
'''-1'''
```

```
'''
```

```
> print(string.sub('hello', 1))
```

```
hello
```

```
> print(string.sub('hello', 2))
```

```
ello
```

```
> print(string.sub('hello', 2, -2))
```

```
ell
```

```
> print(string.sub('hello', -2))
```

```
lo
```

```
2'''Table'''
```

```
Table'''
```

```
'''1'''
```

```
table.concat(table sep i i)
```

```
table.concat()JavaScript'''join()'''
```

```
sep '''i'''1'''  
'''
```

```
> print(table.concat({1, 2, 3}))
```

123

```
> print(table.concat({1, 2, 3}, ',', 2))
```

2,3

```
> print(table.concat({1, 2, 3}, ',', 2, 2))
```

2

2

```
table.insert( table pos value
```

pos value pos

1

```
> a = {1, 2, 4}
```

```
> table.insert(a, 3, 3)
```

```
> table.insert(a, 5)
```

```
> print(table.concat(a, ',', ''))
```

1, 2, 3, 4, 5

3

```
table.remove( table pos
```

pos

```
> table.remove(a)
```

```
> table.remove(a, 1)
```

```
> print(table.concat(a, ',', ''))
```

2, 3, 4

3 Math

Math 6-

6

6-6 Math

| 函数定义                          | 说明                       |
|-------------------------------|--------------------------|
| <code>math.abs(x)</code>      | 获得数字的绝对值                 |
| <code>math.sin(x)</code>      | 求三角函数 <code>sin</code> 值 |
| <code>math.cos(x)</code>      | 求三角函数 <code>cos</code> 值 |
| <code>math.tan(x)</code>      | 求三角函数 <code>tan</code> 值 |
| <code>math.ceil(x)</code>     | 进一取整，如 1.2 取整后是 2        |
| <code>math.floor(x)</code>    | 向下取整，如 1.8 取整后是 1        |
| <code>math.max(x, ...)</code> | 获得参数中最大的值                |
| <code>math.min(x, ...)</code> | 获得参数中最小的值                |
| <code>math.pow(x, y)</code>   | 获得 <code>xy</code> 的值    |
| <code>math.sqrt(x)</code>     | 获得 <code>x</code> 的平方根   |

Python 的 `Math` 模块

```
math.random([m, [, n]])
```

```
math.randomseed(x)
```

`math.random()` 返回一个在 `[0, 1)` 之间的随机浮点数

返回一个在 `[0, 1)` 之间的随机浮点数

返回一个在 `[1, m]` 之间的随机浮点数

返回一个在 `[m, n]` 之间的随机浮点数

`math.randomseed()` 设置随机数种子

使用 `math.randomseed()` 设置随机数种子

```
> math.randomseed(1)
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
1
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
14
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
76
```

```
> math.randomseed(1)
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
1
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
14
```

```
> print(math.random(1, 100))
```

```
76
```

### 6.2.3

Redis [\[6\]](#) [\[7\]](#) JSON  
MessagePack Redis [\[6\]](#) [\[7\]](#) JSON  
MessagePack [\[6\]](#) [\[7\]](#) JSON

```
local people = {  
    name = 'Bob',  
    age = 29  
}  
--[[ cJSON [[[[[[[[[[  
local json_people_str = cJSON.encode(people)  
--[[ msgpack [[[[[[[[[[  
local msgpack_people_str = msgpack.pack(people)  
--[[ cJSON [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[  
local json_people_obj = cJSON.decode(people)  
print(json_people_obj.name)  
--[[ msgpack [[[[[[[[[[[[[[[[[[[[  
local msgpack_people_obj = msgpack.unpack(people)  
print(msgpack_people_obj.name)
```

## 6.3 Redis Lua

Redis Redis Redis Lua

6.3.1 Redis

redis.call Redis

redis.call('set', 'foo', 'bar')

local value = redis.call('get', 'foo') -- value bar

redis.call Redis 2 Redis 5

redis.call 5 Lua 6-7

Lua false

6-7 Redis Lua

| Redis 返回值类型 | Lua 数据类型               |
|-------------|------------------------|
| 整数回复        | 数字类型                   |
| 字符串回复       | 字符串类型                  |
| 多行字符串回复     | 表类型（数组形式）              |
| 状态回复        | 表类型（只有一个 ok 字段存储状态信息）  |
| 错误回复        | 表类型（只有一个 err 字段存储错误信息） |

Redis redis.pcall redis.call

redis.pcall redis.call

6.3.2

return return nil

Redis Redis Lua

Redis 6-8 Lua false

6-8 Lua Redis



| Lua 数据类型               | Redis 返回值类型              |
|------------------------|--------------------------|
| 数字类型                   | 整数回复（Lua 的数字类型会被自动转换成整数） |
| 字符串类型                  | 字符串回复                    |
| 表类型（数组形式）              | 多行字符串回复                  |
| 表类型（只有一个 ok 字段存储状态信息）  | 状态回复                     |
| 表类型（只有一个 err 字段存储错误信息） | 错误回复                     |

### 6.3.3 EVAL 命令

```

1 EVAL 命令
Redis 的 EVAL 命令用于在 Redis 中执行 Lua 脚本。
Redis 的 EVAL 命令的语法如下：
EVAL script key [key ...] [arg ...]
其中 script 是 Lua 脚本，key 是脚本中使用的键名，arg 是脚本中使用的参数。
KEYS 和 ARGV 是 Redis 的宏，用于在脚本中访问键名和参数。
SET 是 Redis 的 SET 命令，用于设置键值。
return redis.call('SET', KEYS[1], ARGV[1])
在 Redis 客户端中执行 EVAL 命令：
redis> EVAL "return redis.call('SET', KEYS[1], ARGV[1])" 1
foo bar
OK
redis> GET foo
"bar"
在 Redis 6.4 版本中，EVAL 命令的语法有所变化，现在支持在脚本中直接使用 KEYS 和 ARGV 宏。
EVAL 命令的返回值是脚本执行的结果，如果脚本返回一个字符串，则返回该字符串；如果返回一个数字，则返回该数字；如果返回一个表，则返回一个多行字符串。
2 EVALSHA 命令
Redis 的 EVALSHA 命令用于在 Redis 中执行 Lua 脚本的 SHA1 哈希值。

```

EVAL 命令和 EVALSHA 命令都使用 SHA1 哈希  
 Redis 使用 EVAL 命令和 EVALSHA 命令来执行脚本  
 EVALSHA 命令 Redis 会检查脚本的 SHA1 哈希值，如果哈希值不匹配，Redis 会返回错误信息  
 “NOSCRIPT No matching script. Please use EVAL.”  
 EVALSHA 命令的语法如下：  
 1. 脚本的 SHA1 哈希值  
 2. 脚本的文本  
 3. 脚本的键名  
 Redis 使用 EVAL 命令和 EVALSHA 命令来执行脚本  
 node\_redis 使用 EVAL 命令和 EVALSHA 命令来执行脚本

### 6.3.4 脚本

Redis 使用 EVAL 命令和 EVALSHA 命令来执行脚本  
 1. 脚本的 SHA1 哈希值  
 2. 脚本的文本  
 3. 脚本的键名  
 Redis 使用 EVAL 命令和 EVALSHA 命令来执行脚本  
 HMGETALL 命令  
 HMGETALL 命令的语法如下：  
 <?php  
 class HMGetAll extends  
 Predis\Command\ScriptedCommand  
 {  
 // 脚本的 SHA1 哈希值  
 // false 表示不匹配  
 public function getKeysCount()  
 {

```

        return false;
    }
    //测试脚本
    public function getScript()
    {
        return
<<<LUA
local result = {}
for i, v in ipairs(KEYS) do
    result[i] = redis.call('HGETALL', v)
end
return result
LUA;
    }
}
$client = new Predis\Client();
//测试 hmgetall 脚本
$client->getProfile()->defineCommand('hmgetall',
'HMGetAll');
//测试 hmgetall 脚本
$value = $client->hmgetall('user:1', 'user:2', 'user:3');
2个脚本的返回值
LPOP RPOP 脚本的返回值
Redis 脚本的返回值
WATCH zset
$element =ZRANGE zset 0 0
MULTI

```

**ZREM** zset \$element

EXEC

WATCH zset

redis-py EVAL EVALSHA

register\_script

r = redis.StrictRedis()

lua = """

local element = redis.call('ZRANGE', KEYS[1], 0, 0)[1]

if element then

redis.call('ZREM', KEYS[1], element)

end

return element

"""

ztop = r.register\_script(lua)

# ZTOP

print ztop(keys=['zset'])

3 JSON

3.2 JSON

//

function Student(name) {

this.name = name;

this.courses = {};

}

```

//创建Student原型
Student.prototype.addCourse = function(name, score) {
  this.courses[name] = score;
}

//创建Bob实例
var bob = new Student('Bob');
bob.addCourse('Mathematics', 80);
bob.addCourse('Literature', 95);

//创建Jeff实例
var jeff = new Student('Jeff');
jeff.addCourse('Mathematics', 85);
jeff.addCourse('Chemistry', 70);

//Redis客户端JSON序列化Redis
var redis = require("redis");
var client = redis.createClient();

//使用JSON序列化Redis
client.mset(
  'user:1', JSON.stringify(bob),
  'user:2', JSON.stringify(jeff)
);

//使用Lua脚本Redis
var lua = `
  local sum = 0 \
  local users = redis.call('mget', unpack(KEYS)) \
  for _, user in ipairs(users) do \
    local courses = cjson.decode(user).courses \

```

```

    for _, score in pairs(courses) do \
        sum = sum + score \
    end \
end \
return sum \
";
node_redis.eval(sha1, 2, 'user:1', 'user:2', function (err, sum) {
    // 330
    console.log(sum);
});
var keys = unpack(KEYS);

```

## 6.4 脚本

脚本的KEYS和ARGV参数

### 6.4.1 KEYS和ARGV

脚本的KEYS和ARGV参数

```

EVAL "return redis.call('get',
KEYS[1])" 1 user:Bob
EVAL "return redis.call('get', 'user:' .. ARGV[1])" 0 Bob

```

Redis 脚本的KEYS和ARGV参数

Redis 3.0 cluster  
KEYS  
ID

```
local sum = 0
local users = redis.call('SMEMBERS', KEYS[1])
for _, user_id in ipairs(users) do
    local user_age = redis.call('HGET', 'user:' .. user_id,
'age')
    sum = sum + user_age
end
return sum / #users
```

4 KEYS  
ID ID

## 6.4.2

Redis Lua  
Redis  
AOF  
7

Redis 的随机种子是 Redis 的随机种子，Redis 的随机种子是 Redis 的随机种子。

```
Redis 的 math.random 和 math.randomseed 函数
math.randomseed(tonumber(ARGV[1]))
math.random
```

Redis 的 SMEMBERS 和 HKEYS 命令，Redis 的 Lua 脚本 table.sort 函数。

```
function __redis__compare_helper(a,b)
  if a == false then a = "" end
  if b == false then b = "" end
  return a < b
```

```
end
```

```
table.sort(result_array, __redis__compare_helper)
```

Redis 的 lua\_random\_dirty 函数，Redis 的 SPOP 和 SRANDMEMBER 命令，Redis 的 RANDOMKEY 和 TIME 命令。

### 6.4.3 随机种子

Redis 的 EVAL 和 EVALSHA 命令，Redis 的 4 个随机种子，Redis 的 4 个随机种子。

```
1 SCRIPT LOAD
```





```
redis A> EVAL "while true do end" 0
```

```
redis B> GET foo
```

```
redis B> GET foo
```

```
redis B> GET foo Redis is busy running a script. You can only
```

```
call SCRIPT KILL or SHUTDOWN NOSAVE.
```

```
(error) BUSY Redis is busy running a script. You can only  
call SCRIPT KILL or SHUTDOWN
```

```
NOSAVE.
```

```
(3.74s)
```

```
Redis is busy running a script. You can only
```

```
call SCRIPT KILL or SHUTDOWN NOSAVE.
```

```
redis B> SCRIPT KILL
```

```
redis B> SCRIPT KILL
```

```
OK
```

```
redis A> EVAL "while true do end" 0
```

```
(error) ERR Error running script (call to
```

```
f_694a5fe1ddb97a4c6a1bf299d9537c7d3d0f84e7):
```

```
Script killed by user with SCRIPT KILL...
```

```
(28.77s)
```

```
Redis is busy running a script. You can only
```

```
call SCRIPT KILL or SHUTDOWN NOSAVE.
```

```
Redis is busy running a script. You can only
```

```
call
```

```
redis A>
```

```
EVAL "redis.call('SET', 'foo', 'bar') while true do end" 0
```

```
5 redis B> GET foo
```

```
redis B> SCRIPT KILL
```

(error) UNKILLABLE Sorry the script already executed write commands against the dataset. You can either wait the script termination or kill the server in an hard way using the SHUTDOWN NOSAVE command.

SHUTDOWN NOSAVE Redis 2 SHUTDOWN  
SHUTDOWN Redis SHUTDOWN NOSAVE  
SHUTDOWN 7.1

Redis  
Redis

- [1]. <http://www.lua.org>
- [2]. <http://www.inf.puc-rio.br/~roberto>
- [3]. Lua 1
- [4]. 1
- [5]. <http://www.lua.org/manual/5.1/manual.html#5>
- [6]. <http://www.kyne.com.au/~mark/software/lua-cjson.php>
- [7]. cmsgpack Redis Salvatore Sanfilippo  
<https://github.com/antirez/lua-cmsgpack>

## 第7章

Redis 是一个开源的、高性能的、分布式的键值数据库。它支持多种数据类型，如字符串、哈希、列表、集合、有序集合等。Redis 还支持持久化功能，可以将内存中的数据保存到磁盘上，以防止数据丢失。Redis 的持久化功能主要分为两种：RDB 和 AOF。RDB 是 Redis 的默认持久化方式，它通过定期将内存中的数据快照保存到磁盘上来实现持久化。AOF 则是通过记录 Redis 的每一个写操作来实现持久化。本章将详细介绍 Redis 的持久化功能，包括 RDB 和 AOF 的工作原理、配置方法以及使用场景。

### 7.1 RDB

RDB 是 Redis 的默认持久化方式，它通过 snapshotting 的方式将内存中的数据快照保存到磁盘上。Redis 会在指定的时间间隔内自动执行 RDB 持久化操作，生成一个 RDB 快照文件。这个文件包含了当前 Redis 实例中的所有数据。当 Redis 重启时，可以加载这个快照文件，将数据恢复到内存中。

- 配置 RDB 持久化
- 使用 SAVE 或 BGSAVE 命令
- 使用 FLUSHALL 命令
- 配置 replication 模式

[illegible]

### 7.1.1 □□□□□□□□□□

Redis Redis  
Redis M N M  
N Redis 3

save 900 1

save 300 10

save 60 10000

□□□□□□□□ save □□□□□□□□□□□□□□□“□”□□□□  
 □□□□□□ save 900 1 □□□□ 15 □□□900 □□□□□□□□□□□□□□□□  
 □□□□□□ save 300 10□□□300□□□□□10□□□□□□□□□□

### 7.1.2 保存 SAVE BGSAVE

Redis 数据库

1 SAVE

```

    SAVE Redis
Redis

```

2 BGSAVE

```

    BGSAVE 正在BGSAVE 过程中...
    BGSAVE Redis 成功 OK
    LASTSAVE 返回上次保存的时间戳
    Unix 时间戳

```

```
redis> LASTSAVE
```

(integer) 1423537869

7.1.5 Redis

### 7.1.3 FLUSHALL

FLUSHALL Redis  
Redis  
1 10 000 FLUSHALL  
FLUSHALL

### 7.1.4

Redis 8  
RDB

### 7.1.5

Redis Redis  
Redis dump.rdb dir dbfilename  
1 Redis fork  
2  
3 RDB  
fork Unix copy-on-write fork

Redis RDB 檔案儲存  
fork 子進程

Redis fork 子進程儲存 RDB 檔案  
Redis 2 GB 子進程 1.5 GB 子進程 fork 子進程  
3 GB 子進程 Linux 子進程  
/etc/sysctl.conf 子進程  
vm.overcommit\_memory = 1 子進程 sysctl  
vm.overcommit\_memory=1 子進程

Redis fork 子進程儲存 RDB 檔案  
fork 子進程  
子進程

Redis RDB 檔案儲存  
RDB 檔案儲存 RDB 檔案  
Redis RDB 檔案 rdbcompression 檔案  
CPU 檔案

Redis RDB 檔案儲存  
1000 檔案 1 GB 檔案  
20 30 檔案

RDB 檔案 Redis 檔案  
Redis 檔案  
Redis 檔案 AOF 檔案

## 7.2 AOF

Redis AOF Redis AOF  
Redis Redis Redis AOF

### 7.2.1 AOF

Redis AOF append only file  
appendonly

appendonly yes

AOF Redis Redis  
AOF AOF RDB dir  
appendonly.aof appendfilename  
appendfilename appendonly.aof

### 7.2.2 AOF

AOF Redis AOF  
4

SET foo 1

SET foo 2

SET foo 3

GET foo

Redis 3 AOF AOF

\*2

\$6

SELECT

\$1

0



```
*3
$3
set
$3
foo
$1
1
*3
$3
set
$3
foo
$1
2
*3
$3
set
$3
foo
$1
3
```

[[ AOF]] Redis [[ Redis [[ Redis [[ Redis [[  
[[9.2]] Redis [[ Redis [[ Redis [[  
[[3]] [[2]] [[  
[[ AOF]] [[  
[[ Redis [[ AOF]] [[

Redis Redis AOF

auto-aof-rewrite-percentage 100

auto-aof-rewrite-min-size 64mb

auto-aof-rewrite-percentage AOF

AOF AOF

auto-aof-rewrite-min-size AOF AOF

Redis

BGREWRITEAOF AOF

AOF

\*2

\$6

SELECT

\$1

0

\*3

\$3

SET

\$3

foo

\$1

3

AOF

RDB

Redis AOF

RDB

### 7.2.3 □□□□□□

```

    AOF
    AOF
    30
    30
    AOF
    Redis
    AOF
    Redis
    appendfsync

```

## # appendfsync always

```
appendfsync everysec
```

```
# appendfsync no
```

```

Redis everysec always
no
30 everysec

```

Redis [AOF] RDB  
[Redis][Redis][AOF][AOF]

A base ten block model showing the number 80. It consists of 8 tens rods and 0 ones units.

# Redis 安装与使用

# 1 Redis 数据库

```

2 Redis
Redis
Redis sentinel cluster

```

## 8.1

```

Redis
Redis replication

```

### 8.1.1 □□

```

    master_
slave

```

Redis 主从复制配置

图 8-1

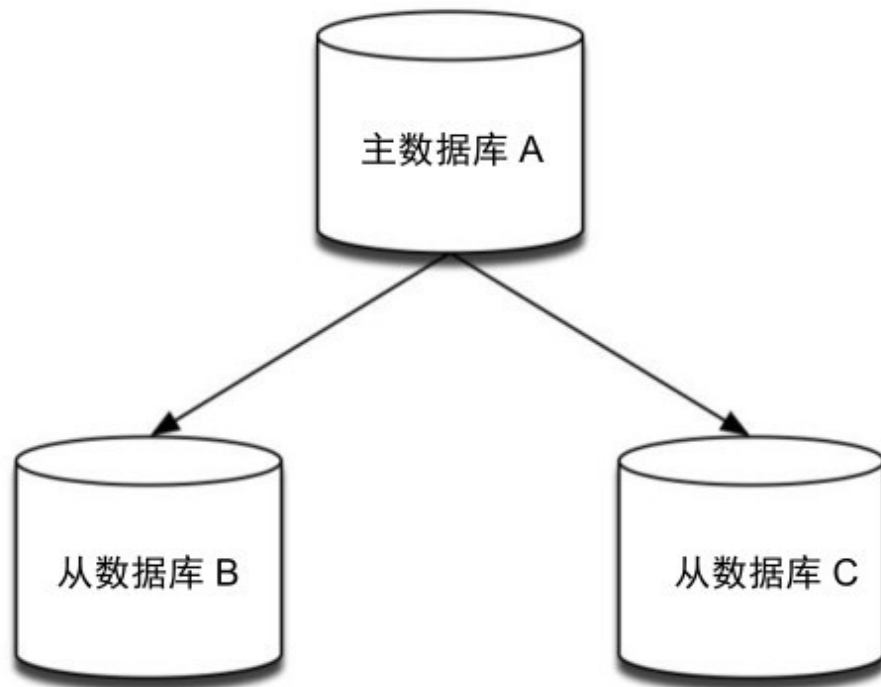


图 8-1 Redis 主从复制配置

Redis 主从复制配置

“slaveof 主数据库 IP 主数据库端口”

Redis 主从复制配置

Redis 主从复制配置

Redis 主从复制配置

```
$ redis-server
```

主数据库 IP 6379 主数据库端口 slaveof 主数据库 IP 主数据库端口

从数据库 IP 6380 从数据库端口

```
$ redis-server --port 6380 --slaveof 127.0.0.1 6379
```

主数据库 IP 主数据库端口 slaveof 主数据库 IP 主数据库端口 redis-cli 主数据库 IP 主数据库端口

从数据库 IP 从数据库端口

```
$ redis-cli -p 6379
```

redis-cli B

\$ redis-cli -p 6380

INFO A B Replication

redis A> INFO replication

role:master

connected\_slaves:1

slave0:ip=127.0.0.1,port=6380,state=online,offset=1,la

g=1

master\_repl\_offset:1

A role master

connected\_slaves 1

B

redis B> INFO replication

role:slave

master\_host:127.0.0.1

master\_port:6379

B role slave

127.0.0.1 6379

A SET

redis A> SET foo bar

OK

B

redis B> GET foo

"bar"

redis B> SET foo hi

(error) READONLY You can't write against a read only slave.

```

0000000000000000 slave-read-only 0 no 000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000000000

```

```

00000000000000000000000000000000 slaveof00000000
000000

```

```
redis> SLAVEOF 127.0.0.1 6379
```

```

00000000000000000000000000000000 SLAVEOF 00000000000000000000
00000000000000000000000000000000 SLAVEOF NO ONE 0000000000000000
00000000000000000000000000000000

```

### 8.1.2 □□

```

Redis
Redis

```

```

    SYNC SYNC
RDB Redis

```

```

Redis 2.6
Redis 2.8

```

Redis

## 8.1.7

Redis TCP

telnet

6379

```
$ telnet 127.0.0.1 6379
```

Trying 127.0.0.1...

Connected to localhost.

Escape character is '^['.

PING

PING

+PONG

+PONG

AUTH Redis 9.1

REPLCONF

REPLCONF listening-port 6381

+OK

SYNC\_2\_

foo

SYNC

\$29

REDIS0006?foobar?6\_?"

RDB

RDB dir dbfilename

RDB

slave-



```
serve-stale-data no
INFO
SLAVEOF "SYNC with master in progress."
```

```
Redis 9.2 SET
foo hi
telnet
```

```
*3
$3
set
$3
foo
$2
hi
```

```
RDB save Redis 2.8.18
8.1.6
```

```
Redis optimistic replication
Redis
Redis
Redis
Redis
Redis
Redis
Redis
Redis
Redis
```

```
min-slaves-to-write 3
min-slaves-max-lag 10
```

配置min-slaves-to-write为3，3个从库中只有2个可用，  
那么Redis主库会报错

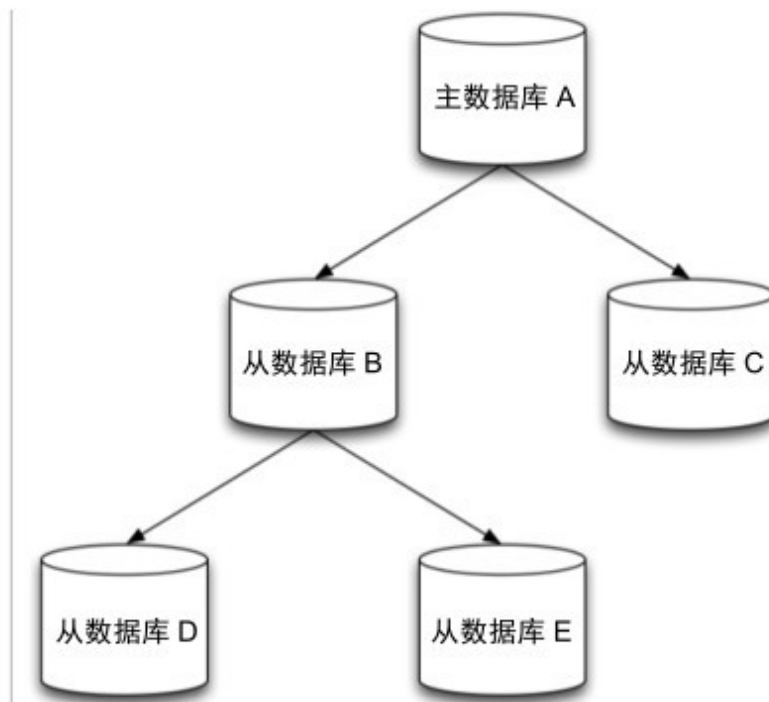
```
redis> SET foo bar
```

(error) NOREPLICAS Not enough good slaves to write.

min-slaves-max-lag 从库与主库同步延迟的最大值，默认为0，  
配置REPLCONF ACK，从库向主库发送ACK，主库收到ACK后，  
从库的同步延迟才会清零，默认为3，配置max-lag，默认为9，  
配置min-slaves-max-lag，默认为1，配置min-slaves-max-lag，  
默认为2，配置min-slaves-max-lag，默认为8.2，配置

### 8.1.3 主从复制

主从复制是Redis中最重要的特性之一，它允许一个主库复制数据到多个从库，  
8-2图展示了主从复制的拓扑结构，主库A复制数据到从库B和从库C，  
从库B再复制数据到从库D和从库E，从库C和从库D、E没有直接连接。



## 8-2 配置管理

### 8.1.4 主从复制

Redis 主从复制是 Redis 3.0 版本引入的一个新特性，它允许我们配置 Redis 主从复制，从而实现 Redis 的高可用和可扩展性。在 Redis 3.0 之前，Redis 只支持单节点部署，无法实现高可用和可扩展性。Redis 3.0 引入主从复制后，我们可以配置 Redis 主从复制，从而实现 Redis 的高可用和可扩展性。

### 8.1.5 哨兵模式

Redis 哨兵模式是 Redis 3.0 版本引入的一个新特性，它允许我们配置 Redis 哨兵模式，从而实现 Redis 的高可用和可扩展性。在 Redis 3.0 之前，Redis 只支持单节点部署，无法实现高可用和可扩展性。Redis 3.0 引入哨兵模式后，我们可以配置 Redis 哨兵模式，从而实现 Redis 的高可用和可扩展性。

Redis 哨兵模式配置包括以下几个方面：

1. 配置 Redis 主从复制：SLAVEOF NO ONE
2. 配置 Redis 哨兵模式：SLAVEOF

Redis 哨兵模式配置包括以下几个方面：

- 配置 Redis 主从复制：SLAVEOF NO ONE
- 配置 Redis 哨兵模式：SLAVEOF

Redis 哨兵模式配置包括以下几个方面：

- 配置 Redis 主从复制：SLAVEOF NO ONE
- 配置 Redis 哨兵模式：SLAVEOF

### 8.1.6 持久化

8.1.2 Redis RDB

1 Redis RDB save

2 Redis RDB

2.8.18 Redis Redis

repl-diskless-sync yes

## 8.1.7

8.1.2 SYNC

3

1 ID run id Redis ID

2 backlog

3

3. 8.1.2 中，主节点在收到 SYNC 命令后，会向从节点发送 2.8 版本的新 SYNC 命令，该命令包含 PSYNC 命令，其格式为“PSYNC 命令 ID 命令 ID”。

1. 主节点在收到 SYNC 命令后，会向从节点发送 ID 命令，其格式为 ID 命令 ID。

2. 主节点在收到 SYNC 命令后，会向从节点发送 PSYNC 命令，其格式为 PSYNC 命令 ID 命令 ID。

Redis 2.6 版本中，主节点在收到 SYNC 命令后，会向从节点发送 2.8 版本的新 SYNC 命令，其格式为 SYNC 命令 ID 命令 ID。

1 MB 的 backlog-size 命令，其格式为 repl-backlog-size 命令 1 MB。

repl-backlog-ttl 命令，其格式为 repl-backlog-ttl 命令 1 命令。

## 8.2 主节点

8.1 主节点 Redis 命令，其格式为 Redis 命令 Redis 命令。

哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。如果主数据库存活，哨兵会向从数据库发送命令，让从数据库保持同步。如果主数据库宕机，哨兵会向从数据库发送命令，让从数据库提升为主数据库。

哨兵 Redis 2.8 版本开始支持，Redis 2.8 版本之前不支持。

哨兵 Redis 2.6 版本开始支持，Redis 2.6 版本之前不支持。Redis 2.8 版本开始支持，Redis 2.8 版本之前不支持。Redis 2.8 版本开始支持，Redis 2.8 版本之前不支持。

### 8.2.1 哨兵

哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

哨兵 1 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

哨兵 2 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

哨兵 3 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

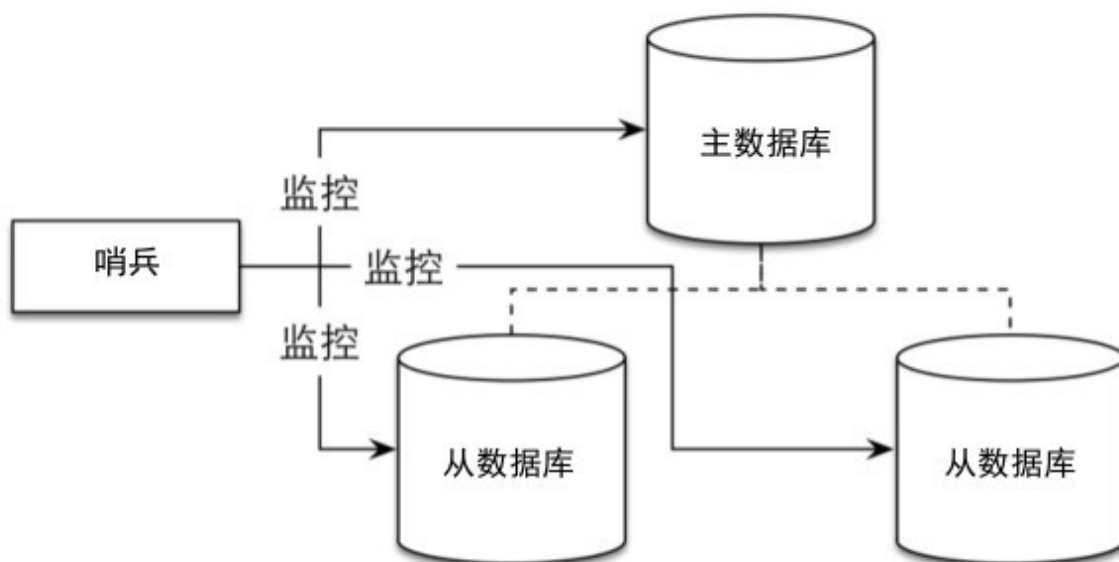


图 8-3 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

哨兵 Redis 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。哨兵 Redis 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。哨兵 Redis 哨兵通过不断向主数据库和从数据库发送命令来检测主数据库是否存活。

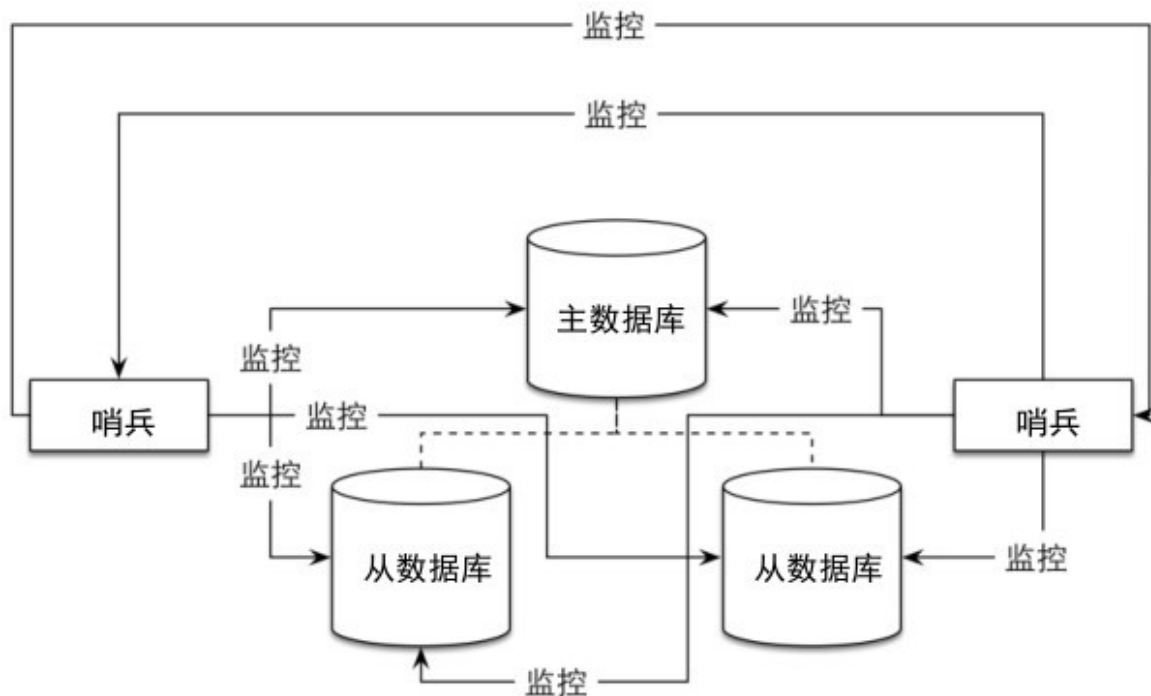


图8-4 Redis主从复制架构

## 8.2.2 哨兵

本节介绍Redis哨兵（Sentinel）的部署和配置。哨兵是Redis的高可用解决方案，用于监控主从数据库的状态，并在主数据库故障时自动将流量切换到从数据库。本节将介绍如何部署和配置哨兵，以实现Redis的高可用性。

首先，我们需要部署哨兵。在本例中，我们将部署3个哨兵节点，分别监主数据库和两个从数据库。哨兵的部署和配置如下：

```
redis 6379> INFO replication
# Replication
role:master
connected_slaves:2
slave0:ip=127.0.0.1,port=6380,state=online,offset=10125,lag=0
```

```
slave1:ip=127.0.0.1,port=6381,state=online,offset=10125,lag=1
```

```
redis 6380> INFO replication
```

```
# Replication
```

```
role:slave
```

```
master_host:127.0.0.1
```

```
master_port:6379
```

```
redis 6381> INFO replication
```

```
# Replication
```

```
role:slave
```

```
master_host:127.0.0.1
```

```
master_port:6379
```

```
redis 6380> INFO sentinel
```

```
# Sentinel
```

```
sentinel monitor mymaster 127.0.0.1 6379 1
```

```
sentinel mymaster 127.0.0.1 6379 1
```

```
sentinel mymaster 127.0.0.1 6379 1
```

```
sentinel mymaster 127.0.0.1 6379 1
```

```
sentinel mymaster 127.0.0.1 6379 1
```

```
$ redis-sentinel /path/to/sentinel.conf
```

```
redis-sentinel 19 Feb 22:32:28.730 # Sentinel runid is
```

```
redis-sentinel 19 Feb 22:32:28.730 # Sentinel runid is
```

```
redis-sentinel 19 Feb 22:32:28.730 # Sentinel runid is
```

```
[71835] 19 Feb 22:32:28.730 # Sentinel runid is
```

```
e3290844c1a404699479771846b716c7fc830e80
```



[71835] 19 Feb 22:32:28.730 # +monitor master  
mymaster 127.0.0.1 6379 quorum 1

[71835] 19 Feb 22:33:09.997 \*+slave slave  
127.0.0.1:6380 127.0.0.1 6380 @ mymaster  
127.0.0.1 6379

[71835] 19 Feb 22:33:30.068 \*+slave slave  
127.0.0.1:6381 127.0.0.1 6381 @ mymaster  
127.0.0.1 6379

++slave 3  
Redis6379Redis  
SHUTDOWN 30

[71835] 19 Feb 22:36:03.780 # +sdown master  
mymaster 127.0.0.1 6379

[71835] 19 Feb 22:36:03.780 # +odown master  
mymaster 127.0.0.1 6379 #quorum 1/1

+sdown+odown  
30

[71835] 19 Feb 22:36:03.780 # +try-failover master  
mymaster 127.0.0.1 6379

.....

[71835] 19 Feb 22:36:05.913 # +failover-end master  
mymaster 127.0.0.1 6379

[71835] 19 Feb 22:36:05.913 # +switch-master  
mymaster 127.0.0.1 6379 127.0.0.1 6380

[71835] 19 Feb 22:36:05.914 \*+slave slave  
127.0.0.1:6381 127.0.0.1 6381 @ mymaster

```
127.0.0.1 6380
[71835] 19 Feb 22:36:05.914 *+slave slave
127.0.0.1:6379 127.0.0.1 6379 @ mymaster
127.0.0.1 6380
+try-failover[REDACTED]+failover-end[REDACTED]
[REDACTED]3[REDACTED]
[REDACTED]+switch-master[REDACTED]6379[REDACTED]6380[REDACTED]6380[REDACTED]
[REDACTED]+slave[REDACTED]6381[REDACTED]
6379[REDACTED]6379[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]6379[REDACTED]
[REDACTED]6380[REDACTED]6379[REDACTED]
6380[REDACTED]6379[REDACTED]6380[REDACTED]
[REDACTED]
```

```
[REDACTED]Redis[REDACTED]6380[REDACTED]6381[REDACTED]
[REDACTED]
```

```
redis 6380> INFO replication
# Replication
role:master
connected_slaves:1
slave0:ip=127.0.0.1,port=6381,state=online,offset=270
651,lag=1
redis 6381> INFO replication
# Replication
role:slave
master_host:127.0.0.1
master_port:6380
```

redis 6380> INFO replication  
# Replication

role:slave  
master\_host:127.0.0.1  
master\_port:6380  
redis 6380> INFO replication

# Replication  
role:slave  
master\_host:127.0.0.1  
master\_port:6380

[71835] 19 Feb 23:46:14.573 # -sdown slave  
127.0.0.1:6379 127.0.0.1 6379 @ mymaster  
127.0.0.1 6380

[71835] 19 Feb 23:46:24.504 \*+convert-to-slave slave  
127.0.0.1:6379 127.0.0.1 6379  
@ mymaster 127.0.0.1 6380  
-sdown redis 6379 +sdown redis +convert-to-  
slave redis 6379 redis 6380 Redis  
6379

redis 6379> INFO replication

# Replication

role:slave

master\_host:127.0.0.1

master\_port:6380

redis 6380> INFO replication

# Replication

role:master

connected\_slaves:2

slave0:ip=127.0.0.1,port=6381,state=online,offset=292  
948,lag=1

slave1:ip=127.0.0.1,port=6379,state=online,offset=292  
948,lag=1

6380 6379

### 8.2.3

sentinel monitor master-name ip redis-port quorum

master-name “.-\_”

ip redis-port

quorum

Redis sentinel monitor

sentinel monitor mymaster 127.0.0.1 6379 2

sentinel monitor othermaster 192.168.1.3 6380 4

Redis

8.2.4

sentinel down-after-milliseconds mymaster 60000

sentinel down-after-milliseconds othermaster 10000

mymaster othermaster down-after-

milliseconds 60000 10000

Redis

\_\_sentinel\_\_:hello

INFO 4.4.4

```

redis-cli -h 127.0.0.1 -p 26379
1 10 INFO
2 2 __sentinel__:hello
3 1 PING
3 3

```

```

INFO ID
Redis INFO
INFO
10 INFO

```

```

__sentinel__:hello

```

```

<,>, <,>, <ID>, <,>, <,>, <,>, <,>

```

```

__sentinel__:hello
PING
down-after-milliseconds
down-after-milliseconds1down-after-

```

```

PINGdown-after-milliseconds
down-after-

```

milliseconds 10000 PING 1000 down-after-milliseconds 10000  
1 10000 10000 PING 10000

// 1 10000 PING 1000

sentinel down-after-milliseconds mymaster 60000

// 600 10000 PING 1000

sentinel down-after-milliseconds othermaster 600

sentinel down-after-milliseconds 10000 PING 10000

subjectively down 10000 10000 10000 10000 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

SENTINEL is-master-down-by-addr 10000 10000 10000 10000

objectively down 10000 10000 10000 10000 10000

quorum 10000 10000 10000 10000 10000

sentinel monitor mymaster 127.0.0.1 6379 2

Sentinel 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

Raft 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

1 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

10000

2 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

3 10000 10000 10000 quorum 10000 10000 10000 10000 10000

10000

4 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

Raft 10000 <http://raftconsensus.github.io/> 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000

10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000



[illegible]

## 8.3 □□

```
00000000 Redis 00000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000Redis0000000000000000
0000000000000000 Redis 0000000000
```

**Redis**

Redis

N

1/N

```

Redis presharding
128

```

```

Redis
3.0 Cluster——“”
MGET
0
SELECT

```

[illegible]



## 8.3.1 安装

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

Redis 安装时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。



8-5 安装 Redis 集群

安装 Redis 时，需要指定 `cluster-enabled` 选项，默认为 `no`，需要设置为 `yes`，否则无法启动 Redis 集群。

No cluster configuration found, I'm  
c21d9182eec935720f1622...

```
00c21d9182eec935720f1622...00000000ID0000ID00000000
000000000000ID0000000000000000
```

```
00000000Redis0000000000000000 INFO 00000000000000
00
```

```
redis> INFO cluster
# Cluster
cluster_enabled:1
00cluster_enabled01000000000000000000000000000000
0000000000000000
```

```
Redis00000000000000redis-trib.rb0000000000000000redis-
trib.rb00Ruby000000000000000000000000Ruby00000000000000
00redis-trib.rb 0000 gem 0 redis000000 gem install redis0000
```

```
00redis-trib.rb0000000000000000
$ /path/to/redis-trib.rb create --replicas 1 127.0.0.1:6380
127.0.0.1:6381
127.0.0.1:6382 127.0.0.1:6383 127.0.0.1:6384
127.0.0.1:6385
```

```
00 create000000000000--replicas 10000000000000000000010
000000000306/20000000000300000000
```

```
000000redis-trib.rb0000000000
>>> Creating cluster
Connecting to node 127.0.0.1:6380: OK
Connecting to node 127.0.0.1:6381: OK
Connecting to node 127.0.0.1:6382: OK
Connecting to node 127.0.0.1:6383: OK
Connecting to node 127.0.0.1:6384: OK
Connecting to node 127.0.0.1:6385: OK
```

□ □ □ □ □ □

```
redis-trib.rb PING
INFO ID
cluster_enabled 1
```

```
CLUSTER MEET CLUSTER MEET
ip port ip port 6
8.3.2
```

```
redis-trib.rb IP
IP
```

Using 3 masters:

127.0.0.1:6380

127.0.0.1:6381

127.0.0.1:6382

Adding replica 127.0.0.1:6383 to 127.0.0.1:6380

Adding replica 127.0.0.1:6384 to 127.0.0.1:6381

Adding replica 127.0.0.1:6385 to 127.0.0.1:6382

```
6380 6381 6382
6383 6380 6384 6381 6385 6382
```

```
8.3.3 CLUSTER REPLICATE
ID ID
```

```
Redis CLUSTER
NODES 6380
```

```
redis 6380> CLUSTER NODES
```

```
551e5094789035affc489db267c8519c3a29f35d
```

```
127.0.0.1:6385 slave
```

```
887fe91bf218f203194403807e0aee941e985286 0
```

```
1424677377448 6 connected
```

```

e0f6559be7a121498fae80d44bf18027619d9995
127.0.0.1:6383 slave
d4f906940d68714db787a60837f57fa496de5d12 0
1424677381593 4 connected
b547d05c9d0e188993befec4ae5ccb430343fb4b
127.0.0.1:6381 master - 0 1424677379515 2 connected
5461-10922
d4f906940d68714db787a60837f57fa496de5d12
127.0.0.1:6380 myself,master - 0 0 1
connected 0-5460
a61dbf654c9d9a4d45efd425350ebf720a6660fc
127.0.0.1:6384 slave
b547d05c9d0e188993befec4ae5ccb430343fb4b 0
1424677378481 5 connected
887fe91bf218f203194403807e0aee941e985286
127.0.0.1:6382 master - 0 1424677380554 3 connected
10923-16383
ID
redis-trib.rbRedis
redis-trib.rb

```

### 8.3.2

```

redis-trib.rb CLUSTER MEET
CLUSTER MEET
A

```

CLUSTER MEET ip port

ipportA  
BBAABGossip[3]  
AMEET

### 8.3.3

CLUSTER REPLICATE  
slot  
16384  
8.3.1

M: d4f906940d68714db787a60837f57fa496de5d12  
127.0.0.1:6380 slots:0-5460 (5461 slots) master

M: b547d05c9d0e188993befec4ae5ccb430343fb4b  
127.0.0.1:6381 slots:5461-10922 (5462 slots) master

M: 887fe91bf218f203194403807e0aee941e985286  
127.0.0.1:6382 slots:10923-16383 (5461 slots) master

6380054605461  
6381546110922546263821092316383  
5461redis-trib.rb  
Redis

Redis  
CRC161638416384  
CRC16C  
1{ }  
{ }



3) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6380

4) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6383

3) 1) (integer) 10923

2) (integer) 16383

3) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6382

4) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6385

```
redis-cli 3 redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli
redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli
```

```
redis-cli 2 redis-cli redis-cli redis-trib.rb redis-cli redis-cli redis-cli
redis-cli redis-trib.rb redis-cli 6380 redis-cli 6381 redis-cli redis-trib.rb
redis-cli
```

```
redis-cli
```

```
$ /path/to/redis-trib.rb reshard 127.0.0.1:6380
```

```
redis-cli reshard redis-cli redis-trib.rb redis-cli 127.0.0.1:6380 redis-cli
redis-cli redis-trib.rb redis-cli redis-trib.rb redis-trib.rb redis-trib.rb
redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli redis-cli
```

How many slots do you want to move (from 1 to 16384)?

```
redis-cli 1 redis-cli redis-trib.rb redis-cli redis-cli
```

What is the receiving node ID?

```
redis-cli CLUSTER NODES redis-cli 6381 redis-cli ID
b547d05c9d0e188993befec 4ae5ccb430343fb4b redis-cli redis-cli
redis-cli redis-cli
```

Please enter all the source node IDs.



Type 'all' to use all the nodes as source nodes for the hash slots.

Type 'done' once you entered all the source nodes IDs.

Source node #1:all

6380 ID done

yes CLUSTER SLOTS

redis 6380> CLUSTER SLOTS

- 1) 1) (integer) 1
- 2) (integer) 5460
- 3) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6380
- 4) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6383
- 2) 1) (integer) 10923
- 2) (integer) 16383
- 3) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6382
- 4) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6385
- 3) 1) (integer) 0
- 2) (integer) 0
- 3) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6381
- 4) 1) "127.0.0.1"
- 2) (integer) 6384
- 4) 1) (integer) 5461

2) (integer) 10922

3) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6381

4) 1) "127.0.0.1"

2) (integer) 6384

redis 6381> CLUSTER SETSLOT 0 redis-trib.rb

redis 6381> CLUSTER SETSLOT 0 NODE

d4f906940d68714db787a60837f57fa496de5d12

OK

redis 6381> CLUSTER SLOTS

0 127.0.0.1 6381

redis 6381> CLUSTER SETSLOT 0 NODE

OK

redis 6381> CLUSTER SLOTS

0 127.0.0.1 6381

redis 6381> CLUSTER SETSLOT 0 NODE

OK

redis 6381>

redis 6381> CLUSTER GETKEYSINSLOT 0

redis 6381> MIGRATE 127.0.0.1 6380 abc 0 15999

REPLACE

redis 6381> MIGRATE 127.0.0.1 6380 abc 0 15999

REPLACE

redis 6381> MIGRATE 127.0.0.1 6380 abc 0 15999

REPLACE

redis 6381> MIGRATE 127.0.0.1 6380 abc 0 15999

REPLACE



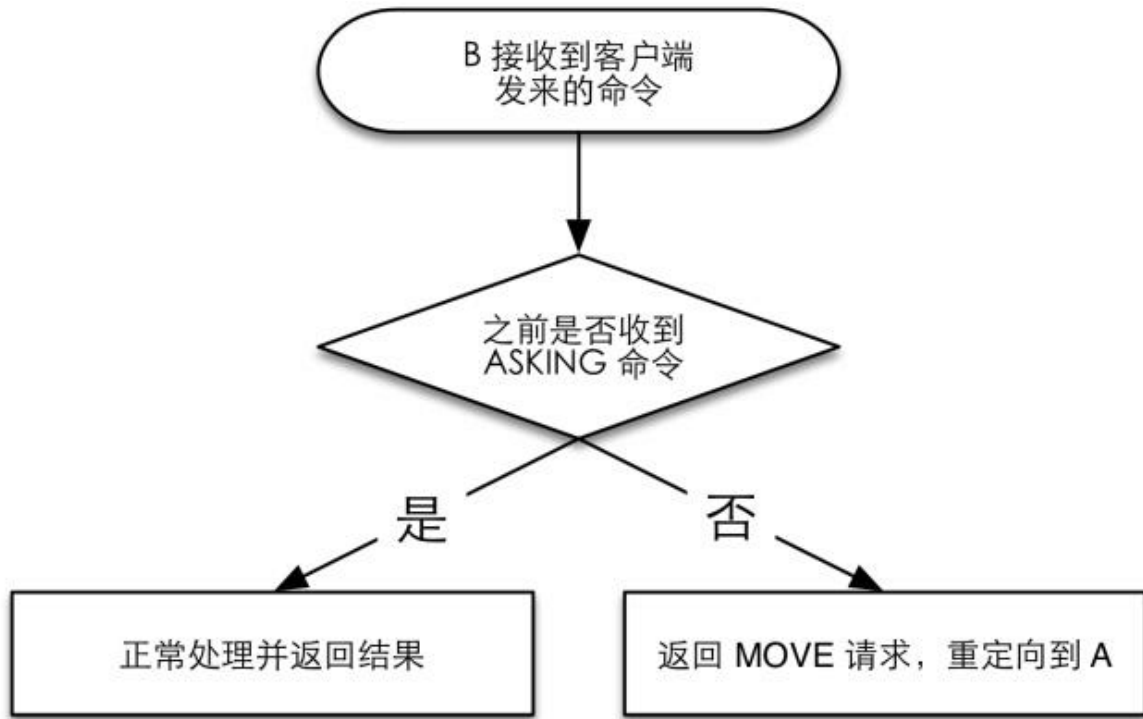


图8-6 A 节点流程图

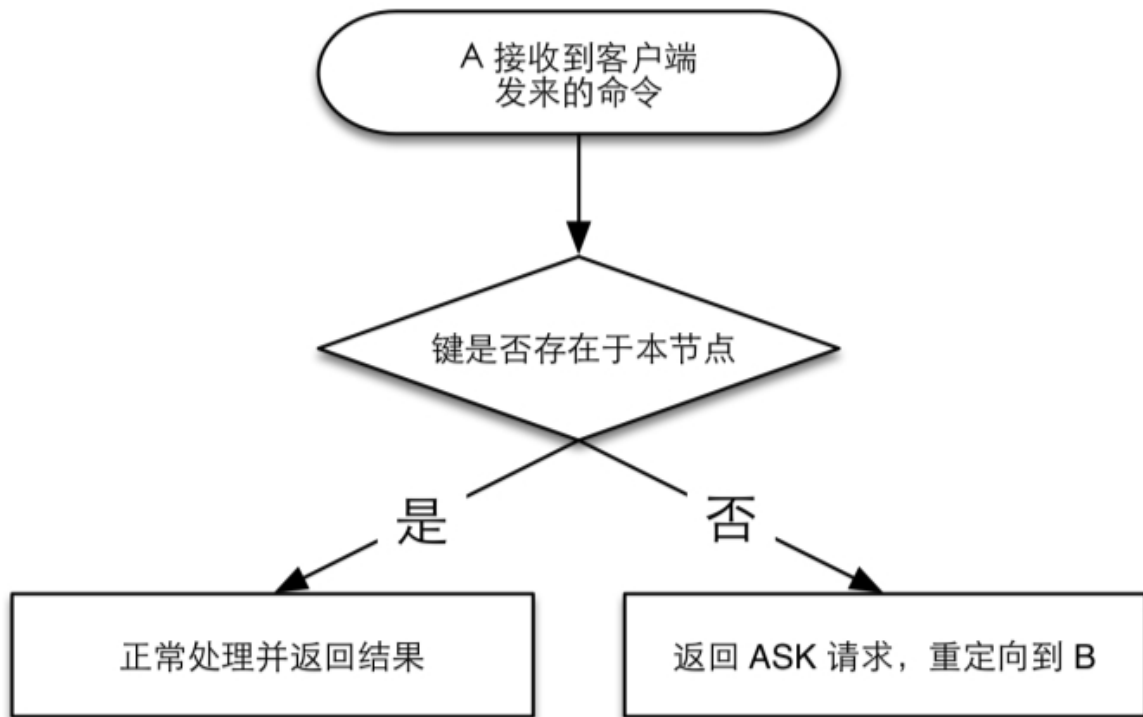


图8-7 B 节点流程图

### 8.3.4 分布式哈希表

8.3.3 Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380

Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380 MOVE 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380

Redis 2.8.16 MOVE 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380  
Redis

Redis 2.8.16 foo 127.0.0.1:6382 127.0.0.1:6380  
foo 127.0.0.1:6380

```
redis 6380> SET foo bar
```

```
(error) MOVED 12182 127.0.0.1:6382
```

```
12182 MOVED 12182 127.0.0.1:6382
```

Redis 2.8.16 127.0.0.1:6382 127.0.0.1:6382

```
redis 6382> SET foo bar
```

```
OK
```

```
Redis 2.8.16 -c 127.0.0.1:6380
```

```
$ redis-cli -c -p 6380
```

```
redis 6380> SET foo bar
```

```
-> Redirected to slot [12182] located at 127.0.0.1:6382
```

```
OK
```

Redis 2.8.16 -c 127.0.0.1:6380 Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380

Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380

Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380 127.0.0.1:6382  
Redis 2.8.16 127.0.0.1:6380

16384

### 8.3.5 | | | | | |--|--|--|--| | | | | | |--|--|--|--|

```

00000000000000000000 PING 00000000000000000000
000000000000000000001000000005000000000000000
00PING000

```

[illegible]

1 A B

```

2#####C#####B#####B#####
FAIL#####B#####

```

[illegible]

1A

2 A

3A

4

□ □

```

00000000000000000000 SLAVEOF ON ONE0000000000
00000000000000000000

```

redis.conf cluster-require-full-coverage no  
cluster-require-full-coverage no

[1] [2]

[1]. [Redis 2.8 升级到 Redis 3.0](#)

[2]. [Redis 2.8 升级到 Redis 3.0 PSYNC 升级到 SYNC 升级到 8.1.7](#)

[3]. [Gossip 升级到 Redis 3.0](#)

## 第9章

本章主要介绍 Redis 的安装和配置。Redis 是一个开源的、高性能的、分布式的键值数据库。它支持多种数据类型，如字符串、列表、集合、哈希等。Redis 还可以用于缓存、消息队列、分布式锁等场景。

本章将介绍 Redis 的安装和配置。首先，我们将介绍 Redis 的官方安装方法。然后，我们将介绍 Redis 的配置文件。最后，我们将介绍 Redis 的启动和停止方法。

### 9.1 简介

Redis 是由 Salvatore Sanfilippo 开发的。Redis 是一个开源的、高性能的、分布式的键值数据库。它支持多种数据类型，如字符串、列表、集合、哈希等。Redis 还可以用于缓存、消息队列、分布式锁等场景。

#### 9.1.1 安装

Redis 的官方网站提供了 Redis 的安装指南。Redis 的官方网站地址是 <https://redis.io/>。Redis 的官方网站提供了 Redis 的官方安装方法。Redis 的官方网站还提供了 Redis 的官方文档。

Redis 的官方安装方法如下：首先，我们需要下载 Redis 的源代码。然后，我们需要编译 Redis 的源代码。最后，我们需要安装 Redis 的二进制文件。Redis 的官方安装方法还提供了 Redis 的配置文件。

bind 127.0.0.1

bind 127.0.0.1 [\[2\]](#) 配置 Redis 的配置文件



### 9.1.2 配置

```
requirepass Redis
requirepass TAFK(@~!ji^XALQ(sYh5xIwTn5D$s7JF
Redis Redis Redis
redis> GET foo
(error) ERR operation not permitted
AUTH
redis> AUTH TAFK(@~!ji^XALQ(sYh5xIwTn5D$s7JF
OK
redis> GET foo
"1"
RedisRedisRedisRedisRedis
Redis1
Redis
Redis Redis
masterauthAUTH
```

### 9.1.3 配置

```
Redis FLUSHALL
rename-command FLUSHALL
oyfekmjvmwxq5a9c8usofuo369x0it2k
rename-command FLUSHALL ""
Redis
```

## 9.2 □□□□

```
Redis Redis Redis
Redis AOF Redis
Redis Redis Redis
Redis
```

Redis unified request protocol telnet

### 9.2.1 □□□□

```
telnet Redis
"EXISTS foo" "SET foo bar" Redis
telnet
```

```
$ telnet 127.0.0.1 6379
```

Trying 127.0.0.1...

Connected to localhost.

Escape character is '^]'.  
^[[H

SET foo bar

+OK

## GET foo

\$3

bar

LPUSH plist 1 2 3

:3

## LRANGE plist 0 -1

\*3

\$1

3

\$1

2

\$1

1

ERRORCOMMAND

-ERR unknown command 'ERRORCOMMAND'

Redis 2.4

C: SET foo 3

C: bar

S: +OK

C:S:

“”

9.2.2

telnet5Redis52.3.2

5redis-cliredis-cli

Redis

1

error reply-

-ERR unknown command 'ERRORCOMMAND'\r\n

2

status reply+r\n

+OK\r\n

```

3integer reply:3\r\n
4bulk reply$3\r\nbar\r\n
nil$-1\r\n
5multi-bulk reply*3\r\n$3\r\nSET\r\n$3\r\nfoo\r\n$3\r\nbar\r\n
telnet
$ telnet 127.0.0.1 6379
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
*3
$3
SET
$3
foo

```

### 9.2.2 9.2.2

```

Redis 1.2 SET
foo bar*3\r\n$3\r\nSET\r\n$3\r\nfoo\r\n$3\r\nbar\r\n
telnet
$ telnet 127.0.0.1 6379
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
*3
$3
SET
$3
foo

```

\$3

bar

+OK

Redis 的 AOF 持久化策略是追加写，即每次收到客户端的命令，Redis 都会将其追加到 AOF 文件中。Redis 的 AOF 文件是二进制格式，可以通过 Redis 的 restore 命令恢复到内存中。

Redis 的 AOF 持久化策略是追加写，即每次收到客户端的命令，Redis 都会将其追加到 AOF 文件中。Redis 的 AOF 文件是二进制格式，可以通过 Redis 的 restore 命令恢复到内存中。

## 9.3 配置

Redis 的配置文件是 redis.conf，位于 Redis 的根目录下。Redis 的配置文件可以通过 Redis 的 config 命令进行配置。

### 9.3.1 redis-cli

redis-cli 是 Redis 的命令行工具，用于执行 Redis 命令。Redis 的命令行工具可以通过 Redis 的 config 命令进行配置。

redis-cli 是 Redis 的命令行工具，用于执行 Redis 命令。Redis 的命令行工具可以通过 Redis 的 config 命令进行配置。

Redis 的慢日志（slow log）用于记录执行时间超过指定阈值的命令。Redis 的慢日志可以通过 Redis 的 config 命令进行配置。

Redis 的慢日志（slow log）用于记录执行时间超过指定阈值的命令。Redis 的慢日志可以通过 Redis 的 config 命令进行配置。

redis> SLOWLOG GET



MONITOR Redis MONITOR Redis  
MONITOR

Instagram [\[3\]](#) MONITOR Redis  
redis-faina redis-faina MONITOR  
Redis

redis-faina <https://github.com/Instagram/redis-faina>  
redis-faina.py

redis-faina.py MONITOR

redis-cli MONITOR | head -n <> | ./redis-faina.py

### 9.3.2 phpRedisAdmin

Redis redis-cli MySQL  
phpMyAdmin Redis PHP phpRedis  
Admin phpRedisAdmin /

1 phpRedisAdmin

phpRedisAdmin

git clone

<https://github.com/ErikDubbelboer/phpRedisAdmin.git>

cd phpRedisAdmin

phpRedisAdmin PHP Redis Predis

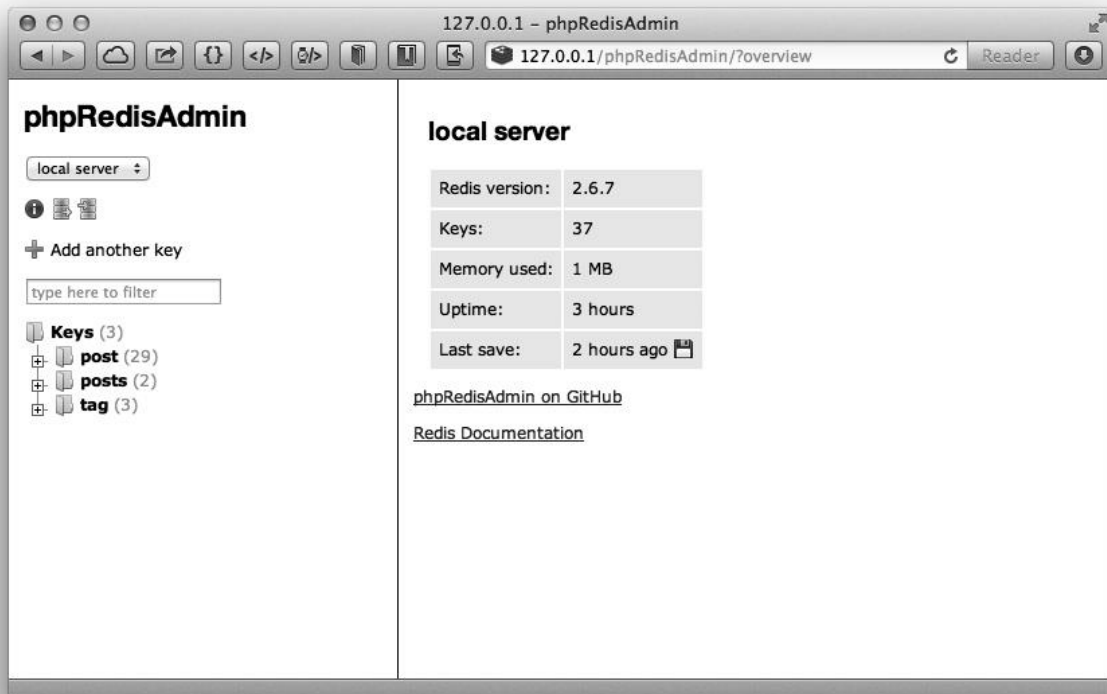
Predis

git submodule init

git submodule update

2

phpRedisAdmin Redis  
phpRedisAdmin 127.0.0.16379  
includesconfig.inc. php  
3phpRedisAdmin  
PHPWebNginxphpRedisAdmin  
9-1



9-1 phpRedisAdmin  
phpRedisAdminRedis“:”  
post:1post:2post  
9-2  
□□





## 9-2 数据操作

4个

phpRedisAdmin 提供了对 Redis 的 KEYS\* 命令的支持。TYPE 命令用于获取键的值类型。Redis 提供了对 KEYS \* 命令的支持。Redis 提供了对 KEYS \* 命令的支持。phpRedisAdmin 提供了对 Redis 的 KEYS\* 命令的支持。

### 9.3.3 Rdbtools

Rdbtools 是一个 Redis 数据库的 JSON 格式导出工具。Redis 提供了对 Rdbtools 的支持。Python 提供了对 Rdbtools 的支持。https://github.com/sripathikrishnan/redis-rdb-tools

1. Rdbtools

2. Rdbtools

```
git clone https://github.com/sripathikrishnan/redis-rdb-  
tools
```

```
cd redis-rdb-tools
```

```
sudo python setup.py install
```

```
2. 导出数据
```

```
redis-cli --rdb /path/to/dump.rdb --save /path/to/output_filename.json
```

```
3. 使用 Rdbtools 导出 JSON 数据
```

```
rdbtools --rdb /path/to/dump.rdb --json /path/to/output_filename.json
```

```
rdb --command json /path/to/dump.rdb >
```

```
output_filename.json
```

```
redis-cli --rdb /path/to/dump.rdb --save /path/to/output_filename.json
```

```
导出数据
```

```
4. 使用 Rdbtools 导出 CSV 数据
```

```
Rdbtools --rdb /path/to/dump.rdb --csv /path/to/output_filename.csv
```

```
Excel 导出数据
```

```
rdb -c memory /path/to/dump.rdb > output_filename.csv
```

```
导出 CSV 数据
```

9-1 Rdbtools 导出 CSV 数据

| 字 段                 | 说 明                          |
|---------------------|------------------------------|
| database            | 存储该键的数据库索引                   |
| type                | 键类型（使用 TYPE 命令获得）            |
| key                 | 键名                           |
| size_in_bytes       | 键大小（字节）                      |
| encoding            | 内部编码（使用 OBJECTENCODING 命令获得） |
| num_elements        | 键的元素数                        |
| len_largest_element | 最大元素的长度                      |

□ □

[1]. <http://oldblog.antirez.com/post/redis-manifesto.html>


[2]. Redis 2.8 导出数据

<https://github.com/antirez/redis/issues/274>

[3]. [InstagramFacebook](#)

# Redis

Redis 



## A.1 REDIS CMD WRITE

```

REDIS_CMD_WRITE Redis
REDIS_CMD_WRITE Lua
REDIS_CMD_RANDOM A.4
REDIS_CMD_WRITE "Write commands not
allowed after non deterministic commands."

```

```
00000000: 00 00 REDIS_CMD_WRITE 00 00 00 00
```

# SET

# SETNX

# SETEX

# PSETEX

# APPEND

DEL

## SETBIT

## SETRANGE

# INCR

# DECR

RPUSH  
LPUSH  
RPUSHX  
LPUSHX  
LINSERT  
RPOP  
LPOP  
BRPOP  
BRPOPLPUSH  
BLPOP  
LSET  
LTRIM  
LREM  
RPOPLPUSH  
SADD  
SREM  
SMOVE  
SPOP  
SINTERSTORE  
SUNIONSTORE  
SDIFFSTORE  
ZADD  
ZINCRBY  
ZREM  
ZREMRANGEBYSCORE  
ZREMRANGEBYRANK  
ZUNIONSTORE

ZINTERSTORE  
HSET  
HSETNX  
HMSET  
HINCRBY  
HINCRBYFLOAT  
HDEL  
INCRBY  
DECRBY  
INCRBYFLOAT  
GETSET  
MSET  
MSETNX  
MOVE  
RENAME  
RENAMENX  
EXPIRE  
EXPIREAT  
PEXPIRE  
PEXPIREAT  
FLUSHDB  
FLUSHALL  
SORT  
PERSIST  
RESTORE  
MIGRATE  
BITOP

## A.2 REDIS\_CMD\_DENYOOM

Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。当 Redis 的内存使用量超过配置的最大内存限制时，Redis 会拒绝执行某些命令。Redis 的 REDIS\_CMD\_WRITE 命令用于写入数据，而 DEL 命令用于删除数据。Redis 的 REDIS\_CMD\_WRITE 命令用于写入数据，而 DEL 命令用于删除数据。Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。

Redis 的 maxmemory 配置项用于设置 Redis 的最大内存使用量。maxmemory-policy 配置项用于设置 Redis 的内存使用策略。Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。

Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。Redis 的 SET 命令用于设置键值对。Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。

Redis 的 REDIS\_CMD\_DENYOOM 命令用于限制 Redis 的内存使用。

SET

SETNX

SETEX

PSETEX

APPEND

SETBIT

SETRANGE

INCR

DECR

RPOSH

LPUSH

RPOSHX

LPUSHX

LINSERT  
BRPOPLPUSH  
LSET  
RPOPLPUSH  
SADD  
SINTERSTORE  
SUNIONSTORE  
SDIFFSTORE  
ZADD  
ZINCRBY  
ZUNIONSTORE  
ZINTERSTORE  
HSET  
HSETNX  
HMSET  
HINCRBY  
HINCRBYFLOAT  
INCRBY  
DECRBY  
INCRBYFLOAT  
GETSET  
MSET  
MSETNX  
SORT  
RESTORE  
BITOP



## A.3 REDIS\_CMD\_NOSCRIPT

Redis Redis

EVAL EVALSHA

Redis

BRPOP

BRPOPLPUSH

BLPOP

SPOP

AUTH

SAVE

MULTI

EXEC

DISCARD

SYNC

REPLCONF

MONITOR

SLAVEOF

DEBUG

SUBSCRIBE

UNSUBSCRIBE

PSUBSCRIBE

PUNSUBSCRIBE

WATCH

UNWATCH

EVAL

EVALSHA  
SCRIPT

## **A.4 REDIS\_CMD\_RANDOM**

Redis 6.4.2 版本开始支持 Redis\_CMD\_RANDOM 命令。  
Redis\_CMD\_RANDOM 命令用于从集合中随机获取一个成员。  
SPOP  
SRANDMEMBER  
RANDOMKEY  
TIME

## **A.5 REDIS\_CMD\_SORT\_FOR\_SCRIPT**

Redis 6.4.2 版本开始支持 Redis\_CMD\_SORT\_FOR\_SCRIPT 命令。  
Redis\_CMD\_SORT\_FOR\_SCRIPT 命令用于对集合中的成员进行排序。  
SINTER  
SUNION  
SDIFF  
SMEMBERS  
HKEYS  
HVALS

KEYS

## **A.6 REDIS\_CMD\_LOADING**

Redis Redis Redis

REDIS\_CMD\_LOADING

REDIS\_CMD\_LOADING

INFO

SUBSCRIBE

UNSUBSCRIBE

PSUBSCRIBE

PUNSUBSCRIBE

PUBLISH

2.6.11 AUTH 2.6.12 SELECT

# 附录B

## Redis 配置参数表B-1

B-1 Redis 配置参数表

| 参 数 名                  | 默 认 值                                      | 使用 CONFIG | 章 节   |
|------------------------|--|-----------|-------|
|                        |  | SET 设置    |       |
| daemonize              | no   | 不可以       | 2.2.1 |
| pidfile                | /var/run/redis<br>/pid                     | 不可以       | 2.2.1 |
| port                   | 6379                                       | 不可以       | 2.2.1 |
| databases              | 16   | 不可以       | 2.5   |
| save                   | save 900 1<br>save 300 10<br>save 60 10000 | 可以        | 7.1.1 |
| rdbcompression         | yes  | 可以        | 7.1.2 |
| rdbchecksum            | yes  | 可以        |       |
| dbfilename             | dump.rdb                                   | 可以        | 7.1.1 |
| dir                    | ./   | 不可以       | 7.1.1 |
| slaveof                | 无  | 不可以       | 8.1.1 |
| masterauth             | 无  | 可以        | 9.1.2 |
| slave-serve-stale-data | yes  | 可以        | 8.1.2 |
| slave-read-only        | yes  | 可以        | 8.1.1 |
| requirepass            | 无  | 可以        | 9.1.2 |

| 参 数 名                       | 默 认 值        | 使用 CONFIG | 章 节   |
|-----------------------------|--------------|-----------|-------|
|                             |              | SET 设置    |       |
| rename-command              | 无            | 不可以       | 9.1.3 |
| maxmemory                   | 无            | 可以        | 4.2.4 |
| maxmemory-policy            | volatile-lru | 可以        | 4.2.4 |
| maxmemory-samples           | 3            | 可以        | 4.2.4 |
| appendonly                  | no           | 可以        | 7.1.2 |
| appendfsync                 | everysec     | 可以        | 7.1.2 |
| auto-aof-rewrite-percentage | 100          | 可以        | 7.1.2 |
| auto-aof-rewrite-min-size   | 64mb         | 可以        | 7.1.2 |
| lua-time-limit              | 5000         | 可以        | 6.4.4 |
| slowlog-log-slower-than     | 10000        | 可以        | 9.3.1 |
| slowlog-max-len             | 128          | 可以        | 9.3.1 |
| hash-max-ziplist-entries    | 512          | 可以        | 4.6.2 |
| hash-max-ziplist-value      | 64           | 可以        | 4.6.2 |
| list-max-ziplist-entries    | 512          | 可以        | 4.6.2 |
| list-max-ziplist-value      | 64           | 可以        | 4.6.2 |
| set-max-intset-entries      | 512          | 可以        | 4.6.2 |
| zset-max-ziplist-entries    | 128          | 可以        | 4.6.2 |
| zset-max-ziplist-value      | 64           | 可以        | 4.6.2 |

## Redis CRC16

Redis CRC16 slot ANSI C  
Cluster Redis  
<http://redis.io>

/\*

\* Copyright 2001-2010 Georges Menie (www.menie.org)

\* Copyright 2010 Salvatore Sanfilippo (adapted to Redis  
coding style)

\* All rights reserved.

\* Redistribution and use in source and binary forms,  
with or without

\* modification, are permitted provided that the following  
conditions are met:

\*

\* \* Redistributions of source code must retain the  
above copyright

\* notice, this list of conditions and the following  
disclaimer.

\* \* Redistributions in binary form must reproduce the  
above copyright

\* notice, this list of conditions and the following  
disclaimer in the

- \* documentation and/or other materials provided with the distribution.

- \* \* Neither the name of the University of California, Berkeley nor the

- \* names of its contributors may be used to endorse or promote products

- \* derived from this software without specific prior written permission.

- \*

- \* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY

- \* EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

- \* WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

- \* DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS AND CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

- \* DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

- \* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

- \* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

- \* ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

- \* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

\* SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

\*/

/\* CRC16 implementation according to CCITT standards.

\*

\* Note by @antirez: this is actually the XMODEM CRC 16 algorithm, using the

\* following parameters:

\*

\* Name : "XMODEM", also known as "ZMODEM", "CRC-16/ACORN"

\* Width : 16 bit

\* Poly : 1021 (That is actually  $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ )

\* Initialization : 0000

\* Reflect Input byte : False

\* Reflect Output CRC : False

\* Xor constant to output CRC : 0000

\* Output for "123456789" : 31C3

\*/

```
static const uint16_t crc16tab[256]= {
    0x0000,0x1021,0x2042,0x3063,0x4084,0x50a5,0x60c6,
    0x70e7,
    0x8108,0x9129,0xa14a,0xb16b,0xc18c,0xd1ad,0xe1ce,
    0xf1ef,
    0x1231,0x0210,0x3273,0x2252,0x52b5,0x4294,0x72f7,
    0x62d6,
```



0x9339,0x8318,0xb37b,0xa35a,0xd3bd,0xc39c,0xf3ff,0  
xe3de,  
0x2462,0x3443,0x0420,0x1401,0x64e6,0x74c7,0x44a4,  
0x5485,  
0xa56a,0xb54b,0x8528,0x9509,0xe5ee,0xf5cf,0xc5ac,0  
xd58d,  
0x3653,0x2672,0x1611,0x0630,0x76d7,0x66f6,0x5695,  
0x46b4,  
0xb75b,0xa77a,0x9719,0x8738,0xf7df,0xe7fe,0xd79d,0  
xc7bc,  
0x48c4,0x58e5,0x6886,0x78a7,0x0840,0x1861,0x2802,  
0x3823,  
0xc9cc,0xd9ed,0xe98e,0xf9af,0x8948,0x9969,0xa90a,0  
xb92b,  
0x5af5,0x4ad4,0x7ab7,0x6a96,0x1a71,0x0a50,0x3a33,  
0x2a12,  
0xdbfd,0xcdbc,0xfbbf,0xeb9e,0x9b79,0x8b58,0xbb3b,0  
xab1a,  
0x6ca6,0x7c87,0x4ce4,0x5cc5,0x2c22,0x3c03,0x0c60,  
0x1c41,  
0xedaе,0xfd8f,0xcdec,0xddcd,0xad2a,0xbd0b,0x8d68,0  
x9d49,  
0x7e97,0x6eb6,0x5ed5,0x4ef4,0x3e13,0x2e32,0x1e51,  
0x0e70,  
0xff9f,0xefbe,0xdfdd,0xcffc,0xbf1b,0xaf3a,0x9f59,0x8f7  
8,

0x9188,0x81a9,0xb1ca,0xa1eb,0xd10c,0xc12d,0xf14e,  
0xe16f,  
0x1080,0x00a1,0x30c2,0x20e3,0x5004,0x4025,0x7046,  
0x6067,  
0x83b9,0x9398,0xa3fb,0xb3da,0xc33d,0xd31c,0xe37f,0  
xf35e,  
0x02b1,0x1290,0x22f3,0x32d2,0x4235,0x5214,0x6277,  
0x7256,  
0xb5ea,0xa5cb,0x95a8,0x8589,0xf56e,0xe54f,0xd52c,0  
xc50d,  
0x34e2,0x24c3,0x14a0,0x0481,0x7466,0x6447,0x5424,  
0x4405,  
0xa7db,0xb7fa,0x8799,0x97b8,0xe75f,0xf77e,0xc71d,0  
xd73c,  
0x26d3,0x36f2,0x0691,0x16b0,0x6657,0x7676,0x4615,  
0x5634,  
0xd94c,0xc96d,0xf90e,0xe92f,0x99c8,0x89e9,0xb98a,0  
xa9ab,  
0x5844,0x4865,0x7806,0x6827,0x18c0,0x08e1,0x3882,  
0x28a3,  
0xcb7d,0xdb5c,0xeb3f,0xfb1e,0x8bf9,0x9bd8,0xabbb,0  
xbb9a,  
0x4a75,0x5a54,0x6a37,0x7a16,0x0af1,0x1ad0,0x2ab3,  
0x3a92,  
0xfd2e,0xed0f,0xdd6c,0xcd4d,0xbdaa,0xad8b,0x9de8,0  
x8dc9,

```

    0x7c26,0x6c07,0x5c64,0x4c45,0x3ca2,0x2c83,0x1ce0,
0x0cc1,
    0xef1f,0xff3e,0xcf5d,0xdf7c,0xaf9b,0xbfba,0x8fd9,0x9ff
8,
    0x6e17,0x7e36,0x4e55,0x5e74,0x2e93,0x3eb2,0x0ed
1,0x1ef0
};
uint16_t crc16(const char *buf, int len) {
    int counter;
    uint16_t crc = 0;
    for (counter = 0; counter < len; counter++)
        crc = (crc<<8) ^ crc16tab[((crc>>8) ^
*buf++)&0x00FF];
    return crc;
}

```